Арена Хаоса

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Технологически процесс никогда не останавливался. Одним из его потрясающих открытий, стала возможность погрузиться в виртуальный мир. Первая виртуальная реальность была так себе… Путешествие к рыбкам.. Потом на другие планеты.. Потом еще и еще.. Пока игровая компания DDV не сделала прорыв в этой области, создав игру "Арена Хаоса".

Книга входит в цикл "Проект Альтернативная Земля". Коментарии и пожелания приветствуются.

- Пролог.
- Глава 1. Подстава.
- Глава 2. Начало Игры.
- Глава 3. Первое сражение.
- Глава 4. 6 часов 13 минут.
- Глава 5. Вне игры.
- Глава 6. Сожженный лес.
- Глава 7. Эволюция Характеристик.
- Глава 8. Подготовка к Первой Арене.
- Глава 9. Первая Арена.
- Глава 10. Месиво
- Глава 11. Что бывает после.
- Глава 12. Имя города.
- Глава 13. Пора становиться сильнее.
- Глава 14. Поиск оружия.
- Глава 15. Игровые будни.
- Глава 16. Обновление.
- Глава 17. Как побеждать?
- Глава 18. Потолок.
- Глава 19. Цирковая арена.
- Глава 20. Маленькие радости Игры.
- Глава 21. Городское подземелье.
- Глава 22. Когда нужно скоротать время..
- Глава 23. Прохождение Городского Подземелья
- Глава 24. Ссора.
- Глава 25. Скрытый магазин Арены.
- Глава 26. Начало похода.
- Глава 27. Пещера.
- Глава 28. Очистка тропы.
- Глава 29. Заполнение гильдейского кристалла опыта.

- Эпилог.

Пролог.

- Сегодня присутствую все. – сказал мужчина, с сединой в волосах. – Начнем наше..

- Подождите! – прервал его разноцветно одетый персонаж. – Вы же говорили, что здесь не будет.. Этих – он презрительно махнул рукой, в сторону тепло одетого мужчины с каменным лицом.

- Я вас обманул. – спокойно ответил ему мужчина. – Но тот факт, что собрались здесь все. На руку всем. Речь пойдет… - атмосфера в зале после его слов, начала ощутимо накаляться. – Перестаньте. – сказал он тихо, но ропот в зале сразу же утих. – Это не шутки. Наше с вами правление регионов, скоро будет ограничено. Поэтому будьте добры выслушать меня. Следующий кто попытается меня прервать, будет выведен из зала.

Он обвел всех взглядом, проверяя, не хочет ли кто его прервать. Удостоверившись, что таких нет, он продолжил свой рассказ.

- Как я уже сказал, нас с вами целенаправленно загонят уже несколько десятилетий. К нашему стыду, можем сказать, что мы это ощутили только несколько лет назад, после появления «Хартии Мировых Законов». – он сжал кулаки, но потом продолжил. – Так вот эти законы были так ювелирно введены, что наше вмешательство, развязало бы мировую войну. Чего никто не желает. Три войны, которые велись на планете, показали всем, что она не выдержит четвертую. – он указал рукой на стену, на которой показались графики. – Мои и ваши аналитики, просчитывали это несколько сотен, если не тысяч раз. Результаты вы все сами помните.

Он встал и подошел к шкатулке, достав оттуда небольшой предмет, похожий на гладкое, прозрачное яйцо.

- Это наше с вами спасение. Наш спасательный круг, который поможет выбраться нам, из засады, которую организовало нам правительство. – он замолчал, смотря с нежностью на яйцо.

- Простите Агерес. – спросила у него единственная женщина, из сидящих в зале. – Но я выражу общее недоумение и вопрос, что это?

- Это создал мой сын. – с гордостью сказал он. – Это новое поколение виртуальных серверов. Вместимостью.. – он запнулся, заглянув в одну из бумажек, продолжил. – Вместимостью более чем в 5 раз большей, чем любой другой носитель, который когда-либо был создан. Это поможет нам победить в виртуальной гонке.

- Но зачем это нам? – почти синхронно, от всех 12 человек

был задан этот вопрос.

- А затем, что наш мир вступает в эпоху Виртуальной реальности. И я предлагаю вам, захватить ее. – Агерес улыбнулся всем держателям акций DDV, а так же всем тем, кто владел темной стороной жизни всей планеты. – Наши аналитики, уже работают над проектом. Мы назвали его «Арена Хаоса»…

Глава 1. Подстава.

За три дня до открытия игры.

- Дамы и господа! – закричала в экран красивая ведущая. – Сегодня знаменательный день! Нашу передачу посетят два величайших человека! Два ума, не побоюсь этого слова, нашей планеты! Встречайте! Владелец компании DDV Агерес и его сын, гениальный ученый, лауреат множества мировый наград и премий, Всеволод!

На залитую светом прожекторов площадку, вышел стильно одетый мужчина в возрасте. Все в нем говорило о прожитых годах, походка, прическа, даже его костюм тройка был элегантной отсылкой к этому.

В контраст с ним, вышел мужчина, возраст которого, судя по лицу и манере одеваться, не перевалил и за 30. Модная одежда, ядовитых раскрасок, в купе с развивающимся лабораторным халатом, делали из него, скорее шута, чем величайшего ученого планеты.

- Прошу вас, присаживайтесь – ведущая провела их к серво-диванам, которые идеально подстраивались под сидящего на них. – И так, я вся в нетерпении! Вы выбрали нашу передачу, дали возможность задавать вам любые вопросы, но начну я с необычного, почему мы?

- Ооо, это просто. – Агерес, закинул ногу на ногу. – Ваше шоу нравится моему сыну. – он указал рукой на скромно улыбающегося парня. – А нам не было никакой разницы, где и как давать это интервью. Поэтому я пошел на встречу, его небольшой прихоти.

- Вот это да! – ведущая была шокирована такой откровенностью. – Неужели Всеволод, вам нравится мое шоу?

- Очень даже. – голос молодого человека, завораживал своим непонятным тембром. – Я с коллегами, часто смотрю вас в перерывах на обед. Вы открытая и яркая личность. Так же как и я когда-то были недооценены. – он улыбнулся ей, приводя ведущую в трепет.

- Я… кхм… Простите. – девушка слегка прервалась, от того, что интервью начало не так как она думала. – Спасибо вам за приятные слова. Но эфирное время требует, вернуться к главной теме нашего дня. Виртуальная игра «Арена Хаоса». Что это? С чем

ее едят? Как она выглядит? – выстрелила она несколько вопросов, надеясь скрыть свое смущение и попытаться слегка запутать своих гостей.

- Отец с твоего позволения, я отвечу на эти вопросы – дождавшись кивка отца, парень продолжил. – «Арена Хаоса» - это первая игра, которая позволит пользователям, взаимодействовать в виртуальном мире. Раньше взаимодействие пользователей происходило через всем знакомые "девайсы", такие как «Мышка», «Клавиатура», «Джостики» и так далее. Мы же отошли от классики, став первооткрывателями в мире виртуальной реальности, создав шлем, а не громоздкие капсулы, которые были доступны не всем.

- То есть вы хотите.. – начала ведущая, но была остановлена изящным движение парня.

- Подождите, я еще не ответил на ваш предыдущий вопрос. Так вот мы создали шлем, а так же благодаря моему отцу и его знакомствам, удалось сделать шлем самым доступным «девайсом» в игровой индустрии. Официальную цену, я по просьбе моего отца, - он указал на сидящего рядом мужчину. – Не могу вам сказать. Но поверьте мне, она будет доступной. Теперь вернусь к вопросу о том, что собой представляет игра.

Он глотнул воды из стакана, а затем продолжил.

- «Арена Хаоса» - представляет собой тринадцать городов, пространство между которыми заполнено различными... Назовем их тварями, которых каждый пользователь сможет уничтожать. Классических подземелий в игре нет. Если вы, допустим, уничтожили тварей в одной из пещер, то пока туда не забредут другие твари, она так и останется пустой пещерой. В этой игре монстры, убивая игроков, становятся сильнее, так же как и игроки, сражаясь друг с другом, становятся сильнее.

- Поэтому и Арена? – ведущая выделила последнее слово.

- Отчасти да. – Слово взял отец. – Аналитики всего мира, а так же все нейтральные эксперты сошли во мнении, что после принятии Хартии может развязаться война. Мы, - он показал на себя и сына, - просто пытаемся сказать всему миру, «Не уничтожайте Землю! Сражайтесь на виртуальной площадке!» - он усмехнулся, давая всем повод осознать шутку.

- Так вы позиционируете себя, как посланники мира? – ведущая задала вопрос не по своему списку.

- О, что вы, это слишком громкие слова для нас. Мы с моим сыном, всем лишь стараемся спасти нашу планету! Мы герои! – зал засмеялся после этих слов.

- Вы полны сюрпризов, - ведущая восхитилась этим немолодым мужчиной. – Все видели в вас жесткого лидера,

который создавал компанию с нуля. Все помнят ваши дебаты с вашими конкурентами.

- Я уже стал слишком старым, надеюсь когда-нибудь смогу передать свое наследство сыну. – он как то странно посмотрел на сына.

- Вернемся к игре. – прервала странную паузу, в которую вмешиваться явно не стоило, ведущая. – Я собрала множество комментариев, а так же вопросов от игроков. Самые интересные и популярные я вам сейчас задам. Какова цель игры?

- Цель игры – это стать владельцем города. – просто ответил Всеволод. – Открою вам небольшой секрет Марина, - он доверительно наклонился к ведущей, а потом шепотом продолжил. – Тот, кто сможет стать владельцем, получит очень неплохие плюшки.

- А какие? – ведущая решила принять игру молодого человека.

- Секрет! – неожиданно воскликнул парень, давая всем повод посмеяться. – На самом деле, об этом будет объявлено незадолго до открытия игры.

- Вы умеете заинтриговать! – ведущая собралась и продолжила задавать вопросы.

Тот же день, после интервью.

- Сынок, ты переборщил. – сидя в кресле Агерес, отчитывал сына. – Теперь нам придется многое изменить в своих планах.

- Бать оставь свое дребезжание. Я лишь увеличил число наших клиентов. Всего лишь намекнув. Все это и так вышло бы за пределы компании. Сам мне недавно читал нотации, что крыс полно.

- Одно дело когда, они визжат, а другое когда ты подтверждаешь их визг. Ладно, оставим это. Лучше скажи, - Агерес достал из кармана электронную сигару и задымил. – Когда мне ждать внука? Хотя бы внука!

- Снова здорово… Кто о чем, а мой отец о внуках.

- Ты сам отказался, причем прилюдно и не раз, что не станешь владельцем DDV.

- А я тебе так же несколько сотен раз говорил, женись еще раз. Ты вполне еще можешь завести себе сына. Или дочь.

- Очередной тупик, нашего с тобой разговора. – старик задумчиво пустил струю дыма. – Что там по технической стороне? У нас все готово?

- Да. – молодой человек мгновенно посерьезнел. – Никаких ошибок и прочего, игра сделана идеально, на новом языке.

- Твой любимый Кхери. – старик был горд всеми

достижениями сына. – Взломать?

- Не получилось еще ни у кого. – продолжил младший. – На анонимных форумах есть солидное вознаграждение за взлом. Атаки идут со всех фронтов. Но никому еще не удалось. И не удастся, после запуска.

- О чем ты? – этого Агерес еще не слышал.

- Я сделал так, что в игру невозможно будет вмешаться. Даже я, как создатель, не смогу иметь каких-либо уникальных способностей. Все будет работать автономно. За протоколами безопасности будет следить специальная программа.

- А как же то о чем мы с тобой говорили? – серьезно спросил Агерес.

- Все в силе. Ты и твои держатели акций, получат с самого начала во владения города. Как я и обещал.

- Понятно. Я уже начал думать, что мне придется начинать, как и всем смертным. – усмехнулся отец.

- Не придется. – серьезно уверил его сын. – Я сделал все для этого. Твое обещание в силе?

- Ты насчет того, что если кто-то захватит власть у одного из советников, станет новым советником в реальности?

- Да. – отвлекшись от планшета, Всеволод всмотрелся в глаза отца.

- В силе. – отец преобразился, из стариковской шкуры выглянул молодой волк, жаждущий битв и крови. – Мне в компании слабаки не нужны, а каждый кто сможет доказать свое Право. Встанет на одну ступеньку рядом со мной.

- Отлично. И еще отец… - начал он, но потом прервался. – Через три дня запуск, я буду занят технической частью, так что открывать все придется тебе одному.

- Понял. И все равно – атмосфера в комнате стала снова домашней. – Подумай насчет детей. Твоя Настя, хорошая девушка..

За час до открытия игры.

- Сева, у тебя все готово? – крикнул один из помощников.

- Да, крайнее обновление установлено. Каждый пиксель и строка кода, проверены. Мы готовы!

- Всеволод! – раздался среди мужских, женский, звонкий голосок. – Ты от меня прячешься?

- Настён, я очень занят. У нас тут запуск игры.

- Да ладно Сев, иди! Дальше мы тут сами. – крикнуло ему несколько человек. – перед самим открытием подойдешь.

- Вот видишь!! – воскликнула девушка. – Даже твои работники, просят тебя уделить мне время, а ты!?

- Все, все! Сдаюсь! – улыбаясь, молодой человек подхватил девушку и завертелся с ней по кругу. – Люблю тебя!

- Отпусти дурак! – даже не делая попыток вырваться, сказала она счастливо улыбаясь. – Ты точно можешь отойти? – понизив голос, спросила у него.

- Да. Ребята справятся. А нам пора. – он серьезно посмотрел на нее. – Ты уверена… Что пойдешь со мной, до конца?

Не давая поводов, она поцеловала его.

- Конечно. Мы с тобой и больше никого.

- Тогда. – он повел ее на выход к вертолетной площадке. – Нам пора.

За несколько мгновений до открытия игры.

- Сева у тебя все готово? – спросил Агерес у сына.

- Да отец. Я готов, у тебя как? – шум на заднем фоне заглушал слова Всеволода.

- Что у тебя там за шум? – обеспокоено спросил Агерес.

- Это нам пришлось включить дополнительное охлаждение. Я тебе клал доклад, что оно будет подключено.

- Аа помню. Тогда я начинаю.

- Да начинай. И еще отец. Прости что не говорил.. – взяв паузу, он продолжил. - У тебя будет внучка. – сказав это, Всеволод резко отключился.

- Вот засранец! – радость старика была безудержной. Повернувшись ко всем, со слезой на щеке он громогласно произнес во включенный микрофон. – ДА БУДУТ ОТКРЫТЫ ДВЕРИ «АРЕНЫ ХАОСА»

Глава 2. Начало Игры.

Первый день.

Я всегда относился к играм, как к способу убить время. В школьные годы, как и все мои сверстники, играл в популярные игры, но у меня никогда не была желания жить играми. Из всех моих школьных, а так же студенческих товарищей, никто не добился играми ничего. От чего во мне прочно укреплялось мнение, что туда соваться не стоило. Поэтому я создавал свою карьеру. Позвольте представиться, Провлев Александр Алексеевич, 25 полных лет, выпускник юридического факультета. И сегодня меня уволили, причем уволили с треском, шумом и тем самым скандалом, на который они, то бишь компания, взявшая меня на работу, надеялись.

Опять же, хочется верить, что я не зря полез бить морду своему начальнику. Ну а как еще мне было реагировать, когда мне в лицо начинают говорить гадости, всячески унижая. Я бы стерпел все, если бы это было заслужено, или хотя бы начальник был самодуром, но нет! Вполне адекватный, просто компанию довели до банкротства, а на моего начальника свалилась ответственность, которая оказалась ему не по плечу. А я стал тем, на ком он сорвался. Счастливчик, что б раз эдак…

И вот сейчас, я сижу на диване, размышляя о бытие моем. Как последнее слово, я стащил у шефа шлем, который он купил для своего сына. Новомодная игрушка «Арена Хаоса», должна будет сегодня открыться. Свое увольнение я получил еще идя домой, по электронной почте. Мне выплатили минимальное пособие, на которое я смогу прожить, максимум полтора месяца, жестоко экономя. Квартира то моя, хоть за аренду платить не нужно будет. Но вот с едой, коммуналкой надо будет что-то придумать.

Повертев шлем в руках еще раз, решил для себя, что ничего не потеряю, отвлекшись от суровой реальности. Оставив свои проблемы на потом, я зашел в интернет, узнавая время запуска. Как оказалось, прошел уже час, как игра началась. Поэтому умывшись, прочитал инструкцию, в которой было несколько правил. Играть лежа, в крайнем случае сидя, не пытаться взломать шлем, а так же там говорилось, что сон в шлеме вполне заменяет 1к3 обычный сон, но максимальная длительность сеанса ограничена 10 часами реальности.

Я скептически сначала относился к тому, что шлем для ребенка сможет на меня налезть, но ошибся. Материал шлема

был приятным на ощупь, будто это шелковый пластик, так же этот пластик смог растянуться, плотно облегая мою голову. Лежа в темноте, я ощущал, как шлем подстраивался под меня, становясь все комфортнее и комфортнее. Еще и подушку заменяет. Хех!

Настройка завершена. Пользователь определен, Провлев Александр Алексеевич. Приветствуем вас в шлеме виртуальной реальности. Выберите вариант обращения к вам.

Женский, приятный голос, заставил меня отвлечься от попыток уснуть, ожидая начала.

- А какие у меня есть варианты? – спросил я, не видя визуальной возможности, выбрать что либо.

Можете озвучить, так же мы можем предоставить вам стандартный, визуальный интерфейс.

- Давай по старинке. – сказал я, после чего вспыхнуло окно, прямо перед мной.

Немного растерявшись, не сразу понял, что курсор и все прочее, идет от моего взгляда и желания нажать на ту или иную кнопку. Пошарившись в вариантах, остановился на том что меня будут звать по игровому прозвищу, Пихто. Дедова присказка, на вопрос кто там? Дед Пихто, меня в детстве всегда очень веселила, поэтому я перенес это имя в игры, везде где была возможность так и называл себя, в разных вариациях.

Пихто, в вашем шлеме установлено прямое соединение с виртуальной игрой «Арена Хаоса», так же в шлеме установлена возможность прямого выхода в 4D интернет.

- Запустить игру. – мысленно ликуя, сказал я. 4D интернет! Это скорость граничащая с фантастикой. Судя по всему, шеф покупал шлем в полном фарше, для своего отпрыска. Я теперь ни капли не жалею, что взял шлем, а так же не смог добраться до лица шефа. Тогда бы пришлось его возвращать, чего я делать точно не собирался.

Загрузка игры была красочной. Ролик о противостоянии, где сильные герои крошат монстров, спасают товарищей, на грани. Эффект присутствия максимальный, будто я, тот самый оруженосец, который бесполезен, но находится все время рядом, видя весь путь Героя!

Завершившуюся загрузку, я воспринял с легкой грустью, что такое кино закончилось. Однако мне высветили соглашение, которое я не глядя, как всегда в играх подмахнул.

Приветствуем пользователь!

«Арена Хаоса» уникальное место, где нет и не будет одинаковых персонажей!

Создавайте сами или доверьтесь генератору случайной внешности!

И тут я потерялся… Десятки… Сотни… Даже тысячи возможностей создать тело! Это не простейшие редакторы, в который ты выбираешь себе рост волосы и так далее. Нет! Это возможность создать из себя десятирукого воителя! Ограничения были лишь на свои параметры роста и веса. Сначала, когда я играл, создавая киношных героев, злодеев и монстров, этого не понял, но потом заметил приписку.

Ограничения:

Рост и Вес создаваемого персонажа, не должен превышать или быть меньше чем ваш вес на 5 кг.

Создавая отличную расу от людей, помните, что вам понадобится некоторое время, на освоения тела.

Будьте осторожными, создавая новые конечности, вы сможете ими управлять, но в некоторых случаях, игра может заблокировать доступ к конечностям, до достижения определенного уровня.

Прочитав тот самый «мелкий шрифт», начал уже с большей осмысленностью создавать себе виртуальное тело. Проковырявшись с полчаса, смотрел на свое детище и подумал, можно ли проверить на себе это чудо.

- Компьютер, можно ли это опробовать? – озвучил свои мысленные желания.

Обращайтесь ко мне Игра. Да, у вас есть три попытки опробовать тело, после третьей попытки, если вы откажетесь от тела, вам будет предоставлен выбор генератора случайного тела или выбора вашей стандартной, неигровой внешности. Изменить что-либо уже будет нельзя. Выбирайте с умом.

- Какая умная программа. – подумал про себя.

Опробовав первый вариант, где я видел себя эдаким четырехруким качком, понял что желания выбирать и создавать у меня нет.

- Выбрать случайное тело.

Вы уверены?

- Да уверен. Во мне фантазии ни на грош. – вздохнув, признался программе.

Идет генерация внешности, перед входом в игру вам будут даны бонусы за выбор случайной внешности.

- О как! Приятности! Это я люблю! – пока я восхищался своим удачным выбором, перед моими глазами мелькали десятки тысяч вариантов, моего будущего внешнего вида.

Как в рулетке, смена обликов начала замедляться. Вот выбор перескочил с татуированного сурового воина, на полуэльфа, взгляд которого был подозрительным и острым. Медленно, очень

медленно, был убран образ сиволапого уродца. Конечным итогом этой рулетки стало это.

Желаете назвать новую расу? В случае отказа, название будет выбрано случайным подбором букв.

- Отказываюсь. – медленно потянул я, рассматривая макет меня.

Рост около 160-165 см, при том что мой рост 192. Вместо прически, странные, белые мизерные иголки, которые слегка шевелились. Однако издалека, можно было принять за короткий ежик белых волос. Глаза были абсолютно человеческими, отличие было в том, что веки, да и вообще вся кожа была темно-синего, почти черного цвета, а так же она была очень плотной, создавая микро складки. Рот и зубы были слегка острее, но такое наверно и у людей бывает, мне не с чем сравнить, если брать в пример свои, то они точно были гораздо острее.

Шея и все тело было жилистым, без грамма жирка или уж тем более пуза. На спине было что-то похожее на панцирь черепах. Отличием были наросты, которые шли в идеальном шахматном порядке. Смотря на свою виртуальную будущую спину, думал о том, что если я где то упаду вниз лицом, на мне спокойно можно расставлять фигуры и играть в шахматы. Этот панцирь шел в плоть до задницы. Руки были не накаченными, но вид их говорил, что владелец жилистый, уверенный в себе, а не раскаченный плебей. Когтей не было, ладони вполне человеческие с пятью пальцами.

Достоинство… Оно было в порядке, на месте, даже немного больше, чем в реальности, что меня не могло повеселить. А еще натолкнув на мысль, что игра подходит под категорию «Деткам играть в такое НИЗЗЯ!». Однако я не мог вспомнить, что говорилось в куче рекламных роликов об этом. Да и пофиг. Ляхи у моего тела были накаченными, как у велосипедистов профессионалов. Остальное было в порядке, ноги были человеческого вида.

Генерация названия расы завершена. Имя вашей расы «Вгам». Создавайте свою историю этой расы! Желаем приятной игры.

Дальше, меня буквально втолкнуло в новое тело. Яркая вспышка света и я попадаю на полигон. Где меня заставлял бегать, прыгать, бить по маникену, который был по сути обычным пугалом, голос Игры. Тело сначала плохо слушалось, но с каждым движением разогревалось, я все лучше и лучше еще чувствовал. Не сказать, что под конец обучения, я чувствовал это тело как родное, но я был близок к этому. Я долго не мог свыкнуться со своеобразным панцирем на спине, поэтому старался как можно

большую нагрузку выдать именно на спину. Ее я хуже всего ощущал.

Болевые ощущения в игре были сносными, упав в двухметровую яму, я почувствовал лишь легкий удар по ногам. Шлепки по разным частям тела, так же шли с небольшим погашением. Будто я в теплой, зимней одежде.

А вообще мне мое новое тело понравилось. Достаточно гибкое, нет никакой скованности в движениях, я даже ради эксперимента смог сделать сальто назад и вперед. В реальности я бы такое не смог повторить, при всем своем желании. Страх боли отступил, а я некоторое время просто веселился, прыгая, делал акробатические трюки. Но всему приходит конец.

Максимальное время обучения подходит к концу, у вас осталось 5 минут. Для входа в игровой мир, произнесите фразу «Открыть врата» или же дождитесь окончания срока. После чего вас всосет портал, который выкинет в случайном городе.

Решив, что если случай мне предоставил такой замечательный аватар, то пусть и дальше будет так же. Спустя пять минут, я как раз пытался сделать двойное сальто назад с турника, прыгнув, меня засосало в открывшийся подо мной портал.

Глава 3. Первое сражение.

День первый. На просторах игры.

Выкинуло меня на идеально ровный круг, посреди поляны. По краю окружности шло сияние, за которым проглядывались различные существа. По-другому у меня язык не поворачивался их назвать. Эльф-орки, гноло-люди, кошачьи, собачьи и прочая мишура существ, которые встречались только в фильмах и фэнтази книжках. Каждый из них носился за своим… А и, правда, что это было? Какая-то многоножка, размером с собаку, которая могла подпрыгнуть где-то на метр в воздух.

- Че встал!? Дай пройти! – раздалось у меня из-за спины, а потом меня нагло оттолкнул классический гном, который уверенно двинулся к одной группе существ.

Добро пожаловать в «Арену Хаоса»!

Я, Ваш личный помощник по игре, дайте мне имя, произнеся его вслух.

- Вася – сказал я, первое пришедшее в голову имя.

Спасибо хозяин, за уникальное имя!

Всем новичкам игры, рекомендуется ознакомиться с правилами игры.

- Давай потом? – я жадно пожирал глазами народ, который так подетски носился за свободным монстром.

Как прикажете хозяин.

Поставить напоминалку через час?

- Да, да ставь… - не особо вслушиваясь в его речь, я смотрел как один из здоровяков, красуясь, схватил за усы многоножку, поднял, подержал немного, давая время им восхититься, а потом в красивом броске, падая на нее, убил ее.

Трупик монстра мгновенно пропал, оставляя от себя шарик красноватого цвета, который втянулся в здоровяка.

- Вась у меня есть оружие? – спросил я, выходя из круга.

Вначале игры, все новички получают только стандартные штаны и майку.

Никакого вооружения у них нет.

- Пока идем искать свободного монстра, можешь рассказывать. – Сказал ему.

С чего желаете начать?

- Где мое здоровье, мана? Интерфейс? Я вижу только полоски жизней и то не у всех. – спросил у него, попутно уворачиваясь от пары, которая гнала многоножку.

При вашей случайно генерации персонажа, были отключены или не включены некоторые функции, доступные всем. Вы можете зайти в интерфейс, просто пожелав это.

- Понятно. – я задумчиво отходил все дальше от места появления. – Давай-ка я найду место потише, настроить нужно все, а то ненароком собьют меня.

Опасность быть задавленным в горячке боя была все выше. Людей было много, даже не много, а дохренища! Каждый монстр был кем-то занят, люди кооперировались по 2-3, что бы его убить. На поле, где я находился, по впечатлениям, было около нескольких сотен игроков. И каждый искал монстра, который появлялся во вспышке света, в различных местах.

- Вась, объясни мне, почему монстры так появляются.

Это начальные монстры, существующие лишь с одной целью, дать игрокам возможность освоиться и получить первый уровень. Поэтому все Многоножки 1 уровня, мгновенно воскрешаются, только в другом месте. Специальная программа следит за их количеством, дабы не перенасыщать поляну. За пределами этой поляны, монстры не воскрешаются мгновенно, у каждого из них свой период, который зависит от множества факторов. Подробнее вы можете узнать у гильдии «Охотники за монстрами», принадлежащей фракции свободных НИП (Не Игровых Персонажей).

- Понял. Есть еще что-то важное, что я должен знать?

Ответ я не услышал, так как на меня, прямо из вспышки света, вывалилась многоножка. Не растерявшись, встретил ее грудью, в которую она врезалась. Схватив ее в объятья, грохнулся вместе с ней на землю, пытаясь задавить. Она извивалась, пытаясь вырваться, а потом еще и начала мне кусать макушку, но ежик ей не очень понравился, это я понял после первого укуса и ее визга после. Кое-как подмяв под себя, начал методично бить руками по ее тушке. Результатов было мало, а я к тому же стал выдыхаться, активно избивая ее. Поэтому я схватился за ее ножку, напрягшись, вырвал ее. Две вырванные ножки и враг повержен! В меня влетел шарик красного света, который растекся по моему телу приятным теплом.

Противник Многоножка 1 уровень, повержен!

Получен 1 уровень!

Вами получен доступ к Характеристикам персонажа.

Свободных очков 5.

Поздравляем с вашей первой победой!

Вы доказали миру, что ваше место в этом мире заслуженно!

Награда – доступ в город.

- Ого. А мне еще могли не дать доступ? Вась? – спросил у помощника, восстанавливая дыхание.

Простите, во время сражения, я не могу давать информацию. Мне ответить на заданный вопрос до сражения? Или на текущий?

- Начни с первого. А потом перейди ко второму. Я тебя слушаю и попутно настрою интерфейс.

Приказ понял. Самые главные вещи, которые вам нужно знать:

1. Безопасная зона – только при старте игры, а так же в городах. Других безопасных зон, где вас не могут тронуть игроки, нет.

2. Битва между персонажами (Арена, Дуэль, Убийство Персонажа, Массовые сражения) доступна сразу после получения 1 уровня.

3. В битвах между игроками или игроком против НИП, включена максимальная реалистичность. Отключить ее невозможно.

4. Проход в город – только после получения 1 уровня.

5. Новички получают только штаны и майку, соответствующую их персонажам.

6. Возможность траты реальных денег, будет открыта ровно через трое суток, после открытия игры. (до открытия 68:24:12)

Это основные, самые важные моменты, которые должен знать каждый новичок. Теперь к вопросу о городе. Вы находитесь в окрестностях «Города № 3», в данный момент доступ в город возможен, только с 1 уровня. Так же идет сбор названий для города, желаете принять участие?

- О как... То есть тут все завязано на драки людей, а не на прокачку. Интересно. Принять желаю. Название города «Пандэмониум». – сказал Васе, заканчивая настраивать окружающий меня интерфейс.

Остановился на классике. Отображались все бары здоровья и маны у окружающих только при мысленной команде показать. В остальное время, эта функция не работала. Свой бар здоровья и маны вывел на нижний край зрения, сделав почти прозрачными, но при концентрации на нем, они насыщались красным и синим цветом соответственно. Иконки скилов не нашел, так же как и ячеек быстрого доступа. Их просто не было предусмотрено. Функций было очень мало, по сути, только отображения видимого мной там и было.

- Вась меня интересуют умения, как они реализованы в игре.

Для ответа на этот вопрос, обратитесь к любому

наставнику в городе. В игровой помощи, на данный момент отсутствует эта информация.

- А будет ли она пополняться? И как она пополняется?

Любой игрок, может написать свой «Обзор», «Мнение», «Рассказ», «Отзыв», «Информацию» и т.п., установив право доступа определенному кругу лиц, либо отправив все это в общий доступ. Так же можно установить вознаграждение, за ту или иную информацию.

- Одному, будет тяжко. – пробормотал я. – У тебя есть возможность отслеживать эту информацию?

Да.

- Отслеживай. В случае появления сообщи. Только бесплатно, разумеется. – поспешил уточнить.

Приказ принят.

- Отлично. А теперь ты можешь подсказать, в какой стороне город? – спросил у своего помощника.

К сожалению нет. У вас отсутствует карта, а так же в свободном доступе нет маршрутов к городу.

- Значит наобум. – я закрутился юлой, раскинув руки. – Ну туда, так туда. – сказал, остановившись.

- Покажи характеристики персонажа Вась.

Это делается вами самостоятельно, по этому запросу.

Перед глазами, так что бы ни мешало движению, появилось белое окошко с информацией.

Имя – Пихто.
Уровень 1.
Характеристики:
Сила – 0.
Выносливость – 0.
Ловкость – 0.
Интеллект – 0.
Дух – 0.
Свободных очков 5.
Открытые характеристики:
Отсутствуют.
Достижения:
Случайная Новая Раса.
Победы:
Арена 1х1 – 0.
Арена 2х2 – 0.
Арена 3х3 – 0.
Арена 5х5 – 0.
Арена 10х10 – 0.
Арена 100х100 – 0.

Гильдейская арена – 0.

Все Против Всех – 0.

Дуэли – 0/0.

- Вась, объясни мне, почему у меня в характеристиках стоят нули, но я могу двигаться?

Это ваши игровые характеристики, в игре никто не отменял реальные возможности. Поэтому, в игре и отсутствует, такой классический параметр, как усталость.

- А как же, тогда я в бою чувствовал, что устаю? – продолжил расспросы, продвигаясь через поле новичков.

Этот параметр целиком и полностью зависим от ваших собственных понятий усталости.

- То есть, если я внушу себе, что я робот и могу сутками драться, я буду сутками драться? – я был удивлен.

Информация отсутствует. Приношу свои извинения.

- Не отвлекайся на извинения. Я понял суть, дальше разберусь. Ты молодец. У всех такой помощник в игре?

Да, каждый игрок получил в свое распоряжение персонального помощника.

- Вас можно как то развивать, улучшать?

Информация отсутствует.

- Значит, возможность теоретически есть. Ладно, вернемся к насущему. Достижение «Случайная Новая Раса», могу я узнать информацию об этом?

Можете. Достижение «Случайная Новая Раса» - выдается всем, кто при создании персонажа воспользовался возможностью случайного выбора. Это достижение является «Коллекционным», «Уникальным».

- Есть информация о «КоллЭкционных», «Уникальных»? – немного исказив, решил проверить, как отреагирует мой помощник.

Коллекционное достижение – не дает бонусов связанных с характеристиками, умениями. Открывает доступ к «Коллекции».

Коллекция – сборник достижений, которыми вы можете хвастаться.

Уникальное достижение – скрытое достижение, которое можно получить, выполнив ряд условий, скрытых от всех.

- Начал играть, а уже есть чем похвастаться. – усмехнулся, потом продолжит терроризировать Васю. – Если ли информация по характеристикам?

Сила – влияет на физический урон.

Выносливость – влияет на здоровье, увеличивает вашу выносливость.

Ловкость - влияет на вашу подвижность.

Интеллект – влияет на вашу способность к изучению заклинаний.

Дух – влияет на вашу манну, увеличивает ее регенерацию.

Каждую характеристику на порогах в 5-10-50-100-200-300-400-500-1000 нужно эволюционировать, дабы тело приспособилось к полученному усилению.

Для более подробной информации по Характеристикам, обратитесь к любому наставнику в городе.

- А вот это что-то новенькое, никогда не слышал о таком способе. – не сказать, я был совсем отсталым в играх, но все равно не слышал, что бы характеристики нужно было эволюционировать.

- Вась, у меня тут возник вопрос, а как здесь со смертью игроков и НИП?

Каждому игроку дается 1 бесплатная возможность возродиться за игровую сессию. Последующие смерти будут отнимать игровое золото: с 1 по 9 уровень (Уровень*2), с 10 по 49 (Уровень*10), с 50 по 99 (Уровень*50), с 100 и выше (уровень*100). Смерть на арене не засчитывается. Если у персонажа отсутствует золото, при каждой смерти он теряет 10% прочности одетых вещей. При отсутствующем золоте, сломанных вещах, каждая смерть уносит с собой 1(с 1 по 9), 2(с 10 по 49), 3(с 50 по 99), 4(с 100 и выше) очка характеристик.

НИП умирают конечной смертью, за исключение некоторых, которым дана возможность переродиться. НИП участвующие на арене, не погибают, а переносятся с 1 единичкой жизни за пределы арены.

- Вот это поворот. А что будет с торговцем НИП, если его уничтожат?

Информация будет доступна через 3 суток.

- А с чем это связано? – я целенаправленно шел, в сторону виднеющегося леса.

Через трое суток будет проходить Первая Арена в формате «Все Против Всех». Участвуют все достигшие 5 уровня, в обязательно порядке. При нахождении за пределами своего города, Игрок будет автоматически перенесен на арену.

После окончания Арены, в Игру будет добавлена эта и другая информация.

- Значит, без драк тут не поживешь… Многим любителям спокойной жизни, это очень не понравится.

Позволю себе заметить, что только первая Арена обязательна к посещению. Последующие Арены, кроме

уникальных, будут доступны только по желанию Игрока.

- А ты у меня инициативный! – похвалил своего помощника.

До леса оставалось около ста метров, народ, встреченный мной по пути, уже целенаправленно в него шел, не отвлекаясь на попытки очередного убийства многоножки. Видимо лес, это новое место прокачки.

- Ну что же! – я повел плечами, делая волну в своем теле, пробуждаясь. – В путь Васек, нас ждут сражения!

Прошу заметить, что у вас осталось 6 часов 13 минут до конца сессии. Желаете вывести таймер на интерфейс?

- А ты можешь за полчаса сообщить о выходе? – поинтересовался у него, подходя к лесу.

Если вы не будете в сражении в этот момент, то я сделаю это.

- Так и поступим. – С этими словами я подошел к опушке леса.

Глава 4. 6 часов 13 минут.

День первый. Опушка леса.

Словом лес, я преувеличивал, то, что увидел, подойдя ближе. Сломанные деревья, да какие деревья! Это были непонятные обожженные куски древесины, которые торчали из земли. Даже ветки были не у всех. И так было на всем видимом фронте. Народу приходилось перелазить, отодвигать ветки, что бы пройти внутрь. Подойдя ближе к дереву, потрогал его. На ощупь ствол был еще горячим, будто только недавно здесь прошел пожар, выкосившись все в округе.

Вы вошли в локацию «Сожженный Лес».

- Ты можешь определять локации, Вась?

Сожалею хозяин, эта информация появляется автоматически.

- Понял, не дурак, дурак бы не понял, а я пойду вдоль леса.. Чет мне не сильно хочется идти туда, куда ломится такая толпа народа.

Идя вдоль сожженного леса, обратил внимание, что деревья были посажены идеально ровно, будто кто-то по линейке их сажал. Начав скучать, стал двигаться перебежками дальше.

- Эй, погоди! – меня окликнули сзади.

- Да, что такое? – передо мной стоял высокий чистокровный эльф.

- Ты в город идешь?

- Ну да.

- Ура! Наконец-то хотя бы кто-то знает дорогу туда. – с облегчением начал эльф, но я его перебил.

- Я не знаю дороги.

- Ээээ.. Я думал, что ты… Так целеустремленно… Бежишь…

- Мне просто захотелось пробежаться, идти стало скучно. Ты что-то еще хотел?

- Нет извини.

- Тогда пока. – махнул ему рукой и побежал дальше.

Чем дальше я продвигался вдоль леса, тем меньше стал встречать людей. И вот через час, замерил по таймеру, я бежал, никого не встречая. Первое время, бежать в игре я мог около пяти минут. После пяти минут, мне резко становилось плохо. Ухудшалось дыхание, нехватка воздуха. Ноги, да и все тело становились ватными, будто я мешки с камнями таскал. На отдых мне требовалось около минуты. С каждой новой пробежкой, моя

«дыхалка» увеличивалась. Пока Вася не сообщил:

Хозяин, ваша выносливость повысилась на 1.

Вы получили достижение «Открывающий».

Открывающий – вы открыли возможность альтернативной прокачки характеристик.

Бонус достижения: Прокачивать характеристики станет проще.

- Ого-го! Какие хорошие новости, ты мне сейчас сообщил! Спасибо друг Василий! – поблагодарил своего помощника, обдумывая ситуацию.

Простите, хозяин, могу я узнать, почему вы назвали меня Василий?

- Вася – это сокращенное имя, от Василия. Если тебя это вводит в замешательство, то могу звать, как и до этого.

Если вам не трудно, можете назвать все возможные вариации моего имени?

- Ну.. Давай попробуем – чем больше общаюсь с Васей, тем больше он меня удивляет. – Василий, Вася, Васек…

Еще с минуту, я изгалялся над его именем. Стараясь вспомнить все, даже детские дразнилки над этим именем.

Поздравляем!

Ваш помощник развивается!

Продолжайте развивать его и вам будут доступны новые функции.

- Как я и думал, развивать возможно. – в отличие от задорного голоса Васи, это объявление высветилось перед глазами.

Спасибо хозяин!

- Не за что, расти большим и умным. – улыбнувшись, ответил ему. – Какие-то новые функции появились?

Они будут доступны после Первой Арены, мои извинения.

- Ты ни в чем не виноват, да и вообще переставай звать меня хозяином. Зови просто Пихто. – я попытался развить успех.

Как прикажете.

- И вообще, переходи на ты. Форма обращения «Вы», устарела уже. Тем более, нам с тобой, тут еще долго придется провести вместе.

Поздравляем!

Вы получили достижение «Друг Помощника»

Друг помощника – достижение, получаемое при признании помощника не программой, а товарищем.

Бонус достижения – Вы получаете 1% скидку, на всю платную информацию.

Поздравляем!

Ваш помощник развивается!

Помощник Вася, получает статус «Друг Пихто».

- Вот скажи мне Вась, почему это поздравление мне высветилось, а некоторые говоришь ты? – спросил я.

Все просто. Те сообщения, поздравления, что ты видишь, это сама Игра сообщает тебе. Все остальное проходит через меня. Если тебе удобнее визуальный вид, я могу это устроить.

- Неее и так нормально. Просто было интересно узнать. А теперь.. – я сделал разминку своего тела. – Я буду веселиться!

После сообщения о получении +1 очка к выносливости, у меня возникла теория. Суть, которой была в том, что, не вкладывая ОХ (очки характеристик), развить максимально доступные физическими упражнениями.

Поэтому я сорвался с места, прямо в сожженный лес, стараясь максимально быстро, ловко двигаться. Паркур или в простонародье «Бег с препятствиями», это единственное что пришло сейчас мне в голову. Это было быстро, слегка больно, но очень весело!

Отсутствующие монстры, делали мой «бег», а точнее попытки бега с элементами уворота от всего, забавным. Две минуты, я выдохся. Отдыхаю. Снова не-до-бег. Три подхода и сообщение:

Пихто, твоя выносливость и ловкость повысились на 1.

- Понял. – восстанавливая дыхание, я улыбался. – Кажется, я нашел свой способ прокачки.

Не удаляясь далеко в лес, старался бежать так, что бы было видно край леса. При этом максимально много двигаясь. Конечно, способ нудный, а то, что я упускаю возможность найти себе монстра, что бы повышать уровни, пропуская этот игровой момент, не прибавляли настроения. Но если я открыл, что-то доступное не всем, грех не воспользоваться. Получив бонус сейчас, остальных я догоню быстрее, чем они меня.

Стоило мне начать думать о монстрах, как игра мне предоставила их.

Оббежав бурелом, я оказался на дороге, где стояла пара оборванцев. Сначала я хотел пробежать дальше, не особо замарачиваясь, но они изменили мой план. С радостным криком, они побежали в мою сторону.

- Джи, ты посмотри, какой нам лакомый кусочек достался. – сказал один из них, судя по морде это игрок, выбравшись себе в качестве расы темного эльфа.

- Давай паря, снимай шмотки отдавай все, что нафармил и беги себе дальше. – сказал широкоплечий, лысый человек. Видимо, внешность у него была стандартной.

- Ребят это игра, а вы уже убивать за стартовые вещи готовы?

– я был удивлен.

- Зачем же сразу убивать – засмеялся темный эльф. – Просто ты поможешь нам своей одежкой, видишь, наша слегка поизносилась. – он дернул лохмотья, что остались от его майки и штанов.

- Ничем, помочь не могу. = я морально начал готовиться к мордобою.

Парни еще, что-то говорили, но я их не слышал. Все мое внимание было сосредоточенно на эльфе. Человек не вызывал у меня… Ощущения опасности что ли? Поэтому я готовился к тому, когда он кинется на меня.

Здоровяк вскрикнул, я только на мгновение отвлекся на него, как мне в лицо прилетел кулак эльфа, сбивая меня на землю. Не растерявшись, сразу откатился от них и, не вставая полностью, прямо с четверенек кинулся в живот эльфу, не давая ему времени ударить меня ногой.

Повалившись с ним на землю начал бить туда, куда мог, кусался, тычковал. Извиваясь на земле вместе с эльфом, таким манером я немного смутил человека, поэтому мне не прилетали удары сверху. Эльф же вначале растерялся от такого напора, но быстро собравшись, стал отвечать

После того как я прокусил кожу на его плече, потекла самая настоящая кровь, даже привкус, тот самый металическо-соленый, появился. Но на это у меня не было времени раздумывать. Я бил и бил его, стараясь нанести максимальные повреждения. Через мгновение по спину прилетели первые удары от здоровяка. Но у меня была надежда, я видел здоровье эльфа, оно уже упало к критической отметке. Поднажав, нанес ему несколько ударов, убивая его. После смерти товарища, здоровяк зарычал, не давая мне возможности подняться, продолжал меня бить.

Лежа в позе эмбриона, закрыв голову руками, смотрел на свое убывающее здоровье, его оставалось немного. Но тут удары прекратились. С удивлением, я выглянул из-за рук, и увидел свой шанс! Здоровяк, просто напросто, выдохся! Вскочив, повалил его, начал избивать, разбивая его лицо в кровь. Его жалкие попытки закрыться руками, не принесли плодов. Пара особо удачных ударов, и вот погибает второй.

- Дааа! – закричал я, падая на отбитую задницу.

Все сражение не заняло и пары минут. Видимо эти ребята, хреново прокачали характеристики, а так же правильно то, что я убил эльфа первым.

Поздравляю друг!

- Спасибо, - успокаиваясь, ответил Васе.

Ты открыл характеристику Интуиция.

Ты открыл характеристику СФУ (сопротивление физическому урону).

Ты поднял выносливость на 1. Силу на 1.

Ты открыл, а затем увеличил, свой счетчик УИ (убийств игроков).

- Те самые, открываемые характеристики.. – пробормотал я. – Спасибо за информацию Вась.

Желаешь сделать открытие общедоступным?

- Точно, на этом можно же подзаработать! Какие варианты есть? Хотелось бы получить немного реальных денег.

К сожалению, эта опция будет доступна, только после окончания Первой Арены.

- А чем еще тут людям расплачиваться? – поинтересовался у него.

К сожалению, вы не можете продавать информацию. Это опция будет доступна, только после заполнения вами анкеты. Компания DDV следит за всеми попытками махинации. Поэтому все пользователи, что пожелают продавать информацию, за любой вид валюты, должны заполнить анкету, после заполнения которой, вам будет открыта возможность продажи.

- Хм.. – это сообщение пришло явно от админов, появившееся окно занимало почти все зрение. – Хочу пройти анкету.

Три часа, меня пытали различными вопросами, ТРИ ЧАСА! Начиналось все стандартно, но потом пошли вообще какие-то несусветные вопросы, наподобие "как звали моего питомца в детстве". Или просьбы решить задачи для пятиклассников. Несусветная чушь и потеря времени. Но всему приходит конец.

Поздравляю Пихто!

Уровень достоверности твоей информации 92%. Этот параметр будет показывать, насколько достоверна твоя информация. При выкладки информации, которая заведомо ложная, ты будешь терять проценты. При достижении барьера в 50% тебе будет закрыт доступ к продаже информации.

- Так вот для чего все это. Теперь-то можно продолжить играть? А то осталось меньше часа игры.

Какую валюту выставить?

- Варианты?

Реальные деньги (заблокировано), Золото, ОХ, расходники, вещи.

- За интуицию – 5 ОХ. За СФУ – тут я задумался. – Вась у тебя есть информация.. – я запнулся.. – О том сколько денег, может получить новичок в игре, за день?

Информация отсутствует.

- Тогда.. 10 золотых. Пусть будет.

Приобрести патент? Информация с патентом, не может быть открыта другим игрокам без вашего разрешения.

- Дорого стоит?

Тысяча золотых.

- Ну, у меня таких денег нет.

Деньги могут быть списаны, после появления их у вас в кошельке.

- Хорошо. Списывайте.

Пихто, советую обдумать, при невыплате этих денег в течение 10 игровых сессий, ваш персонаж попадает в рабство. Создать нового персонажа, будет невозможно. Только после отработки долга.

- Хм.. Думаю информация будет стоящей… - я задумался. – А будет известен курс золотого к реальной валюте?

Информация отсутствует.

- Да была, не была! Выставляй счет.

Ваш баланс -2000 золотых.

- Вот и взял кредит в игре.. – с легкой грустью сказал я.

Поступил платеж в 10 золотых..

Поступил платеж в 10 золотых..

Поступил платеж в 10 золотых..

Поступил платеж в 10 золотых..

Посыпался ворох сообщений на меня.. Улыбка наплыла на мое лицо. С каждым звоном и сообщением о поступлении золотых, я становился все счастливее! Оставшееся время, я просто сидел, отдыхал под деревом, слушая о приходе золотых.

Игровая сессия закончена.

После выхода из игры, советуем вам ознакомиться с рекомендациями.

Глава 5. Вне игры.

После игровой сессии.

Выход из игры был оформлен, как пробуждение ото сна. Вот я сидел под сгоревшим деревом, а вот я открываю глаза в интерфейсе 4D интернета. Тело немного затекло, но ожидаемых мной болей, отлежанных конечностей не было. Десяток часов лежа, чувствую себя выспавшимся и… Счастливым? Удивившись этой мысли, снял шлем и, напевая модный мотивчик рекламы шампуня, принялся готовить еду. Организм требовал еды, урча, будто он кот, выпрашивающий вкусняшку или ласку.

Сделал яичницу, бутерброды, с подветрившейся колбасой, и кофе. Схомячив все, сел размышлять об игре. Стоило признаться самому себе, я попал. Это не просто наркотик… Это привыкание с первого захода. И мне хотелось еще и еще! 10 часов слишком мало! Кое-как успокоившись, потягивая кофе, думал о перспективах. Три дня, по истечении которых, нужно будет подраться на арене. Мысль убивать и драться, с другими людьми, меня не пугала. Наоборот, я хотел почувствовать снова, прилив адреналина, жажду битвы. Никогда за собой не замечал такого… Начальник не в счет, там я просто ему подыгрывал. Вот что значит, в тихом омуте, черт взращенный.

Допив кофе, посмотрел свои финансы. 23 тысячи. Если закупаться едой попроще, то продержаться можно будет с полтора месяца. Значит, ставлю себе цель. Получить за месяц сумму более 10 тысяч, нужную мне для перехода своего основного заработка в игру. Не выйдет, плюну на игру и пойду искать работу.

Желание надеть шлем, посмотреть форумы и отзывы было огромным, но пересилив его, отправился в супермаркет за едой. Спустя три часа, вернулся с тремя пакетами еды и хозвещей. Думаю, на пару недель, мне этого хватит. Растасовав все вещи по местам, отправился за дозой информации.

Надев шлем, погрузился в 4D интернет. Вообще, 4D появился около года назад, а пользоваться им могли только избранные, которые платили баснословные деньги. DDV открыла 4D для всех, кто приобрел их шлема. Сам интернет представлял собой пустое пространство, которое пользователь настраивал под себя мысленным интерфейсом.

Мысленно похрустев пальцами, принялся обустраиваться тут.

Четыре часа спустя.

Настройка оказалась сложнее, чем я себе представлял, но в итоге, я справился. Как оказалось, в шлеме была новая версия интернета, который полностью завязан на игру. Форумы, сайты, техподдержка, все это было привязано к игре. Если пользователь хотел присоединить свой сайт к игре, то ему нужно было создавать его с нуля. Подписав соглашение, все остальные сайты, вне 4D, просто стирались. Как они смогли это сделать, остается вопросом, но для всех, кто просто играл и имел проблемы с поиском в свалке интернета, это было идеальным решением.

Всего десяток гильдий успели сделать качественные сайты, которые зазывали или что-то рекламировали. Остальные, либо находились в процессе, либо делали такую кривую версию, что заход туда, был равносилен выстрелу себе в голову. Некачественные сайты, вызывали чувство дискомфорта. Зайдя на пару таких, стал прислушиваться, к выскакивающему оповещению «Сайт недоделан. Вы уверены, что хотите зайти?».

Главная страница игры, была ярким примером, КАК надо делать главные страницы. Новости игры, рейтинги игроков, закрытые рейтинги арен, и многое многое другое, выглядело как произведение искусства, а найти нужную информацию, можно было интуитивно, не прибегая к поисковику. Кстати сам поисковик, был выполнен в роли светлячка, который подсвечивал нужную информацию, после обращения к нему. В личном кабинете, можно было купить за реальные деньги другие версии помощника.

Сайт был наводнен людьми, которые жаждали ворваться в игру, требуя продлить время пребывания в игре. На что администрация, вывесила FAQ (Frequently Asked Questions — часто задаваемые вопросы.), где указала, что более 10 часов никто находится, не может, это связано с требованием Всемирного Здравоохранительного органа. Так же в шапке сайта, был баннер, отображающий количество зарегистрированных пользователей. На данный момент просмотра, там покорялся 15 миллион. Цифра коллосальная. Это пятый результат по игровому миру.

Обычный интернет лихорадило, всюду выходили ролики блогеров, стримеров, которые обсуждали игру. Новостные ленты, состояли только из новостей Арены. Весь мир обсуждал одно «Какая же потрясающая игра «Арена Хаоса»». Скептиков, критиков, давили толпой, обвиняя их в том, что они даже не заходили в игру. В общем, все бурлили. Мир очнулся от спячки, вставая на дыбы и радуясь новой вехи своего развития.

В 4D я провел все оставшееся время, до следующего сеансы игры. Почерпнул для себя много нового, мотая на виртуальный

ус. Поэтому в мой второй заход, я знал, чем буду заниматься, а так же в какую сторону хочу развиться.

Глава 6. Сожженный лес.

Вторая игровая сессия. Дорога в «Сожженном лесу».

Появился, там же где меня выкинуло, около дороги, под обгоревшим деревом.

С возвращением друг!

- Привет Вась, я тоже по тебе скучал. – с улыбкой ответил своему помощнику.

У тебя есть оповещения, требующие просмотра. Не мог бы ты их просмотреть?

- Конечно. Что там у меня?

Перед глазами появилось окошко. С кучей текста.

Поступил платеж в 10 золотых.. Поступил платеж в 10 золотых.. Поступил платеж в 10 золотых.. Поступил платеж в 10 золотых.. Поступил платеж в 10 золотых.. Поступил платеж в 10 золотых.. Поступил платеж в 10 золотых.. Поступил платеж в 10 золотых.. Поступил платеж в 10 золотых.. Поступил платеж в 10 золотых..

- Вась, можно убрать текст получения денег? Просто конечную сумму, а так же плюс, сколько я получаю сейчас.

Сделано.

+ 10 230 золотых.

Получено коллекционное, уровневое достижение «Богач 1 уровень»

Получено коллекционное, уровневое достижение «Богач 2 уровень»

Получено коллекционное, уровневое достижение «Богач 3 уровень»

Получен статус «Самый Богатый».

Потерян статус «Самый Богатый».

Получено 50 ОХ.

Ваше открытие «СФУ» стало общедоступным.

С вашего счета списано 2 тысячи золотых. Ваш баланс 8 230 золотых.

Ваша достоверность информации повышена до 93%.

Вы первый в рейтинге «Лучший Информатор».

Вы потеряли первенство в рейтинге "Лучший Информатор".

Получено коллекционное достижение «Первый среди миллионов».

- Фииииууу… Вот это пришло добра. Хорошо, что мне писать можно только с 5 уровня, а то чувствую половина игроков, решила бы мне написать. – я был шокирован цифрами. Если по золоту, было еще понятно. Но то, что 10 человек потратили 5 очков полученных за уровень, на получение информации о интуиции… Меня ввело в ступор.

- Информация о городе была Вась? – спросил у помощника.

Бесплатная информация, только о том, что город огромный. Есть платная информация о нахождении.

- Сколько стоит?

1 000 золотых.

- Ну его, этот город, подожду пока появиться бесплатная. Я хоть и богат, но тратить на то, что узнают потом все, не собираюсь.

Поворчав еще немного, отправился по дороге, в глубь леса. По информации, что я нашел на форумах, дорога должна привести меня к каменоломне, где стоит небольшая деревня, которая выдает задания на нее. Не понятно почему, но информации о городе не было вообще, в открытом доступе. Все хотели знать, куда идти со стартовой поляны, но никто не знал куда. Поэтому информация о каменоломне, была для народа своего рода навигатором движения.

На том же форуме, были рассказы о монстрах леса. Фотографировать в игре можно было, только приобретя специальную услугу, которая опять же, будет доступна после Первой Арены. Но рассказ был красочным, многие свободные художники даже делали эскизы, показывая монстров.

Обгоревшие мутанты белки, волки, медведи, неопознанные твари. Кто-то даже хвастался встречей с боссом леса, но судя по комментариям, это было пустое хвастовство. Каждый монстр в игре, был по-особенному уникальным. Если не особо задаваться внешним видом, то можно было подумать, что они одинаковые, но каждый из них мог отличаться, как незначительным цветом хвоста, так и совсем другим строением тела. Очень яро об этом сообщал один из комментаторов, утверждая, что он встретил прямоходящую лису. Его пытались высмеять, но он утверждал, что при открытии купит возможность фотографировать и заткнет этим всем рты.

Но возвращаясь к дороге, на ней не должно было повстречаться никого. Так утверждали все, кто по ней шел. Но углубившись метров на 100, можно было встретить монстров.

Так я и сделал, стараясь держать дорогу где-то на таком расстоянии от себя, начал двигаться по лесу. Так же все советовали взять сук потолще, использовать его как дубину. С

голыми руками, была опасность получить травмы. Так же была информация, что передав сук другому, он получал оружие с названием «Дареное Оружие» без открытой статистики этого оружия, которая была у того кто передавал. Поэтому, я поднял обгоревшую ветку, которая показалась мне самой крепкой из всех. Полутораметровая палка, легка искривленная в середине.

Обожженная ветка.

Урон 15.

Думаю, если бы те оборванцы взяли такие палки, я бы улетел на перерождение. Всем кто получил 1 уровень, после смерти давалась возможность воскреснуть на месте или на ближайшей точке воскрешения. Каждый улетал на разную, кто-то к каменоломне, кто-то на лесном пяточке, в сожженном лесу, кто-то улетал в город. Статистики было мало, поэтому в обсуждении большинство говорили, что лучше разок умереть, но попытаться попасть в город.

Были и те, кто поднял несколько уровней, поднимая характеристику до 5. Им предлагали выйти из игры на час, для эволюции характеристики. Информация после перезахода, была, скажем так, слишком противоречащей друг другу. Этот момент, я решил проверять сам, а не слушать байки из склепа.

Перебежки, в купе с попытками делать сальто с деревьев, пока не приносили плодов, но я был уверен, что иду правильным путем. Как только упрусь в долгую стену повышения, вложу ОХ. Каких-то уникальных советов не было, но комментарии о том, что прокачав силу, проще убивать, были слишком очевидными, поэтому я им не придавал значения.

Первым встреченным монстром в этой игре, для меня стал кабан. Подпаленная шкура и нижние клыки, которые нехило так выступали вперед. Вот что собой представлял кабан, размером с добермана. Над ним появилась табличка.

Выживший кабан-мутант.

3 уровень.

После прочтения, она пропала, но на смену ей появились две полоски. Одна полоска, была количеством жизни кабана. Вторая была пустой.

Стоило кабану увидеть меня, он сразу же направил свои клыки в меня и взял разгон. Отбежав к дереву, встал спиной к нему. Выставив вперед палку, на манер копьеносца, дожидался кабана, который не заставил себя ждать. В самый последний момент, я просто завалился вбок, а кабан на полном ходу врезался в дерево, теряя треть жизней, а что самое главное, он застрял. Пока он пытался освободиться, я вскочил и стал его дубасить. Здоровье твари убывало медленнее, чем хотелось.

Особо удачный удар по голове, повесил на кабана оглушение, которое было выражено в звездочках, кружащихся над его головой. Потратив секунду, прицелился и всадил концом ветки в его глаз, снимая оставшееся здоровье.

Тушка кабана пропала, на его месте появился красный шарик света, который втянулся в меня. Помимо шарика в ушах у меня звякнуло, а Вася сообщил:

Поздравляю с победой!

Получено 30 опыта, до следующего уровня 70 очков опыта.

Так же получен 1 золотой.

- В общем, с почином меня. Насчет очков опыта, можешь мне не сообщать, Вась. Только о получении уровня.

Будет сделано.

За следующие три часа, мне попалось всего шесть монстров. Самым тяжелым соперником оказался волк 4 уровня, который перегрыз мое орудие. Но удачное попадание одной половинкой ветки ему в ухо и я вышел победителем, с третью жизней. Полученный после него третий уровень, полностью восстановил мое здоровье.

Выйдя из леса, увидел срубленные пни, это был признак, что деревня неподалеку. Подводя итог приключения в лесу: +1 к выносливости, +1 к силе, +2 к ловкости, +2 СФУ. Выносливость поднялась, только в конце забега, который я выдал на пределе своих сил. Видимо дальше будет еще тяжелее.

Имя – Пихто.
Уровень 3.

Характеристики:
Сила – 2.
Выносливость – 4.
Ловкость – 3.
Интеллект – 0.
Дух – 0.
Свободных очков 15.
Заблокированных очков 50.

Открытые характеристики:
Интуиция 1.
СФУ 3.

Достижения:
Случайная Новая Раса.
Открывающий.
Друг Помощника

Богач 3 уровень
Первый среди миллионов

Победы:
Арена 1х1 – 0.
Арена 2х2 – 0.
Арена 3х3 – 0.
Арена 5х5 – 0.
Арена 10х10 – 0.
Арена 100х100 – 0.
Гильдейская арена – 0.
Все Против Всех – 0.
Дуэли – 0/0.

Убийств Игроков: 2.
Убийств НИП: 0.

- Вась, почему у меня 50 заблокированных ОХ? Откуда это?

Администрация игры, заблокировала, до окончания Первой Арены, дабы не было сильнейшего перевеса в характеристиках у персонажей.

- Хм… А объявление этого, я что-то не видел и не слышал.

Этот пункт был в пользовательском соглашении.

- Понятно. Печально это. Хоть я.. – махнув рукой от досады, отправился дальше в сторону деревни.

Глава 7. Эволюция Характеристик.

Вторая игровая сессия. Около ворот деревни.

- Эй, Пихто, разворачивайся и уходи. Теперь эта деревня принадлежит клану «Око». – это первое, что услышал, подойдя к воротам.

- С хрена ли? Вы тут углы все обоссали, что ли?

- Не выпендривайся. Около ворот нет безопаски, мы тебя на респ быстро отправим. – Сказал главный, с мечом на поясе. – Где-то через километр, будет локация с мобами твоего уровня, или иди фармить лес. В деревне тебе делать нечего.

Попробовать прорваться? А если и, правда, там нет безопасной зоны? Присмотревшись, запомнил логотип клана, красный глаз, который обрамлял огонь, на черном фоне.

- Жаль. Бывайте. – махнул им рукой, отправляясь дальше. Идти в указанную сторону, не позволила гордость.

В лесу, я потратил два часа, получая 4 уровень и поднимая силу на 2. Ловкость и выносливость никак не хотели повышаться. Зато, я нашел хороший способ, взяв полено потяжелее, стал им убивать монстров.

А потом, я нашел эльдорадо фарма!

Спрыгнув с очередного поваленного дерева, я провалился в туннель. Вася отреагировал моментально, сообщая:

Вы вошли в «Изменившуюся Берлогу Медведя».

- Данж?

Нет. Это логово, где несколько монстров, одного типа, обитают.

- Ну, давай посмотрим на местных мишек. – подняв свое полено, ухватился поудобнее и начал продвигаться в темноту.

Пройдя буквально метров десять, пришлось ползком пролазить под разросшимися корнями. На другой стороне меня ждала пара симпатичных, ну как симпатичных, обгорелых, худых, с поломанными когтями, медведя.

Умирающий медведь.

7 уровень.

Умирающая медведица.

6 уровень.

Это было избиение. Монстры, еле-еле передвигались. Видимо от голода, у них не было даже энергии дать отпор, а заблокированный вход, не позволил выйти и найти пропитание. Поэтому, мне оставалось только добить их. Это было очень

просто. Несколько монет и немного опыта, не принесли удовольствия. Пошарившись в пещере, не нашел проходов дальше.

- И в чем прикол? – сказал я, нарушая тишину, Вася не успел ответить, потому что из всех концов пещеры полезли многоножки, встреченные мной вначале игры.

Падальщик.

5 уровень.

Отличие от многоножек, я увидел, только когда убил первую, размозжив ей голову с одного удара. У этих были не усики, а настоящие жвала, которые, даже на вид, были очень острыми. Крутившись волчком, отбегая, старался не давать меня окружить и задавить. На очередной убитой твари, я получил пятый уровень, который восстановил мне силы, давая шанс выжить. Но шансов было все меньше, твари прибывали и прибывали. Конца им не было видно! Это я осознал, стоя спиной к одной из стенок, пытаясь сбросить с себя, повисшего на руке, монстра. С криком последней надежды, попытался прорваться к зарослям, но на спину и со всех сторон на меня накинулись остальные твари.

Я умер.

Доступ к игре заблокирован на 10 минут.

Напоминаем, что после каждой игровой смерти, вы будете выкинуты из игры на 10 минут.

Вы потеряли 10 золотых.

Возможность входа в игру будет доступна через 9:21..9:20..

Дальше смотреть не стал, снял шлем и пошел делать чай. Мне нужно было успокоиться.

Встрой день. Спустя 15 минут, вход в игру.

Воскрешение было красочным. Представьте себе, вы находитесь в космосе, а затем резко летите к планете. Вот примерно, такие же ощущения были от воскрешения.

Появился я на небольшом, светящемся пяточке, который находился рядом с окраиной трущоб города. Я оказался тем самым счастливчиком, кто попал в город после смерти.

- Проходи Игрок, не задерживайся на плите воскрешения. – раздался сбоку голос, принадлежащий существу, в темно-коричневом балахоне, что полностью закрывал тело.

- Извините. Ухожу, просто растерялся.

- Все выглядят растерянными, после своей смерти. – ответ был философским.

Уйдя с плиты, осмотрелся. Плита находилась под открытым небом, в храме, у которого не было стен. Сюрреалистическая

картина, держащегося в воздухе квадрата храма, была потрясающей. Однако вокруг храма были только хибары, другим слово и не назвать эти дома. Потрепанные, некоторые даже обвалившиеся, настоящие трущобы. Дорога была исхожена до состояния камня. Камня? Взгляд на свои ноги, показал мне, что я потерял свои ботинки. Да и сама одежда была в ужасном состоянии, того гляди развалится при резком движении.

С первым воскрешением, Пихто!

Твоя экипировка была сильно потрепана монстрами.

Ботинки новичка – уничтожены.

Ты получил 5 уровень.

Твоя выносливость достигла 5.

Желаешь произвести эволюцию характеристики самостоятельно? Для этого нужно покинуть игру на 1 час.

- Если откажусь, смогу это сделать в любой момент? – спросил у очнувшегося Василия, поглядывая на таймер, оставшегося времени игровой сессии.

Характеристика будет эволюционировать самостоятельно. Это принесет неудобство в игровом процессе. Покинуть игру в течение часа будет невозможно.

- Ничего, перетерплю. Еще новости есть?

Твоя сила достигла 5.

Твоя ловкость достигла 5.

Если ты не покинешь игру на три игровых часа, то следующие три часа, ты будешь испытывать определенный дискомфорт. Так же выйти из игры ты сможешь только через 3 часа.

- Рискну остаться. Еще новости?

Ты находишься в трущобах Города № 3. В трущобах расположена плита воскрешения. Желаешь сделать привязку здесь? У тебя есть одна возможность выбора точки привязки. Следующая будет доступна, после получения 10 уровня.

- Да делай. В город мало народу попало, поэтому здесь будет где развернуться. – пробормотал я.

Привязка завершена.

Следующая возможность, выбора точки привязки, будет доступна на 10 уровне.

Так же хотел сообщить. Тебе поступило еще 5 ОХ. Доступ к информации о интуиции появился в свободном доступе, эта информация теперь общедоступна.

- Плохо, но я и на это не надеялся. Еще что-то? – спрашивал у него, продвигаясь по дороге, к виднеющимся воротам.

Это все.

- Вспомнил. Хотел спросить у тебя, Вась, насчет информации

о получении помощниками имени. – путано пытался объяснить, что я хочу. – Можно ли продать эту информацию?

Невозможно выставить информацию о помощнике.

- А вот админы подъехали. – Сказал я, увидев это окно с инфой. – Нет, так нет, я настаивать не буду. Вась ты тут?

Я всегда тут.

- А вдруг тебя отняли? – усмехнувшись, ответил ему. – Почему я не вижу людей?

Информация отсутствует.

- Значит сам посмотрю. – подойдя к одной из хибар, постучался.

В ответ, тишина. Набравшись смелости, толкнул дверь, в домике была пустота, даже не пустота, а запустение. В этом доме давным-давно никого не было. Слой пыли, достающий щиколотку, обломки веточек, трухлявая, сгнившая мебель. Все это подтверждало, что никто здесь не живет.

Этот дом свободен. Желаешь его приобрести?

- О как, а что раньше не сказал? – спросил у помощника.

Информация появилась, после твоего входа в дом.

- Ясно. И почем такое… Убожество, около ворот города?

500 золотых. Отчисления в казну города – 1 золотой в месяц.

- Доступно.. Да еще и с коммуналкой…

Цена не окончательная. Каждый прибывший в город Игрок или НИП, повышает ее.

- Намного?

Информации нет.

- Я и не рассчитывал.. А что если… В самом городе тоже продаются дома?? – пришедшая мысль купить дом в городе, начала меня захватывать.

Информации нет. Могу предположить, что она появится после посещения.

- Тогда… БЕГОМ! – закричал я, разгоняясь к воротам.

Через минут 5 бега, я был около ворот. Стена впечатляла, двадцать метров гладкого камня, который слегка блестел на солнышке. Ворота были выполнены в средневековом стиле, а из них торчали метровые шипы. Где-то 12 метров в высоту, точнее сказать не выходило. Да и опасно было подходить к ним. Это явно были ворота для огромных груз.. Караванов? Я даже представить себе не могу таких животных, только слоны или киты на ум приходят. В огромных воротах, были ворота поменьше. Три на три, которые были открыты настежь. Ни стражи, никого не было. Поэтому я спокойно пробежал внутрь, попутно глазея, как турист китаец. Пытаясь объять своим маленьким зрением все, а так же

постараться ничего не пропустить.

За воротами меня ждало царство затишья. Только где-то в вдалеке раздавались неразборчивые крики. Подойдя к первому же дому, постучался, а затем попробовал зайти.

Этот дом принадлежит игроку «Валенсия».

Это частная собственность, вход заблокирован.

- Бинго! – я помчался дальше к центру.

Второй день. 25 минут поисков спустя.

Кажется, что игроков в столице побывало гораздо больше, чем заявлено было на форумах. Я никак не мог найти себе дом. Все они были заняты игроками. По пути, я встретил только пару человек, которые куда-то спешили, даже не откликнувшись.

(Примечание автора: под словами «Человек», «Людей», я подразумеваю не расу, а просто игроков.)

Но удача меня не покинула, неподалеку от огромного здания, напоминающего стадион в реальности, я нашел свой будущий дом.

Этот дом свободен. Желаешь его приобрести?

- Конечно! Ради него, я полчаса уже бегаю по городу. – потирая гудящие ноги, ответил на слова Васи.

Цена 6.800 золотых. Отчисления в казну города – 100 золотых в месяц. Содержание дома ложится на твои плечи.

- Это что-то новенькое. Поподробнее, пожалуйста.

Так как дом находится в черте города, хозяин данного дома, подписывает документ. Формат документа вывожу в виде окна.

Договор на приобретение дома в Городе №3.

Обязанности покупателя:

1. Содержание дома в хорошем состоянии.

2. Всегда, оплачивать вовремя отчисления.

В случаи нарушения:

1. В случаи ухудшения состояния дома, вам дается 3 игровые сессии на восстановление. Если вы не приводите дом в норму, он выставляется на продажу.

2. В случае если пришло время оплачивать отчисление городу, а у вас нет денег, дом сразу выставляется на продажу.

3. Если ваш дом выставлен на продажу, все ваши вещи находящиеся в доме, переносятся в банк, где вам нужно будет оплатить их получение. Сумму уточняйте у банка.

- Ничего такого, что я бы не смог сделать. Как мне его

подписать? – поинтересовался у Васи.

В подсвеченное место, поставьте руку.

Поздравляю с приобретением дома!

С твоего счета списано 6.900 золотых. Остаток средств 1330.

- Можно оплатить на три месяца вперед?

Деньги зарезервированы. В случае необходимости, ты можешь их вернуть, зайдя в дом.

Остаток средств 1030 золотых.

- Пойдем, посмотрим, что там?

Зайдя в дом, расчихался от поднявшейся пыли.

- Апчхи! Надо… Апчхи! Убраться! Апчхи! – стараясь поднимать меньше пыли, стал продвигаться внутрь дома.

В доме есть возможность автоматической горничной. Стоимость единичной уборки 10 золотых. Дом будет недоступен, в течение 1 часа. Желаешь воспользоваться?

- Конечно!

Списано 10 золотых.

Меня мягко подняло и вытолкнуло из дома. Перед моим носом закрылась дверь, а попытка зайти обратно, обрывалась сообщением Васи.

В доме идет уборка. Доступ будет открыт менее чем через час.

- Тогда пойдем осматриваться.

Город, в котором не было никого, кроме игроков. Так же повсюду были следы, но я так думаю, это игроки, искавшие хотя бы кого-то из НИП или просто пробегающие по своим делам. Лавки с вывесками, которые мне встречались, были закрыты. Доступ к ним возможен только после чего? Правильно! Первой Арены. Поэтому, я особо не замарачиваясь бродил по городу.

Эволюция характеристик была… Неприятной, но терпимой. Дыхание участилось, температура поднялась. Ноги, под конец второго часа, жутко гудели. И ощущение… Странное… Будто я дергаюсь из стороны в сторону. Шагая по пыльной дороге, решил проверить это. Пройдя метров сто, оглянулся, удостоверяясь, что мне не показалось. Следы были рваными, больше похожими на то, что я в какие-то моменты подрывался бежать, или вообще отпрыгнуть в сторону. Сделав небольшой круг, я вернулся к дому.

Таймер отчитывал последние секунды, когда я подходил к дому. По истечении времени меня не выкинуло. Что меня удивило, но Вася развеял мое удивление:

В случае если ты вызвался остаться, таймер увеличивается, до конца эволюции.

- Пару лишних минут, но я их выиграл. – усмехаясь, зашел в

дом. – Хоть посмотрю…

А посмотреть и вправду было на что. Если уходя, я ожидал, что пропадет только пыль, то сейчас я понял, что ошибся. В доме не осталось ничего. Вообще. Ничего. Лестница на второй этаж так же пропала. Голые стены, и дырки в проходах. Вот что меня встретило.

- Это что за фигня??? Вася??

Была произведена уборка.

- Да тут же ничего не осталось.

Все вещи были убраны, так как они находились в критическом состоянии.

- И лестница тоже?

Да. Подчеркиваю, что все вещи были убраны, потому что они разрушались от прикосновения.

- Вот это попадалово. И что мне теперь делать? Снаружи все выглядело в порядке.. А внутри.. – я подошел к проему окна. – Даже окон нет. Только входная дверь осталась такой же.

После Первой Арены, будет доступна покупка мебели.

- Пришла беда, откуда не звали. Других способов нет? Ну, там, авторемонтника?

Информации нет.

- Жаль.. Осталось меньше минуты.. Арена завтра?

В 12 часов реального времени, всех 5 уровней перекинет на арену.

Дослушав Васю, мысленно отсчитывал секунды выхода… Иии… Привет реальность!

Глава 8. Подготовка к Первой Арене.

Пихто. После выхода из игры.

Настроение было позитивным, не смотря на разочарование, что город оказался призраком, все у меня шло отлично. Эволюция оказалась именно тем, что я и ожидал. Приспособление тела к повышению характеристик. А последствия были сносными, посмотрим, дадут ли бонус, за мою упертость.

Время было обеденное, поэтому не став себе отказывать, приготовил еды. Пока готовил, думал только о предстоящей арене. С получением 5 уровня, у меня было 25 свободных характеристик. Приобрети я оружие, было бы понятно в какую сторону мне прокачиваться. Но чего не было… То можно будет поискать в городе. Как минимум, нужно будет найти дубину.

Плотно поев, понял, что сейчас заход в игру, будет выглядеть наркоманией. Солнышко светило за окном, конец лета. Надо прогуляться, иначе зарасту плесенью, пока буду играть.

Главный офис компании DDV. То же время.

- Где. Мой. Сын. – чеканя каждое слово, говорил седовласый мужчина.

Атмосфера была накалена до предела, а виновником этого стал сын главы корпорации, Всеволод. Перед началом игры, он отлучился, якобы что-то починить и пропал. Все эксперты, все сыщики, все гос службы ищут его второй день, но никто не смог узнать даже примерное направление, куда он улетел со своей невесткой.

- Позвольте, я выскажу общее мнение. – Встал крепкий мужчина, одетый не по погоде тепло. – Ваш сын пропал, а у нас не появился доступ к управлению городами. Из чего…

- ЗАТКНИСЬ!! – не дав ему договорить, заорал Агерес. – МОЙ СЫН, НИКОГДА БЫ ТАК НЕ ПОСТУПИЛ!

- Агерес, успокойся, я понимаю твои чувства. – мужчина слегка вспотел, физически чувствуя давление этого человека. – Мы все – он обвел рукой присутствующих. – Тебе сочувствуем, но нам нужно что-то сделать. Все вложили в проект «Арена», почти все свои средства.

- Ты… - Агерес тяжело задышал. Сев в кресло, закрыл рукой глаза. Никто не пытался нарушить тишину, каждый помнил, КАК этот человек стал главой подпольного мира. – Кларисса, вызови Антонова, Филькинша, и кто там еще ждет?

- Казимов.

- Вот-вот. Пригласи их сюда. – успокоившись, дал распоряжение секретарше.

В конференц-зал зашли три человека, вид которых был помятым. Синяки под глазами, а так же неудержимые зевки, свидетельствовали, что эти люди не спали очень долго.

- Докладывайте, только так, что бы все присутствующие поняли. – наливая себе бокал воды, сказал Агерес.

- Ситуация.. – начал Антонов, пытаясь найти в бумагах слова, запнулся.

- Ант, давай я? – помог ему Казимов. – Если по простому. Мы в глубокой жопе, - все 13 человек, сидящие за столом, вздрогнули. – Всеволод.. – увидев дернувшуюся бровь Агереса, он исправился. – Или кто-то со стороны, посадили в игру скрытый вирус. Все заплатки, которые позволяли, некоторым пользователям, получить, после Первой Арены, власть в городе, были стерты. Восстановить доступ, невозможно. Язык, на котором была сделал игра, полностью был создан Всеволодом, мы можем только пользоваться редакторами, которые добавляют в игру некоторые улучшения.

- Поподробнее про улучшения. – сразу же поинтересовался один из сидящих.

- Мы можем ввести в игру модельки монстров, проект нового города, новые ландшафты. – Мельком глянув в бумаги, ответил Казимов. – Наш мастер. – он кивнул на Филькинша. – Пытался залезть в железо, но после того, как он начал ковыряться, на главный пульт пришло сообщение. Цитирую. – Взяв бумажку, он озвучил ее.

Не пытайтесь вырубить игру, все равно вы не сможете вернуть заплатки. Ваши вложенные средства, попробуйте вернуть в игре. Теперь все равны.

- Тут еще перечень чего делать не стоит. Но это технические моменты, часть которых, - он задумался. – Даже не так, они действительно не помогут. Мы пытались.

- Перезагрузка игры? – спросила единственная дама в зале.

- Не поможет. Отключение, одного и всех серверов, так же не помогла. – Он дал слово Филькиншу.

- Кхм… - Прокашлявшись, молодой человек в мешковатом свитере начал объяснять. – Так как мы были у истоков создания, в игру были введены.. – он смущая взглянул на Казимова. – В общем, мы все хотели быть там, в топе, поэтому каждый закладывал свою заплатку, даже на уровне железа. После начала игры, они все были стерты, а пропаченное железо, перестало работать и подключаться к игре. Вот..

- А что если вводить монстров, с которых.. – начал кто-то, но его оборвал Казимов.

- Простите, но мы можем воспользоваться РЕДАКТОРОМ. – он выделил это слово. – Мы отправляем в игру свое предложение, а игра его обрабатывает так, что бы ввести, не нанеся ущерб балансу.

- А обменники? Мы же можем их закрыть? – спросил Агерес.

- Ант, твой выход. – толкнул Антонова он.

- Так в общем.. – замялся он, глубоко вздохнув, выпалил на одном дыхании. – 50 миллиардов, зарезервированы игрой. Все средства, которые вложили, принадлежат вам, но получить доступ к ним, можно только будучи главой города. Это было сделано..

- Хватит. – оборвал его Агерес. – Ближе к решению этого.

- Закрыв обмен.. Потери будут 80%. С каждым днем они увеличиваются на 2%. После недели игры, будет бессмысленно закрывать его! – последнюю фразу он воскликнул.

- Идите. – махнул рукой Агерес.

Ребята, развернувшись, выбежали из зала.

- Теперь, о хорошем. – начал Агерес.

- У вас есть хорошие новости? – забурлил зал.

- Есть. Успокойтесь. – глава DDV, всегда пытался узнать что-то новое, увлечения и достижения сына, не прошли мимо него. Об игре он знал многое. – Вам.. Точнее НАМ, нужно будет победить на арене. Как это сделать.. Я вам сейчас расскажу.

Пихто. Вечер второго дня.

Интернет забурлил в очередной раз. Придя домой, я залез в него, и выпал в осадок. Надев шлем, у меня сразу же открылось окно официального форума игры. Где были две новости. Первая - о завтрашней Арене. Вторая – о возможности вывода денег из игры.

Начну по порядку. Арена. Новость о ней была наиболее горячо обсуждаемой. О главном: Награда за победу, будет.. Владение городом. Больше о награде не было ничего. Но и этого хватило, что бы понять, глава города станет за короткое время, самым богатым в игре. А с учетом второй новости, обогатится еще и в реальности. Форум был заспамлен сообщениями о «НЕСПРАВЕДЛИВОСТИ» такой награды. С просьбами, угрозами, петициями. Чего только не было в этой теме. Народ собирался в стаи, пытаясь своей компашкой уничтожить всех, а потом выбрав лидера.. В общем было весело. А я откровенно ржал, утирая слезы! Да кто вам даст это сделать??? Наивно думать, что создатели игры, не предусмотрели такую возможность!

Полистав еще немного комментарии, закрыл их. Наивный люд, очень наивный. Всем, кто хотел попасть на участие, советовалось иметь в запасе 4 часа, именно столько будет длиться арена. Приняв это во внимание, перешел на вторую «Эпическую» новость.

Обмен золота на реальную валюту и наоборот. Всем ленивым богачам, большой привет! Это было первое, что я подумал. Но читая описание, потихоньку проникся идеей, а она была интригующей.

Каждый игрок, мог выставить лот с золотом. Цену на этот лот определяла сама игра, алгоритм определения, был недоступен, но обещались разумные цены. Так вот, выставленный лот покупает другой, но покупает с наценкой игры. 90% суммы идет продающему, а 10% игра забирает себе, формируя фонд. Каждый город в игре, будет формировать свой фонд, который будет тратиться на усовершенствования, призы для арен, оплаты услуг технического персонала, дизайнеров, предложивших интересные проекты и многого-многого другого. По сути, сама игра себя будет обеспечивать, если люди будут покупать золото. Так же был пункт, о том, что информация, проданная за реальные средства, будет так же облагаться налогом в 10% и +% который не хватает информатору до 100% достоверности. Так же была отдельная пометка, что каждая попытка продать золото в обход официального способа, будет караться вечным баном. Снять который будет невозможно, даже сменой шлема.

Для меня это самая потрясающая новость, да и для многих людей, которые так же захотят получать денежки играя. Своего рода киберспорт, который зависит только от твоих заслуг и успехов, где нет смерти, страха быть угнетенным.

Желание работать в игре, у меня после этих новостей, только возросло. Надеюсь владельцы игры не перемудрили, давая такую шикарную возможность простому люду..

Почитав немного коменты в этой теме форума, я начал искать информацию по характеристикам и оружии.

Оружия, кроме веток, сделанных самодельных бит, или каких-то убогих прутов, не было. Мечей, щитов не было в игре. Кланы, оккупировавшие деревню, так же с сожалением писали, оружия нет. Только поделки из дерева или случайно найденные железяки.

О характеристиках писали, только то, что в момент эволюции лучше выйти из игры. Описание того, как меня слегка плющило, было описано кем-то очень подробно. В той же темке, его слова подтвердили несколько человек. Я и сам подумывал, что перед ареной, зайду раскидаю характеристики, что бы выйти, дождаться

эволюции и на арене быть во всеоружии. Кособланить, да и чувствовать себя на ней, я хотел в лучшей форме.

До полуночи осталось еще полчасика. Поэтому сняв шлем, пошел готовить еды на несколько дней вперед. Во мне проснулась домохозяйка, видимо для контраста со мной, игроком.

Глава 9. Первая Арена.

Пихто. За 10 часов до Арены.

В 4D появилась информация, о том, как будет проходить Арена.

1. Участие принимают ВСЕ игроки, находящиеся в игре и имеющие 5+ уровень.

2. Формат – все против всех.

3. Ограничение по уровню нет.

4. Ограничение по вооружению, доспехам, заклинаниям, питомцам – нет.

5. Участников случайным образом перемешают, по 20 человек. Все будут участвовать одновременно, проблем с лагами не возникнет.

6. Выжившие, 10 из 20, проходят в следующий этап. Время для отсева - 5 минут.

7. По истечении 5 минут – будут уничтожаться случайные, пассивные игроки.

8. Первая Арена Города, будет начинаться в Городе №1, где по окончании будет озвучено его новое название.

Этот список появился за 10 часов до начала арены. Крики, визги, с появлением 4D у миллионов простых людей, ничего не поменялось, все тот же срачь и просьбы все сделать под них. А во мне начало играть сомнение, ведь вложив ОХ, мне потом будет сложно прокачивать их. Шансы победить, честно говоря, мизерные, выгоды от поражения у меня не будет вообще никакой. Даже хуже, я стану так же как все, потеть, добывая лишнее очко характеристики.

Помаявшись полчаса, решил зайти в игру на пару часиков. Цель – найти оружие, веревку и доски, для попытки создать подобие щита. Слава интернету, при желании найти можно многое! Создать заточку, меч, или еще какое-нибудь «наколенное» оружие, я не смог бы. Требовалось слишком многое. А вот связать правильно несколько досок, это я бы смог. В идеале найти гвозди, но это из области фантастики.

Игра встретила меня домашним простором, а так же голосом Васи.

С возвращением! Сообщить новости сейчас, или позже?

- Привет Вась. Рассказывай. – я потрогал свои руки, которые ощущались как-то по-другому.

Эволюция прошла успешно!

За успешную эволюцию – открытие прокачки характеристик до 10.

Ты получил достижение «Истинный игрок».

Истинный Игрок – (Описание заблокировано, до подписания договора «О неразглашении»).

- О как, подписываюсь. Давай сюда документ. – прочитав его по горизонтали, протянул руку подтверждая свое согласие.

Истинный игрок - не смотря на все препятствия системы, ты остаешься в ней, сродняясь и становясь к ней максимально ближе. Бонус достижения: +1 игровой час.

- Огонь, теперь понятно, зачем нужен договор. За такую информацию, очень хорошо бы заплатили все игроки.

Есть еще новости. Продолжать?

- Да. Извини, что перебиваю. – идя по улице города, выискивал все, что могло бы помочь мне создать оружие или щит.

Первая Арена Города №3 будет через 9 часов 21 минуту.

- О ней я в курсе. Еще что-то?

Все основные характеристики получили +1, за успешно пройденную эволюцию.

Интуиция +1.

СФУ +5.

- А разве СФУ не надо, как-то эволюционировать? – я помахал рукой в воздухе, пытаясь показать то, что было со мной до этого.

Открытые характеристики – эволюционируют, но с получением различных значений.

- Не как основные, вроде понял. Радуешь, каждый раз захожу, а ты меня радуешь. Есть еще?

Сообщение от системы. Вывожу перед тобой.

У вас 25 нераспределенных ОХ.

- Это мы проходили, сами прокачаемся, когда нужно будет.

Твой дом пытались ограбить.

Дом получает 1 очко развития.

- Это еще что такое? Когда меня пытались грабануть? Надо было наверно с этого начать?

Приношу извинения, в следующий раз буду начинать с этого.

Каждый раз, когда дом пытаются ограбить и это не удается, дом получает ОР (очки развития), которые можно потратить на различные улучшения.

Тебя пытался ограбить вор-новичок, поэтому ты получил 1 очко. При попытках ограбить твой дом, более профессиональных воров, их неудачи будут приносит тебе больше ОР.

- Это интересно. Хочу продавать эту инфу.

Эта информация есть в продаже, продает ее игрок с уровнем доверия 65%. Стоимостью 2 тысячи золотых. Желаешь перебить его цену?

- Хм.. А я могу… Скажем, сравнить наши с ним выложенные информации?

Для этого нужно приобрести его информацию. У тебя не хватает денег, что бы это сделать.

- Про деньги, я в курсах. Ну ладно. Поставь стоимость в 5к.

Цена слишком завышена, ты уверен?

- Есть у меня чувство, что наши с ним информации, отличаются как небо и земля. Пусть будет. Если в течении нескольких дней никто не приобретет, то снизим. Вась, сможешь напомнить об этом?

Желаешь приобрести мне функцию напоминания?

- Так-с, вот и скрытые возможности подъехали. А что я могу приобрести, а еще, какие цены ты мне заломить хочешь? – поинтересовался у своего помощника.

Информация отсутствует.

- Пытаем тебя дальше. Хочу приобрести тебе функции напоминания.

Списано 5 очков характеристик.

Да, конечно. Через двое суток, напомню о смене цены.

- И как ни в чем ни бывало… Ага, списало из заблокированных, это хорошо. Вась, хочу тебе приобрести функцию личности. – на шару кинул попытку проапгрейдить своего помощника.

Такая функция отсутствует. Желаешь приобрести функцию «Навсегда»?

- Ох чую… Давай. Хочу. – чеканя слова, будто прыгая в омут, ответил ему.

Зарезервировано 10 ОХ. Доступ к функции открыт.

- Я понял, а дальше?

Дальше ничего. Просто теперь мы с тобой до конца, пока ты не перестанешь пользоваться сеть 4D.

- У тебя даже голос изменился. – от удивления я остановился. – Вася?

Я, это я. Просто теперь, я стал самостоятельной программой, закрепленный за тобой. И не пропаду после Первой Арены или после получения тобой 10 уровня.

- Эм.. А что там насчет.. Перестану пользоваться?

Можешь воспринимать меня, как своего секретаря.

- Но я всегда хотел секретаршу… - попытался шуткой выиграть время, на приход в себя.

Могу изменить пол. Вася – Василиса, ты сам мне это

говорил, а интернет подтверждает это.

- Вот зараза, еще и женским голосом это сказал. А кем ты хочешь быть?

Я программа, более продвинутая, чем многие, но осознаю себя как ОНО. Без пола.

- Хочешь, можем выбрать тебе.. – я немного замялся. – Имя, которое только ты будешь иметь? Ведь Вася, в моем мире, очень распространенное имя.

У меня есть исходное имя. И ты врятли сможешь называть меня по символам.

- Тогда, пусть это будет твое игровое, позывное имя, которое выбираешь ты сам. А не кто-то за тебя.

Ты разрешаешь?

- Я тебя уговариваю, если ты не заметил.

Мне нравится имя Крис.

- Поздравляю с обретением имени, Крис! – я похлопал в ладоши, улыбаясь в пустоту и кивая.

Поздравляем! Ваш помощник эволюционирует! Для его эволюции потребуется некоторое время.

- Вот и ты эволюционируешь. Когда он вернется?

Через 2 игровые сессии.

Вы получили достижение «Отец И.П. (Игрового Помощника)».

Отец И.П. – ваш помощник получил возможность стать ИскИном. Не забрасывайте его, поддерживайте, развивайте и он поможет вам. Бонус достижения: И.П. получает сознание.

- ИИ атакует. А говорят его не существует. – пробормотал я.

Информация является секретом компании. В случае если вы разгласите этот секрет, вам будут закрыты доступы в любую сеть. Просим вас с уважением отнестись к этой возможности, создать ИИ.

- Мда.. – подтверждая свое согласие, я не выдержал. – слишком многое надо осознать.

С этим, я вышел из игры. Нужно было привести мозг в порядок.

Пихто. За 4 часа до Арены.

Новостью о ИскИне, меня слегка ошарашило. Нет, в мое время уже много было анонсов, о том, что программы вышли на новый, качественный уровень, где их очень тяжело отличить от человека. Однако тот факт, что они появились в игре, да и еще я стану… Воспитателем?! Меня не слишком вдохновляла. Далек я от электроники, и никогда ей не увлекался. Поэтому входил в

игру с опаской.

Но все опасения были развеяны. Меня ждал все тот же мир Арены, все тот же Вася… Точнее Крис.

С возвращением!

Оставшееся время до арены 4 часа 10 минут.

- Спасибо… Крис? – осторожно поинтересовался у бодрого, даже молодого голоса помощника.

Если это вопрос, то да Крис.

- Понял. Мне ждать чего-то… Необычного? – я даже рукой в воздухе подергал, показывая, насколько неописуемое спрашиваю.

Относись ко мне так же, я все тот же помощник по игре, только теперь имею возможность выходить в интернет и развиваться.

- Оставим это. Мне нужно за 4 часа, в городе найти оружие и броню. И хотя бы один из пунктов нужно успеть выполнить.

Я могу просмотреть комментарии и темы?

- Не спрашивай. Делай, а я пока тут осмотрюсь.

Пихто. За 5 минут до арены Города №3.

Вот он, момент истины. Я все же отказался от шанса победить, не стал прокачивать свои характеристики. Было у меня ощущение, что победят крупные сообщества, которые смогут договориться. Случайных, вроде меня, они просто будут толпой вырезать. Об этом, кстати, и заявило несколько крупных игровых сайтов. Прикинув за и против, отказался от попыток. В перспективе, я выиграю, а сейчас под воздействием момента, проиграю все, что накопил своей упертостью.

Вот появилась табличка.

Выход из игры заблокирован.

Арена начнется через 5 минут.

Идет формирование арен для участников.

Идет перемешивание участников.

- Надеюсь то что мы сделали, нас не подведет. – поглаживая найденную ножку от стола, сказал я Крису.

Щит не удался.

- Нормально все. Главное что бы эта бандура. – я пнул ногой край оторванных досок, которые мы связали из своих лохмотьев. – Выдержала хотя бы пару ударов.

Бои в первом и втором городах только что начались.

- Жаль никто не может их посмотреть. – информацию об этом, Крис сообщил пару минут назад. Все будет показано в записи, участники уже будут в полуфиналах, когда их покажут в СМИ.

Ты уверен, что не хочешь вложить пару ОХ?

- Нет. Это как с вредными привычками, стоит сорваться, потом уже будет не остановить. – Объясняя ему, глазами следит за сменой цифр отсчета. – Я верю в свои силы, если их не хватит, то не хватит и вложенных характеристик. А теперь пожелай удачи.

10…

9…

Удачи, Пихто.

8…

7…

…2…

1..

ДА НАЧНЕТСЯ БИТВА!

Пихто. Первый раунд.

Меня всосало в портал, вывалив с обратной стороны, на стройплощадке. Здание строилось без применения машин, а именно руками. Как египтяне создавали пирамиды, так и тут были огромные блоки, деревянная техника, само здание было в полтора этажа.

Вы на Первой Арене.

Ваша цель попасть в 10-ку выживших.

За каждое убийство начисляются очки, которые после Арены, вы сможете потратить.

Количество живых участников 20\20.

Вид арены «Стройплощадка».

Информативно. А теперь, нельзя стоять столбом, нужно двигаться, а в идеале найти место, где мне будет удобно обороняться. Найду кого-то, убью. А в остальном буду пассивным. Пусть и начисляют очки, а вот драться за выживание, я не готов, пока что.

Слева услышал крик, а на полуторном этаже увидел силуэт кого-то. На автомате, повернул вправо, уходя от проблем. Там оказался узкий переход через ров, в котором плавало, что-то дурнопахнущее. Проскочив его, оказался на распутье, в подвал или на первый этаж? Я не могу видеть в темноте, так что первый этаж.

Зайдя внутрь, на меня из-за угла кинулась бабенка, выбравшая себе аватаром сисятую, дохлую эльфийку. С дичайшим визгом, от которого я сморщился. Ее удар камнем пришелся на шею, видимо она пересмотрела фильмов, где главные герои так вырубают людей. Получив болезненный, но не дезореинтирующий удар, на отмах ударил по ней зажатым в руке щитом. Ее грудь смягчила удар, но удар о стенку затылком повесил на нее оглушение.

Убить эту дурынду или нет? Мгновение раздумий, дальше ей тут делать нечего, пусть лучше выйдет в мир, насладиться реальностью. Подойдя поближе, прицелился, а потом, изо всех сил, всадил ножкой стола ей в глаз.

+1 очко.

Количество выживших 14\20.

Дальше было проще, зайдя в здание, нашел помещение, там дрались два чудика. Один был похож на помесь жабы с крокодилом, а другой выбрал себе орка. Так вот, эти два гения мутузили друг друга кулаками, не замечая ничего вокруг. Посмотрев их полоски здоровья, кинулся на самого плотного, им оказался жабо-крок. Прыжок был так себе, но этого хватило, что бы его здоровье окончательно пропало, даря мне еще одно очко. С орком, пришлось немного повозиться, но я смог его просто задубасить ножкой. Не элегантно, но эффективно.

+1 очко.

Количество выживших 9\20.

Вы переходите в следующий раунд.

До начала раунда, у вас 1 минута на отдых.

Присев, задал вопрос Крису.

- Почему 9? Вроде 10 должно пройти.

Нет. 10 выживших это максимум, при пассивном поведении. На арене никогда не прерывают драку. В тот момент, когда ты напал на этих двоих, выживших было 11. Убив обоих, ты опустил планку до 9. Это я утрирую, но надеюсь, ты меня понял.

- Понял.. Понял.. Поехали дальше.

Минута отдыха пролетела незаметно.

Пихто. Второй раунд.

В этот раз закинуло в открытый канал, по которому мы все заскользили вниз в яму. Почему мы? Потому что прямо напротив нас висело подсвеченное, огромное зеркало, в котором можно было увидеть все 20 каналов.

Вид арены «Зеркальные каналы».

Выживших 20\20.

Скорость спуска, была небольшой, затем меня и еще одного выкинуло на первое пересечение. Выпрыгнув, увидел пацана. Почему пацана? Да кто в здравом уме, в настройках сделает себе такие огромные руки и такое анарэксичное тело?? Толи у него что-то пошло не так, толи рандом ему подкинул, было не важно. Я выставил потяжелевший от воды не-до-щит.

- Постой – он потешно выставил руки. - Я не хочу драться.

- А я вот хочу. – сказать я это ему, попытался максимально

кроваво. Не понимая, почему я так на него был зол, не стал его дальше слушать, начав потихоньку подходить к нему.

Поняв, что я его не слушаю, он с криком кинулся на меня, ударяя двумя руками в мой импровизированный щит. Удар, и в тот же миг, мой щит закончился. А я упав на задницу, от удара, не вставая стал тыкать изо всех сил ему в морду. Урона не было, но он отшатнулся, давая мне время вскочить на ноги.

Только начав кружиться, выжидая момент, как нас прервали, сдвигая пол под острым углом, скидывая нас обоих в следующий канал.

Упал я очень неудачно, попав животом на тупой конец ножки. Это было уже в канале, где мы тычкую друг друга неслись вниз. На площадку нас неожиданно выкинуло, где я и упал на тупой конец, а вот острый оказался в руке у пацана. Этот небольшой урон, который проник в его тело, стал фатальным.

+1 очко.

Выживших 12\20.

Пропавшее тело, вливающийся в меня шарик красного цвета, а я уже вижу, как ко мне несется мокрый кот, с когтями на голо. Откат в сторону, кое-как встав, попытался восстановить дыхание, от такого развития событий. Кот не напал, стал медленно обходить меня. Я тоже смотрел на него, не двигаясь. Щита не было, но ножку стола, сжимал как спасение. Главное не прозевать его бросок.

Выживших 5.

Вы переходите в следующий раунд.

До начала раунда, у вас есть 1 минута на отдых.

- Эм? – только и сказал я.

- Это потому что мысс, не планировали драться. – сказал кот. – Басик.

- Кек.. – подавился смехом я, серьезно пожимая руку ему. – Пихто.

- Кек.. – сказал он в ответ, а потом мы вдвоем заржали.

- В друзья? – спросил он.

- Добавляй.

Вас хочет добавить в друзья игрок Барсик. Да\Нет?

- Да.

- Тоже принял. Если встретимся в финале, то я буду сражаться. – он выставил когти.

- Да я тоже знаю куда приложить.. – поглаживая дубинку, усмехнулся.

Нас затянуло в воронки.

Пихто. 3 раунд.

В этот раз мы оказались на островках, на которых было по трое, а в центре островка висел плод.

Вид арены «Яблоко раздора».

Яблоко в центре принесет выжившему +2 единички силы.

Выживших 21\21.

Я не раздумывал, сила мне очень нужна, а раз только выжившему она достанется, то я был готов сразиться за нее. Справа был уверенный в себе драконид, оружие у него отсутствовало, как и одежда. Труселя в сердечко, вот что отделяло его от нигилистов. Посмотрев на свои покоцанные штаны, порадовался им, как дорогим брендовым. Слева была ангелица? В общем, там была девушка с черными крыльями, которые были сложены за спиной.

- Парни, отдайте даме этот подарок.. – начала она говорить, своим очаровательным голосом.

Но я уже определился. Быстрый забег в сторону драконида. Он уже ждал меня, так же надеясь, что ему не придется начать избивать это создание. Догмы в голове, о том, что ангелы следят за нами, как и бог, никуда не девались.

Сражение было эпическим, для моей ножки. Которая после третьего удара разлетелась на щепки. Здоровье драконида пошатнулось, но не так уверено как я бы хотел. Ангелок стояла в стороне и наблюдала с усмешкой… Стерва! Разозлившись, пошел врукопашную. Стойка боксера, драконид не был свершенным бойцом, но для удара с таким телом много знаний не нужно. Своим ударом я попал по его харе, а он мне в плечо, которое отсохло. Обмены ударами, и вот мы уже, как в школьные годы, валяемся в пыли, пытаясь укусить или хотя бы лягнуть неприятеля. Подкатившись слишком близко к краю острова, мы барахтались дальше, мое здоровье было на трети, когда мразота с крыльями, решила нас спихнуть. Толкнув меня в спину, когда драконид был ближе к концу, мы оба повалились вниз, но я умудрился ухватиться за ее ногу. Драконид, же ухватился за мой пояс, повиснув над пропастью. Крылатое создание мгновенно грохнулось на спину и мы съехали почти до конца, но она умудрилась уцепиться за камень. Я лежал углом, где пузом был на поверхности, а вот на моих ногах висел драконид. Сам же я держался сначала двумя руками за ногу ангела, а том чуть напрягшись, уцепился за камень. Одной.

Тварь с крыльями пиналась без остановки, здоровья было все меньше. Я же, удачно пнув в нос пяткой драконида, отправил его отдыхать. Как только пропало давление на ноги, перевалился обратно на сушу, не отпуская ногу этой твари.

- Вот как значит бабы становятся суками. – сказал я тяжело

дыша.

Эта ангелесса была легкой, поэтому не став ее бить, просто выкинул в пропасть.

- Полетит или нет? – с интересном посмотрел за край. – Как камень, на дно.

+2 очка.

У вас 1 минута отдыха, до начала следующего раунда.

Проковыляв к центру, съел яблоко, висящее в воздухе. Вкус был потрясающим, будто окунули в детство, когда я впервые попробовал сладкое яблоко.

Глава 10. Месиво

Пихто. 4 раунд.

В этот раз, ради разнообразия, нас выкинуло на арену гладиаторов, но отличия от классической были. Песок. Мерзкий, заставляющий тратить свои силы, только на то, что бы пройтись. На полутораметровых столбах стояли статуи, изображающие различные расы. А самое интересное, народу тут было гораздо больше чем 20.

Вид арены «Классическое Рубилово».

Выживших 50\50

Арена была идеальным кругом, диаметром около 300-400 метров. Каждый участник стоял в круге, который удерживала прозрачная стена, пропавшая, после озвучки арены. Народ, закаленный в последних трех раундах, не спешил, но был готов сражаться. Моими двумя соседями были парни, что меня очень радовало. Драться с девушками, это последнее чего мне хотелось бы. Никто не нападал, было удивительно тихо всюду. Каждый ждал, когда кто-то другой начнет разборки.

Тишину разбил гонг. А затем, над ареной появился джин.

- Каждый из вас пережил три раунда, не заставляйте меня уничтожать вас за бездействие. А для вашей стимуляции. – он лопнул, как мыльный пузырь, а всех на арене попали эти капли.

Ты получил проклятие «Жжение».

-1% здоровья, за каждые 10 секунд бездействия.

- Да они совсем ахренели! – раздался голос одного из участников.

Это прорвало остальных. Все кинулись на соседей. Крики, ругань, мат. Никто не хотел уходить с арены, умерев от проклятья.

Моей первой целью стал сосед справа. Человеческая внешность, доведенная до идеала в редакторе. Таких обычно любят брать в фильмы, показывая их накаченную мускулатуру, голый с идеальными кубиками торс. Идя спокойным шагом, потерял один процент жизни, пока не ударил его.

В ответ мне прилетела плюха, которая снесла треть жизни, повесив оглушение. Спас меня мой сосед, который захотел меня добить, но красавчег не дал ему этого сделать, прыгнув на него. Пока эти двое валялись в пыли, оглушение пропало, а я встал и не затейливо дождался момента, пиная красавчика в голову. Оглушение плюс крит, здоровье на волоске, а мой второй сосед с

обычной внешностью, добивает его. Не давая подняться пинаю со всей дури по нему, стараясь выцелить голову, а не долбить по его костям. Здоровье врага убывает, а я на кураже слегка ускоряюсь, представляя его мячиком, который никак не может отлететь от меня далеко.

+1 очко.

Выживших 30\50.

Утирая пот со лба, осмотрелся. Почти все дрались 1х1, мне повезло, что мои два соседа не поделили мой труп. Но, на другом конце арены, объединилась тройка, которая выкашивал всех, кто вставал на ее пути.

-1% жизни.

- Тв. Мать… - разогнавшись, побежал по кругу, в противоположную сторону от направления троицы. Два эльфа, темный и светловолосый, друг друга таскали за волосы, как вздорные бабы. Здоровья у них было еще много, поэтому я, выждав момент, толкнул обоих, повалив на землю, стал пинать, бить пяткой, если они пытались резко встать. Неожиданно быстро здоровье темного закончилось, поэтому мой удар попал в песок арены, а светловолосый подловив этот момент, откатился, а потом быстро поднялся. Его полоска была почти пуста, но злость, горящая в глазах, говорила, что он еще может хотя бы укусить. Разбежавшись, я поступил бесхитростно, просто протаранил его, тем самым добивая.

+1 очко.

Выживших 15.

Получен 6 уровень.

+1 к выносливости, +1 к силе, +1 к СФУ.

У тебя есть 1 минута отдыха, до следующего раунда.

Упав на песок, счастливо улыбнулся. Моя тактика, а самое главное, УДАЧА, дают надежду на победу, даже в таких ситуациях. На арене затих последний бой, а затем нас всех засосало в порталы.

Пихто. 5 раунд.

Поздравляем! Вы прошли в четвертьфинал!

Выбирайте оружие.

Переход был затяжной, окружение космической пустоты, развеял этот голос, а потом меня выкинуло в комнате, заставленной оружием. Кинжалы, мечи, кулачные щиты, цепы, цепи… Здесь было все. Или почти все, в оружии я разбирался на уровне «гляди какой классный блестящий меч у героя!», поэтому поинтересовался для начала.

- А сколько оружия, я могу взять?

Сколько унесешь Пихто.

- А доспехи?

Доспехов нет. Только оружие.

План, что взять, сразу образовался в моей голове. Нужны перевязи с метательным оружием, если моя спина, более менее защищена, то брюхо было бы неплохо прикрыть, хотя бы таким нехитрым способом. Найдя нужное, кое-как сам приладил их. Спина кривила ремни, поэтому пришлось очень крепко их затянуть, натягивая, а так же давая хороший шанс их просто срезать. Из оружия, сначала взял то, что в руке легло удобнее всего. Железную палицу, шарик которой был усеян шипами. Помахав ей, понял что тяжела. Брал все подряд, махал, если казалось хоть на мили секунду, что тяжело или неудобно откладывал. Интуиция вопила, что даже без навыков, нужно брать только то, что удобнее, иначе толку от оружия не будет вообще. В итоге выбрал себе кривоватый меч, который был около метра в длину с рукояткой, которая защищала руку, но не мешала бить. Кончик меча был острым, а само лезвие хоть и было кривым, но с обоих сторон было заточено.

Меч Удальца.

Урон 40.

Созданный экспериментирующим оружейником. Купленный случайным воителем. Этот меч дарит спокойствие и радость всем, кто его держит.

Только после того, как я его взял и мысленно остановил выбор на нем, появилась эта табличка с информацией. Теперь нужно взять щит, такие во всех книжках и фильмах называют кулачными. Мне сразу понравился один, с пятисантиметровым шипом в выпуклом центре. Сантиметров 50 в диаметре. Легкий, но окантованный железом.

Шип-Било.

Урон 10.

Делая этот щит, кузнец-оружейник, замечтался об оружии, в итоге вышел этот боевой малыш.

- Что бы еще взять… - Осмотрев все, что было, не увидел дальнобойных орудий. Брать еще что-то?

Твое время истекает. 1 минута до начала 5 раунда.

- Минута так минута. – флегматично ответил Крису. – Отдохну чутка.. – присев, дал минутку отдыха ногам, пока меня не засосало и не выкинуло на следующую арену.

Вид Арены «Кровавый Бриллиант».

В следующий раунд, проходит только 1 выживший.

Оставшихся врагов 9.

Пока Крис сообщал мне все это, я осматривал арену.

Джунгли. Самые настоящие, мать их джунгли. Я стоял на пяточке, который так же, как и в прошлом раунде, был огорожен стеной. А вот вокруг меня, были джунгли. И как мне найти противников?

Прозвучал гонг, помня о том, что появиться опять джин, я стал продираться сквозь джунгли. Движение сила, а в моем случае еще и экономия жизни. Хорошо, что каждый новый раунд, жизни восстанавливают, иначе я бы не дошел и до третьего. Впереди раздался шум, кто-то шел мне навстречу. Притаившись за деревом, стал ждать. Противник понял, что я затаился, это было понятно по затихнувшему шороху. Но все же бездействие было не для него, хоть и тише, но шорох продолжился, приближаясь в мою сторону. Немного ожидания, и вот в метре от меня, боком, выходит двухметровый огр, с огромедным топором. Секунда, пока я медлил, он поворачивал голову в мою сторону. Страх быть убитым им, был заглушен тонной адреналина, который поднял мой меч-удальца, нацелив его в рожу огру. Удивление в глазах, а затем, раздавшийся ЧМАВК, от вошедшего в глаз, задевая, а затем срезая часть носа, меча.

+1 очко.

Оставшихся врагов 7.

Это было… Кроваво. Очень. НО КАК ЖЕ ВОСХИТИТЕЛЬНО!!!!! На азарте, пошел дальше. Я хотел драться, убивать, показывать всем, что я лучший!

Пихто. 5 раунд. Полчаса спустя.

Оставшихся врагов 1.

Часть уха, мне срезал своим кинжальчиком, верткая скотина. Это место даже после отдыха все равно жгло. Ухо не отросло обратно, как я думал. Здоровье не восстановилось до конца, как все время до этого. Порезы, раны, все это восстанавливалось, а вот отрезанное ухо нет. Крис ответил, что ухо восстановится на следующем раунде. Надеюсь, без него, а в особенности то, что его жгло, отвлекало. Мне встретились трое, двоих я подловил, так же как и огра, а вот третий сам меня подловил, но я шел очень осторожно, подходя к каждому дереву очень тихо, поэтому его кинжал отрезал мне ухо, а не вошел в подбородок. В этой драке мой щит его оцарапал, повесив кровотечение, которое добило его, пока он пытался зарезать меня, а я его.

Время вышло!

Раздался голос надо мной.

Вы оба проходите в следующий раунд.

- А говорили всех убить. – пробормотал я.

Желаешь вызвать противника на дуэль?

- А почему бы и нет! – победы, в предыдущих раундах, меня

пьянили.

Твой вызов отклонен. Ты получаешь «Кровавый бриллиант», твой соперник удален с арены.

- Опачки! Дерзость принесла «Халяву». – в моих руках оказался красивый, пульсирующий красным, бриллиант. – Это конечно круто, но два вопроса. Что мне с ним делать? И куда мне его девать?

Забыл? У тебя есть инвентарь. Одна ячейка. Остальное покупается, создается. Информации по бриллианту нет. Я посмотрю после арены, может будет информация в интернете.

- А как мне его открыть? Инвентарь? – на пробу сказал я.

Можно и так. Можешь привязать слово, жест, мысленный приказ.

- Лучше мысленный приказ «Инвентарь». Удобней же..

Передо мной открылось окошко с одной открытой и, уходящими в бесконечность, закрытыми ячейками. Протянув руку с бриллиантом, положил его в ячейку. Бриллиант, никак не распознавался. Крис не знал, а мне никто не показал. Надеюсь, будет полезным.

Вы вышли в полуфинал.

+10 очков за выход в полуфинал.

Примерное время ожидание противников 10 минут.

- И чем бы заняться? В реальность не выйти… - адреналин в крови утих, а усталости все не было. – Пройтись что ли?

Пихто. Полуфинал.

Вид арены «Бесовской котел».

Уничтожьте всех.

Убитый Бес дает 10 золотых.

10 убитых вами Бесов – минус 10% жизней у врагов.

Темно-красное небо, которое вспыхивало разрядами молний. Огромные камни, с прожилками пульсирующего желтого цвета, валялись повсюду. Я появился на одном из таких камней, видя вдалеке еще силуэты игроков. Внизу между камнями, в припрыжку носились свиномордые, коричневые, толстенькие бесята.

Гонг. Спрыгивать с трехметрового камня, я побоялся, поэтому аккуратно слез. Бесята прыснули в разные стороны. Погнавшись за одним, успел кинуть в него свой меч, ему хватило удара краешком, что бы взорваться монетами. Да-да! Монетами! Которые втянулись в меня.

Было забавно, бегать убивать этих бесят. На шестом бесенке, я встретился с первым врагом. Жилистый эльф, с двумя мечами.

Увидев меня, он очень гнусно улыбнулся. Интуиция подсказывался сматываться, но мне в любом случае придется сталкиваться с сильными врагами. Почему бы этому эльфу не стать первым?

Бес, за которым я гнался, выглядывал из под камня. А я готовился, возможно, к самому тяжелому бою на этой арене. Эльф шел так, будто каждый порыв ветра наклонял его тело, заставляя его двигаться влево… Вправо… Влево… Вправо… Я не заметил как он оказался рядом, настолько эта походка меня загипнотизировала. Где-то из-под камня, раздается писк беса, а я в этот момент заваливаюсь на бок, что бы попытаться пропустить прямой выпад эльфа мне в грудь. Еще не отклонившись, краем глаза вижу второй меч, который идет вертикально сверху. Рука, да и все окружающее, в замедленной съемке, мозг пытается все успеть, тело не успевает. Миг, все ускоряется. Рука отбивает горизонтальный удар, высекая искры, но прямой по касательной задевает бок, рассекая его. Пока он возвращает мечи назад, я ударяю его опущенным мечом, нанося на его тело, такую же кровоточащую рану. Не давая времени, переношу вес обратно и с места прыгаю в него. В пузо входит его меч, но я не обращаю на это внимания, упав с ним, начинаю дубасить его щитом, руку с мечом он мне сжал своей, но отбросив свой меч. Вторая же была во мне, проткнув меня насквозь, его рука немного погрузилась в меня. Видя, как тикает здоровье, бью его без остановки. Боль проникает в сознание, вырываясь криком!

- СДОХНИ!!!!! – ору всаживая ему в висок шип щита.

Здоровье на единичке, а противник подо мной пропал. Понемногу здоровье начало восстанавливаться. А боль никуда не уходила, каждое движение заставляло орать. Вокруг меня собралось несколько бесов, которые сначала кидали в меня мелкие камушки, а потом, осмелев, подошли и стали жрать землю, на которой была кровь. Чем больше здоровья восстанавливалось, тем меньше было боли. Уже успокоившись, увидел, что вокруг меня где-то с десяток бесов, которые дерутся за землю с кровью. Восстановив до конца здоровье, медленно приподнялся и, выхватив один из метательных ножей, врезался в толпу бесят, убивая их.

7…

8…

9…

10.

МИНУС 10% ЗДОРОВЬЯ ВСЕМ!

Прогремело в небе, а я убивал дальше. Всего удалось заколоть 12 штук. Оставляя двоих до следующего понижения.

МИНУС 10% ЗДОРОВЬЯ ВСЕМ!

Прогремело дважды, за последние 10 минут. Одно мое, а второе, видимо кто-то тоже смог убить десяток. А затем мне встретились двое, которые пытались договориться.

- Я тебе говорю, у нас будут шансы, вырежем всех, набьем денег! – говорил человек.

- А потом что? Сказано, всех уничтожить. – отвечал ему второй, выбравший себе в аватары вид классического белобородого мага.

- А там потом дуэлькой. Давай, соглашайся.

Я заходил с боку, поэтому они меня не заметили. Поднявшись на камень, аккуратно подошел к концу, с которого спрыгнул на человека, который был вооружен топором и щитом. Он меня беспокоил больше, чем дедок с огромной палкой. Неожиданный удар, принес пользу, только вот исполнение… Подвернутая нога, а еще болезненный удар о землю, стали ценой, за такой удар.

А затем в меня полетел сгусток огня, который опалил мне спину, срезая ремешки метательных ножей, которые остались на земле, а я, заорав, потушил пламя спиной. Схватив меч, заковылял к самому настоящему магу. Скорость ходьбы была так себе, поэтому пока я ковылял к нему, в меня полетел еще один фаербол, от которого я не смог полностью уклониться, но злость на этого пироманта, помогла с болью от подгоревшей руки и спины. Этот недомаг, видя, что я иду, отбегал, что неимоверно злило. Выпустив в меня еще три шарика, из которых он попал один, заставив меня зарычать и упасть на землю туша его. Здоровья было на удар, но этот маг видимо боялся пойти врукопашную, а мана у него закончилась, поэтому эта белобрысая тварь сбежала.

Упав, там, где стоял, ждал, когда здоровье восстановится. Прошло минут пять, пока оно не начало восстанавливаться. На пути назад, встретил всего двоих бесят. А вот небеса еще один раз произнесли весть, о понижении здоровья. Оставляя мне 80%, а остальным 60%. Спустя минут 15, прозвучало еще одно понижение. После этого понижения, осталось 70% жизни. Меня неожиданно подняло в воздух и понесло куда-то.

В воздухе увидел мужичка в труселях, но с мечом и большим щитом, которого так же тащило навстречу мне.

Дуэль, до смерти или отказа.

2 минуты, время прошло.

Прозвучало, после приземления, но я не слушал, я сорвался с места, идя на таран. Я тупо по здоровью должен буду выиграть. Именно эта мысль, придавала уверенности. Врезавшись в

подставленный щит боком, мужик отрубил мне руку со щитом, которая кувыркаясь понеслась куда-то в сторону. Мгновение, что я наблюдал за ней, а потом пришло понимание о моем потолке возможности. Миг. Я падаю вместе с ним на землю. Миг. Мой меч бьет его в подмышку, проходя все глубже. Миг. Здоровье скачком приближается к нулю. Миг. Я проворачиваю меч. Миг. Его меч плашмя ударяет меня по спине, не нанося никакого урона вообще. Миг. С вырвавшимся рычанием кидаюсь к его шеи и кусаю ее, прокусывая кожу, его кровь заполняет мой рот. Миг. Вспышка света. Мое здоровье начинает восстанавливаться, а я отрубаюсь.

Пихто. Финал.

Очнулся я через минуту, судя по восстановившемуся здоровью.

Поздравляем! Ты прошел в финал! У тебя 10 минут на отдых.

Заработано золота 310.

+3 очка.

+20 очков за выход в финал.

Я отдыхал. Физически я не устал, а вот морально. Было очень тяжело подняться, что бы продолжать драться. Последние бои были очень живыми. Меня спасала мысль, что это игра. Это игра. Это игра. Я повторял себе это на протяжении 10 минут. Самовнушение помогло. Я встал, попрыгал, отсутствующая часть руки не мешала, затянувшись в культю. Некоторое время я просто смотрел на нее. Она не мешала. Найдя свой щит, примостил его на культю, что бы была хотя бы какая-то защита. Взял так же один метательный нож, засунув его за пояс штанов сбоку.

Что удивительно, оружие врагов пропало, а вот мое осталось. Это наводило на мысли, что вещи после смерти не остаются на месте гибели, а переносятся с владельцами.

Портал появился точно вовремя, затягивая меня в себя.

Вид арены «Клеть 1х1»

Убей врага, а затем еще, пока не останешься один и не получишь ВСЕ!

Голос в голове был полон торжества, а я вот был полон отчаяния. Меня ждал огр, с огромной дубиной, мы находились в подвешенной клетке, через решетку которой были видны другие клетки с Игроками.

- Иджин. Приятно будет убить тебя. – неожиданно сказал огр.

- Посмотрим кто кого еще. – ухватив поудобнее меч, стал дожидаться, пока эта туша подойдет ко мне.

Но он не зря прошел в финал. Начав поигрывать своей

дубиной, показал, что она для него пушинка. И где таких амбалов рожают? Может он в реальности сумо занимается? Ведь по весу, тут явно где-то полтора центнера в нем. Обходя по краю клетки, он с каждым шагом сближался. А затем, резко подскочив, решил закончить все одним ударом. Даже не думая подставлять щит, поднырнул под его рукой, подрезая ему ногу. Свит рассекаемого воздуха еще был слышен, а я уже стоял сбоку от него и всаживал ему в бок меч. Видимо по инерции, он махнул рукой, ударяя меня, выдергивая меч из бока, я нехило так отлетел, врезаясь в стенку клетки, которую пошатнул. Огр немного испугался, широко расставив ноги, пытаясь удержаться на них.

Этот здоровяк снес мне треть жизни, просто ударив на отмаш, по сути, толкнув меня. Но то, что он боится высоты, стало понятно после этой тряски. Вскочив, пробежал по кругу, прыгая спиной на клетку, еще сильнее раскачивая ее.

- Х-ха-харош!!!!! – заорал неожиданно он! – Мы же сейчас с тобой грохнемся!

Не отвечая ему оббежал снова ударяясь о клетку, клетка ходила ходуном, огр уже присел, что бы не упасть. А я с разбега неожиданно для него поменял курс, ударяя его по голове, но, не пробивая, ибо кость у него оказалась очень крепкой, а нанося кровоточащую рану.

- СУКА ДА ЧТО ТЫ ДЕЛАЕШЬ! ДЕРИСЬ! – закричал он мне.

А я не отвлекаясь, продолжал тактику изматывания, в итоге он заявил об отказе драться и сдался. Здоровяк не смог перебороть свой страх высоты и тряски.

Следующим соперником у меня оказался темнокожий мужчина, который очень ловко орудовал своей длинной пикой.

Здесь я бы и проиграл, но он не ожидал, что кто-то сможет сам себя насадить на его пику и убить его, ударив по шее. Все же он не рассматривал это как игру, а как настоящую битву, где никто бы не стал так поступать. А для меня это было хоть и больно, но мантра «Это игра» помогла мне это сделать. В реальности этот мужчина явно был мастером спорта по этому виду оружия.

Следующие два противника для меня прошли в том же русле. Если первого я, подловив на ударе по мне смог убить с одного удара, всадив меч в шею, насаживая его голову на меч как на булавку. То вот что бы победить второго, мне пришлось подставиться на грани. А все потому, что эта тварь, где то откопала заклинание исцеления, причем откатывалось оно за пару секунд. Когда он всадил мне в плечо свой топор, разбивая кости, я, со слезами на глазах от боли, в ответ ударил ему в живот, так же насаживая его тело, как голову предыдущего.

Выпученные глаза, застрявший крик, а затем вспышка и втягивающийся в меня шар света.

Влившийся в меня шар, подарил тепло, успокаивая рану, которая затягивалась прямо на глазах.

ФИНАЛЬНЫЙ БОЙ!

Заорало небо. А я смотрел на своего противника. Маг. Это был сраный маг! Как я это понял? По летевшим в меня стрелкам темно-зеленого цвета. Их было много, даже слишком. Я не успел подойти к нему. Он просто не дал мне этого сделать, в отчаянии швырнув в него меч, я попал, но мне это не помогло.

Вы погибли.

Глава 11. Что бывает после.

Агерес. Конференцзал компании DDV. После окончания Первой Арены.

- Вот и настал момент истины. – Поднявшийся со своего кресла, владелец DDV выглядел уставшим. – Нас было 13, по числу регионов, которые мы контролировали. И сегодня мы потеряли три региона.

Сидящие за столом, удивленно переглянулись.

- Но кто? – не выдержав напора, сказала единственная дама в коллективе.

- Даю шанс. Уйти им прямо сейчас. – тихо произнес Агерес, отворачиваясь от стола.

Никто не пошевелился, все остались на своих местах. Секунда за секундой, напряжение возрастало. Затем один из мужчин не выдержал, вскочив с кресла, выбежал из зала. Его никто не остановил, все не могли понять, что происходит здесь.

- Он был самым слабым. А слабых…- он прикоснулся к уху. – Клариса? Хорошо. Да, как я тебе и говорил. Прямо сейчас. Спасибо.

- Оставшиеся двое, желают сознаться? – вперив свой фирменный, волчий взгляд, Агерес ждал проявления слабости.

Выждав минуту, продолжил в более спокойном русле:

- Слабым здесь не место, но и поражений я не потерплю. – сев в кресло, он вперил свой взгляд в даму. – Я дал вам ВСЮ! Подчеркиваю ВСЮ информацию, которая позволяла спокойно победить на арене. Госпожа Ти, поясните всем, как вы проср… Потеряли эту возможность?

- Я… Я… Этот варвар, в шестом городе! Он.. – она искала оправдание, а затем резко выдала. - Он не поддался магии! Я все делала, как вы мне предоставили Агерес, но он..

- Понятно. Значит магия суккуба, которая на мужчин действует ВСЕГДА, не подействовала на варвара. – он пометил у себя в наладоннике. – Понятно. Теперь ты Бутис.

- У меня все шло по плану. – отвечал ему названный мужчина. – Я дошел до финала, мне попался безухий парень, видя как он пер на меня, я выложился на полную, даже не дав ему ко мне подойти. В итоге Игра сообщила, что я победил, но доступ к функционалу города, будет доступен, только после победы над этим безухим. Я сообщил, что готов прямо сейчас, на что мне пришел ответ. Цитирую «Достигни 10 уровня.». Потом, на меня

повесили какой-то эффект под названием «Кровный Враг Пихто». Вот и все.

- Угу… Кровный враг. – записав и это, он откинулся в кресле, наблюдая за реакцией остальных. – А теперь мы празднуем! – он улыбнулся. – Мы смогли вернуть контроль над этой ситуацией!

Его никто не поддержал. Все ждали ответа, что будет с теми, кто облажался.

- Эх… Все бы вам кого-нибудь убить. Запись ваших проанализируют эксперты, но уже сейчас могу сказать, что Бутис вернет себе контроль, не тот он человек, что бы бросать все дела на полпути. Верно, говорю?

- Совершенно верно, я не подведу Агерес. В реальности найду этого, Пихто. – имя врага, он не сказал, а выплюнул.

- Ничуть не сомневаюсь. А что насчет убежавшего.. Его дела.. Как ни прискорбно, мы потеряли этот регион. – тут он нахмурился. – Игра вывела его на чистую воду, подарив органам все его дела и делишки. Как это было сделано, никто не может сказать. Мне позвонил один товарищ, сообщая об этом. Регион ТЦЗ, для нас потерян.

- А того, победителя города, вы возьмете к нам? – задал вопрос один из присутствующих. – Вы вроде как обещали.

- Он получил пакет акций компании. Мы можем, как его ввести в наш коллектив, так и выкупить их, потеряв немного денег. И решить нужно будет это, - он посмотрел на время. – Через 10 часов, в течении которых, он будет добираться сюда.

- Не слишком, мы.. добры? – спросил бандитского вида мужчина.

- Нет. Попав… - он тяжело вздохнул, но потом уверенно продолжил. – Попав в западню, устроенную моим сыном, у нас не остается выбора, как быть добрыми. Вспомните, вы тоже притворяетесь добрыми, когда добра нужна, что бы получить большее. Вот здесь так надо поступить.

- А если.. – он чиркнул рукой по горлу.

- Не вариант, его доля раздробиться на родных, часть государству уйдет. Это вызовет проблем больше, чем выкуп акций или заманивание его сюда.

- Здесь остались верные тебе Агерес. – кивнул ему бандит.

- Я ценю это. А теперь, давайте отпразднуем, не знаю как вы… А у меня выдались очень тяжелые бои…

Пихто. В своем доме, после окончания Первой арены.

Поражение… В самом конце… Я был так близок… Маги… НЕНАВИЖУ МАГОВ!... Я мог получить город!... Мог стать сильнейшим!... Поражение… БОГИ ЗА ЧТО??... Почему у меня не

было магии?... Это несправедливо… Откуда он мог взять магию?... Ведь в городе не было никого… АААААА!!!!! Это сводит меня с ума!

Вскочив с кровати, сорвал шлем. Хотелось орать, кричать в окно, на улице, о том, что я почти смог! Но маг… Не найдя себе места, взял оставшиеся деньги. Мне нужно выпить. МНОГО ВЫПИТЬ. Я хочу забыть, этот позор. Даже дойти до него не смог. Были бы метательные ножи… А что ножи!? Я прекрасно понимаю, что я бы не смог попасть, вот так просто. НО ПОЧЕМУ МАГ!

Сбежав вниз, даже не воспользовавшись лифтом, прыгнул на автобусной стоянке в такси. Сказав водиле, что хочу напиться, попросил отвести меня к ближайшему магазину или бару. Было не важно, мне было нужно снять напряжение!

Информационный форум. 52 часа после завершения Первой Арены.

- Уважаемые игроки! – девушка, идол современной молодежи, вещала в прямом эфире. – На протяжении двух с половиной суток, мы с вами были погружены в атмосферу Первой Арены. Каждый участвующий, получил коллекционное достижение «Участник Первой Арены». Я сама участвовала, но очень быстро выбыла, вы все видели мой проигрыш. – она лучезарно улыбнулась. – Но признайтесь, это было самое шикарное, яркое и в тоже время потрясающее приключение в вашей жизни!

Пусть ей и заплатили, за это представление, но она, как все, кто впервые столкнулся и смог что-то показать, вдохновилась этой игрой. Идолов меняют очень быстро, а вот идолов, которые не только внешне хороши, но еще что-то умеют, боготворят десятилетиями. Именно это и было ее целью, это и придавало живости ее словам, заставляя всех смотрящих кивать в такт ее словам.

- Однако! – он обвела всех рукой. – Город №3, так и не получил названия. Герой, что вышел в финал, но проиграл, пропал! Сама Игра, моими устами, просит его вернуться, что бы выбрать имя городу! Но Игра сурова, она дает всего сутки! Затем название города останется прежним. Город №3! Кто захочет оставаться в нем? Когда есть такие потрясающие имена городов, давайте все их вспомним. Город №1 – Столица. В ней мы видели незабываемую битву, где глава корпорации DDV, на краюшке, на самой тонкой волосиночке – он показала пальцами, насколько малы были его шансы. – Смог выцарапать победу! Название он выбирал вместе со своим оппонентом. После вручив ему ключи от машины, в знак уважения, признания того, что этот воин смог заставить старика вспомнить молодость!

Публика верещала. Запись боя главы, собрала почти триллион просмотров! Ее обсуждали все эксперты, все школьники кричали «ДАОНЖЕВЛАДЕЛЕЦЧИТЕР», еще больше народу кричало «ВСЕКУПЛЕНОРАСХОДИМСЯ», но гораздо большая часть, прониклась уважением к нему. Потрясающий, показывающий всем, как может старик драться с молодым поколением! Что говорить, если сама ведущая, восхищалась им, скачав этот ролик себе на наладонник, пересматривая в свободное время.

- Город №2, теперь мы его будем узнавать как Дэтвуд. – Ведущая приняла более агрессивный вид, неожиданно заговорив как рэпер. – Город гЭнгста. Помните разборки в первом раунде? – она вернулась к своему образу. – Да, да! Те самые рэп разборки! Город, где множество крупных сообществ, перестало существовать! Город, где.. – она доверительно понизила голос. – Обосновались самые настоящие Доны… Которые устроили разборки, по-настоящему выместив свою агрессию именно в игре, а не как было до этого в нашей с вами жизни! Надеюсь, - она молитвенно сложила руки. – Так будет и впредь!

- Тот самый, Город №3! Город, который запомнился своим финальным раундом. Где проигравший пропал, сразу после окончания. Надеюсь, он объявится, а мы с вами сможем узнать выбор имени для этого города!

- Город №4. Астарианна, какое потрясающее название, для города победителем которого оказался.. – она взяла паузу. – Самый настоящий антарктидец! Да! Вы не ослышались, через некоторое время, он и еще несколько десятков финалистов, появятся в этой трансляции, делясь своими впечатлениями. Напомню тем, кто не может понять, чем вызван шок остальных. Антарктидцев, осталось всего одно поселение, единственное государство без своей земли! Они живут прямо на льду! Суровейшие условия, самыми сильными бойцами ММА являются они, удерживая пояса, до своего ухода из карьеры, если только им не встречается их земляк.

- Город №5 – он запомнился самой быстрой ареной из всех! Всего два часа 10 минут, понадобилось, что бы финалисты выбрали имя городу. Кетоки – что на родном языке победителя, обозначает «Предельное ускорение. Посмотрим на финальный бой.

Ведущей нужна была минутка, что бы глотнуть водички. На главный экран же вывели сражение двух магов, где они стрелял ледяными стрелами, а второй, буквально из пальца, выстреливал камнями. Двадцать секунд, а затем, каменный снаряд попадает в глаз магу льда.

- Эпическое сражение, согласитесь? – она присела на

роскошное кресло. – А теперь город №6. Город, имя которому… Гиенна! Неизвестно как, почему? Но этот город облюбовали демоны всех видов и расцветок! Мы даже с вами увидели парочку суккуб! О, - она закатила глаза. – Как же это было потрясающе! Танцем суккуб, наверное, сейчас наслаждаются многие профессиональные хареографы! Финальная битва не была зрелищной, но само название города, говорит нам «Здесь Ад, детка!».

- Город №7. Чайнатаун. Так его окрестила игра, когда финалисты попытались дать ему название на своем родном китайском языке. Пользователи поддержали, восхитившись правильностью и корректностью выбора Игры.!

- Город №8. Холивуд – город звезд! Видимо игра собрала здесь самых известных людей планеты, решившихся «поиграть в игрушку». Здесь мы узнали ответы на тривиальные вопросы, кто сильнее «Сильвестр или Шварц», кто ловчее «Джеки Чан или Брюс Ли»? многие герои фильмов оживали становясь легендами именно в этом городе!

- Городом №9 разочаровались все мужчины! А все потому, что их там оказалось до обидного мало! Амазон – город за имя которого сама корпорация «Амазон» Подарила победителям вечную скидку 50%! Девушки наверняка уже отправились в виртуальный шопинг!

- Десятый город – Немезида! Город, где представителям искуств будет комфортнее всего! Город – где игроки создали одежду! Город – где искуство было поставлено выше драк! Город – где победила дружба, а рассудила Игра! Это Немезида! Каждый попавший в этот город, сможет наслаждаться видами уникальных домов, строений, уникальных возможностей, мечт, которые можно воплотить только в нем!

- Тикикит – так назвали финалисты свой одиннадцатый город. Почему такое название? Никто не знает, но финалисты обещали интригу, придя сюда, они расскажут, почему выбрали такое название.

- Эдэм. Это название для двенадцатого города выбрали два финалиста, которые оказались влиятельными бизнесменами в мировой экономике, умудрившимися выйти в финал. Они открыто заявили, что здесь построят рай, вложив все свои средства и возможности, что бы игроки не только играли в их городе, но и работали в их компаниях! Смелое заявление! Время покажет, насколько их предвыборное обещание будет реальным!

- И вот мы дошли до города №13! Город зануд – ведущая сморщила носик. – Город, где «Задроты» смогут ощутить себя в своей тарелке. Потому что, именно в этом городе обитают самые

высокоуровневые игроки! Умудрившиеся перейти рубеж в 10 уровней до арены, а сейчас уже приближаясь к 20! Встречайте город №13, где правят манчкины и задроты – Геймлэнд!

Глава 12. Имя города.

Пихто. Дом. Реальность. 53 час, после окончания Арены.

Два дня слились в один миг. В баре было весело, повезло с компанией. Они так же продули на арене магам, поэтому мы, что называется, бухали душа в душу, костеря создателей игры, а особенно тех, кому удалось взять класс мага. Душевная попойка закончилась под утро, разошлись друзьями. Следующий день провел в муках похмелья. Не умел пить, но зато теперь чувствую себя спокойным. Неожиданное поражение, на которое я рассчитывал, меня подкосило. Азарт – дело такое.. Поэтому день приходил в себя, выспался, убрался в квартире, посмотрел несколько новых фильмов. Стараясь специально растянуть момент входа в игру.

Проснувшись, одел шлем и залип… Мою личку, заспамили. Во многих темах искали меня, делая догадки, выстраивая цепочки, пытаясь найти зацепку и ответы «Кто я? Где меня найти?». А посмотрев окончание стрима, сразу зашел в игру.

Приветствую! Тебя долго не было! Ты не заболел?

- Привет Ва.. Крис. Отдыхал. Выкладывай новости.

Главное. Тебя ждут в ратуше. Игра телепортирует тебя туда, по твоему желанию в любой момент.

- А кто ждет?

Твой победитель. Ты и он должны выбрать название для города.

- Телепортируй, а то чувствую, меня там очень ждут.

3..2..1..

В пространстве передо мной, появилась арка, зайдя в которую, я очутился в холле ратуши.

- Добро пожаловать! Мы вас очень ждали! – раздался голос из-за ресепшена. Этим голосом владела очень красивая, белокурая эльфийка. – Господин Бутис подойдет через пару минут, ему уже передано сообщение. Присаживайтесь. Желаете напиток?

- Спасибо. На ваш выбор, но безалкогольное. - упав в кресло, я стал ждать мага-чемпиона. – Крис, продолжаем разговор о новостях.

Так точно, мой командир! Высылаю список характеристик.

Сила – 10 – провести эволюцию?

Выносливость – 10 – провести эволюцию?

Ловкость – 10 – провести эволюцию?

Интуиция – 7 – провести эволюцию?

СФУ – 15 – провести эволюцию?

СМУ – 5.

- На проведение эволюции, даю добро. Я остаюсь в игре. – вспомнив бонус в 1 час, решил попробовать получить второй.

Эволюция началась!

Предупреждаем, что возможно слуховые, зрительные, тактильные галлюцинации. Так же возможны другие побочные эффекты. Выход из игры невозможен, до окончания эволюции. (5 часов) Вы уверены в своем желании? Да\Нет

- Уверен. – мысленно тыкнув на «Да». – Спасибо за напиток, что это?

- Это «Жиж», напиток, сделанный из местных растений, помогает расслабиться и сосредоточиться.

- Спасибо еще раз.

- Не за что. Вам еще что-то требуется?

- Нет, но как долго мне ждать Бутиса?

- Он написал сообщение, что в течении 5-10 минут зайдет.

- Хорошо. Спасибо.

- Если будут вопросы, пожелания, я буду там. – изящным жестом, она указала на ресепшн.

- Крис продолжай.

Твой уровень поднялся до 10. Так много опыта дали за выход в финал.

У тебя 50 нераспределенных очков характеристик.

Ты получил достижение

Финалист Первой Арены – за выход в финал Первой арены, вы можете выбрать один из трех бонусов. (+мана, + здоровье, +1 к любой характеристике.)

-Можно отложить на потом?

Нет.

- Тогда +1 к интуиции.

После окончания эволюции, будет произведена прибавка.

- Что еще?

За 2 место на арене, ты получил:

1. 10 000 золотых

2. Опыт.

3. 2 вещи.

4. Титул БПА (боец первой арены) – который может быть выведен под ником.

5. Специальную рамку аватара, на официальном форуме игры.

6. 51 очко Первой арены. (доступ к информации закрыт до получения имени города)

7. Вы желанный гость на всех частных аренах НИП.

- Деньги это хорошо. Кстати, а что там с информацией?

Это было следующее, что я хотел сообщить. Продано 1 раз(+5 000), потом, эта информация появилась в свободном доступе от Игры со 100% информативности.

- Хоть копейка.. Шучу не копейка, а приятно! Это все новости?

Нет. Ваш дом пытались ограбить 400 раз, из них 42-е удачные попытки. Ваш дом получает 348 очков развития. Более подробная информация и информация о распределении, находится в доме.

- Ничесе. Четыре сотни попыток ограбить, похоже, искали меня в моем же доме. И ведь почти пятьдесят человек смогло ограбить.

Это еще не все новости. Тебе на почту дома поступило 18 905 писем. Более подробная информация – в доме.

Так же твое здание получает достижения

«Непокоренное», за 100 неудачных попыток.

«Крепость», за 200 неудачных попыток ограбления.

«Лигрил», за 300 неудачных попыток ограбления.

Каждое достижение открывает ветку развития дома. Более подробная..

- Понял.. Надо будет обязательно посетить дом.

- Пихто. Бутис прибыл, он ожидает вас у себя в кабинете – эльфийское создание отвлекло меня от мыслей бежать домой. – Прошу за мной.

Поднявшись с ней на второй этаж, мы прошли по прямому коридору, который упирался в массивную, расписную дверь. Постучавшись, дождались приглашения «Входите!». За столом, в окружении бумаг, пергаментов, сидел тот самый маг, который не дал мне ни шанса победить.

- Рад, что ты зашел в игру. Не скажу, что рад тому факту, что мне пришлось зайти по первому твоему требованию..

- Да я и сам не рад, что так вышло, не люблю отрывать людей от дел. – перебив, увидел как лицо Бутиса потемнело, но я все же закончил. – Давай закончим с делами, и я уйду. Есть выбор имени?

- Да. – настроение у мага ухудшалось с каждой секундой. – Повторяй за мой, я выбираю Пандэмониум.

- Я выбираю Пандэмониум. – едва сдерживаясь, что бы не заржать, озвучил я. – Все? Я пошел.

Глобальное сообщение!

Город №13 получил имя!

Пандэмониум!

На территории города удваивается опыт на сутки!

Не слушая, что там начал говорить мне маг, я вышел из кабинета. Не дойдя до лестницы, меня догнала секретарша, сопроводив до выхода.

Вам запрещен вход в здание мэрии, указом главы города Бутис.

- Обидчевый-то какой. – заржав, спросил у Криса. – Друже, скажи как дойти до дома.

Карта города стоит 100 золотых, желаешь приобрести?

- Давай. Будет проще, если она будет. Есть инфа по НИП? Они вообще в городе будут?

Все зависит от нового главы. Он управляет городом. Официально, у него есть неделя на то, что бы вступить в должность, разобраться с делами. Через 5 дней, Игра установит первое обновление, в котором будут учтены пожелания глав городов.

- Нормально. Вывод денег открыт?

Да. Тебя интересует покупка? Или продажа?

- Продать ессна. У меня больше 16 тысяч.

Сколько выставляешь?

- Для начала десять лотов по 100 золотых.

Каждый лот будет стоить 10 000 кредитов. 100 золотых – уходит в фонд. Устраивает?

- Фиуууу… 10 штук???? Двумя руками за! - радость моя была понятной. На 5 000 кредитов, можно было спокойно прожить месяц мне, не шикуя, но вдоволь питаясь и оплачивая коммуналку. – А чего такой, вкусный, курс?

Очень мало лотов. Все скупаются очень быстро.

- Хм… с 1 тысячи золотых, я получаю 100 000 кредитов. – один выход в финал и я богат. Мне эта игра все больше начинает нравиться. – Скинь еще 6230. Пусть у меня останется 10 тысяч.

Лоты выставлены. Лоты проданы. На твой счет, поступило 723 000 кредитов. Остаток золотых 9377.

- Блнн. Забыл про налог. Ладно, не страшно. Теперь я богат! Можно не отвлекаться на реальность. Деньги есть.

Пихто. Через час.

Дорога до дома, была скучной. Если раньше игроки бегали по городу в поисках НИП, то теперь все ходили, искали дом подешевле. А может взломать пытались, по действиям и не поймешь сразу. Добравшись до дома, расстроился, увидев сломанную дверь, разбитые окна.

Состояние дома 20%. Требуется 1.421 золотых, на восстановление внешнего вида.

- Кто-то повеселился здесь знатно. – печально сказал Крису, зайдя в дом.

Тут побывало очень много народу. На стенах надписи оставили.

- Пахабщина и ругань. – мельком взглянув на каракули, ответил ему. – Как мне открыть управление домом? – присев на сломанную дверь, стал ждать.

Информация загружена. Вывожу в виде окна.

Выведенное окно… Поразило меня! Любители симс, строители, отдадут все, когда докопаются до этой функции. Сейчас объясню, что мне показали. Сначала шло объяснение – что такое очки развития, как их получить.

Очки развития – валюта, за которую вы можете улучшать свой дом.

Получить ОР, можно несколькими способами:

1. При неудачных попытках взлома вашего дома. ОР выдается в размере умения вора. 1 уровень – 1 ОР. 2 ур. – 2 ОР. И так далее.

2. 1 ОР, выдается каждый день.

3. Каждый НИП, посетивший ваш дом, может дать вам от 1 до 100 ОР.

4. Каждое 1 000-е посещение вашего дома Игроками, дает 1 ОР.

5. Скрыто.

6. Скрыто.

7. Скрыто.

- Крис, скрыто, это тип самим узнавать?

Верно. Игра дает самую общую информацию, скрытые, уникальные возможности, предлагаются найти Игроку самому.

- Понял. – После прочтения этого, выходило, что мне должны были дать около 360 очков.

У вас списано 15 ОР.

5 ОР – за первое, полное открытие ветки «Крепость».

10 ОР – за первое, полное открытие ветки «Лигрил».

Эти две ветки, предлагали игроку защитить свое здание. В ветке «Крепость» - были возможности усиления здания, а в ветке «Лигрил» - ловушки, сигнализация и прочее. Что примечательно, усиление здания, которые предлагала ветка «Крепость», почти не вносили визуальных изменений. Каждое визуальное изменение, нужно было подкреплять не только ОР, но и золотом и специфическими ресурсами, которые еще нужно добыть. Эти две ветки, можно было приобрести за 100 ОР, или получить в награду, вложив минимальное ОР, для их открытия.

Помимо этих двух веток, была еще одна скрытая и две в свободном доступе. Первая, доступная – найм НИП. Здесь можно было за ОР, выбрать нужных НИП, зарплата в месяц, высчитывалась им Игрой. Тут можно было приобрести всех, от тупорылых рабов, до магических дворецких, которые за более чем 1 тысячу ОР, будут заменять весь персонал. К каждому выбранному НИП, было досье, которое было похоже на резюме, только в средневековом стиле.

Второй халявной веткой была возможность покупки мебели и внутреннего пространства дома. Да-да! Пространство в доме можно было безгранично увеличивать.10 ОР = 1 кв.м.. Курс грабительский, так сначала показалось мне, а потом понял, что это очень даже дешево. Люди, привыкшие жить в 5 кв.м. комнатах, будут радоваться каждой лишней прибавке. Тем более ограничения нет никакого. У меня в доме было 6 комнат. По 10 кв.м. каждая. три комнаты и большой холл снизу, две сверху. Так же была кухня, подвал, чердак. Доступ в которые был закрыт из-за погрома.

Требуется ремонт внутренних помещений. Стоимость ремонта 500 золотых.

- Игроки меня разорили почти на 2к золота. Если бы не арена… Скоты просто.

За распределением, вычиткой, вниканием в детали, я провел всё отведенное игровое время. Но итог мне очень понравился. 100 ОР, вложил в укрепление здания. Теперь, что бы разрушить, хотя бы дверь, потребуется найти таран или аналог ему, а потом несколько часов таранить дверь. Так же внешний вид здания претерпел изменения. Две тысячи золотых ушли в починку и украшение. Теперь, дом от дороги отделяло 5 метров пространства, которые нужно было пройти по дорожке, украшенной в стиле хеллоуин. Однако эти украшения были еще ловушками, которые я выбирал в ветке «Лигрил». Тыквы били огненными струями, чучело, пыталось упасть на воришку, что бы опутать его, задержать до прихода стражи. Так же я купил сигнализацию, которая работала только для меня, но с появлением стражи в городе, будет вызывать их, если они ближе. На все это ушло еще 148 очков. Вложив еще 4 тысячи золотых и оставшиеся ОР, приобрел универсального НИП. У меня была идея сделать из своего дома, пока я отсутствую, алхимическую лавку. Поэтому приобретенный НИП – был алхимиком-торговцем, представляющим расу Тасийцев (Очень похожих на людей, только они имеют разноцветную кожу, похожую на чешую). Вложенные 100 ОР, давали ему интересную историю, в которой он служил в отряде, где выполнял роль медика-алхимика. Пообщавшись с

ним, получил задания набрать определенные травы, ресурсы за стенами города. Приобретенный НИП, был в доле продаж, 40% шло ему. Остальное получал я, если поставлял ресурсы, или предоставлял деньги на их покупку. Отдав ему все оставшиеся деньги, себе оставил 100 золотых. К моему возвращению, он должен будет обустроить дом, сделать вывеску. Над которой мы с ним долго ругались, доказывая, чей вариант лучше. Остановились на компромиссе – На круглом щите будет мигать зеленым цветом колба, посередине которой будет гореть ровным, красным цветом крест. Закончив с домом, взглянул на тучу писем от Игроков. Попросив Криса, узнал, что там нет важных писем, один, так называемый, спам. С чувством хорошо выполненной работы, я отправился в реальность.

Глава 13. Пора становиться сильнее.

Пихто. Реальность.

С самого начала, я не мог поверить, что компания, выплатит мне такую сумму. Однако был приятно удивлен, когда на моем счету оказались деньги. Не став отказывать себе в удовольствии, заказал нормальной еды, полазив по интернет сайтам пару часиков, купил себе несколько, давно желаемых мной, вещей.

Увлеченный покупками, я был опьянен. Игра – вот будущее. Если раньше, были только соревновательные игры, то с появлением Арены, можно было в ней работать, не показывая фантастических результатов. Меня бы это устроило, но побывав в финале, испытав чувство разочарования, я жаждал побед. Это чувство еще больше разгорелось, когда я стал пересматривать лучшие моменты.

Самые зрелищные бои были в первом городе. Глава корпорации DDV удивил весь мир, показав всем, какой он потрясающий боец, не смотря на его возраст и род занятий. Что примечательно, арены в каждом городе не повторялись, создавая уникальную атмосферу, где ты не знаешь, что ждет тебя дальше. Все сообщества, что бахвалились своим превосходством, отсеялись в первом-втором раундах. Единственным уникальным случаем остались два бизнесмена, которые по факту были братьями близнецами в реальности, владеющими двумя союзными фирмами. Девушки, не проявили себя высоко, кроме жительниц Амазона. Любители женских боев, визжали от восторга, смотря, как лучшие женщины бойцы, дрались за место под солнцем, показывая потрясающие результаты.

Мой же город… Хех… Мой… То, что маг кретин, отхвативший уникальную способность, я понял сразу после просмотра ролика. Его карающий марш, где он не получил ни единой травмы, нравился очень немногим. В интервью, он сказал, что открыл эту способность, попав в жесточайшие условия, где он выжил и получил ее. Но мне, почему то показалось, что он получил ее либо случайно, либо по блату. Почему я так подумал? Манера использования. Еще в первом бою было заметно, что пользуется он ей максимально эффективно. Не верилось мне в то, что он так быстро освоился с ней. Много народу смогли урвать магические умения. Тот же маг, что кидался в меня огнем, он был слабым. А здесь, изумительное владение умением. Десятки магических стрел, которые по отдельности не наносили большого

урона, но попадая одна за другой в объект, увеличивали каждую следующую, что в итоге приводило к колоссальному урону. Его выбор имени города, а еще поведение, говорило о привычках повелевать, моя дерзость его бесила, но если бы не я, имя у города было самое паршивое, поэтому он терпел.

Ну, ничего, игра маленькая, встретимся еще, и тогда я буду в десятки раз сильнее себя обычного. Характеристики после арены разблокированы. 90 единиц, это коллосальная цифра. Судя по комментариям из Геймленда, характеристики очень сильно помогают в убийствах монстров. В битвах между людьми, это скорее инструмент, который нужно уметь использовать. Так же они первыми начали писать «билды», для создания определенной роли в группе. Почему роли? Так классов в игре нет. Ты можешь взять себе умения хилера, бойца и идти стрелять из лука. Ограничений нет никаких. Ценность каждого открытого умения, была огромной. После возможности купить за реальную валюту, за самые простые умения, просили от 50 тысяч кредитов. Самым дорогим умением, которое все обсуждали, сойдясь во мнении, что оно того стоит, было умение «Сопор» - 5 секунд оглушения. Стоило оно несколько миллионов кредитов, Игра не показывала, кто покупал эту информацию, а хвастовство было слишком наигранным.

4D развивался семимильными шагами. Если неделю назад было несколько сайтов, то сейчас там появилась уже реклама. Сайты со смешными моментами, сайты отдельных знаменитостей и многое другое. Однако поиск не усложнялся, наоборот, управление и сам поиск были удивительно интуитивными. Здесь невозможно было купить место в топе поиска, поэтому если страница сайта была в топе, то заслуженно.

Время пролетает незаметно, вот уже приехали вещи. Через некоторое время можно будет заходить в игру.

Пихто. В игре.

Сказать, что я бы удивлен, это не отразить всего спектра чувств, когда я увидел свой дом. Эхио (так звали Тасийца), взялся с энтузиазмом. Превратив дом в настоящий магазин. Где уже стояла очередь из Игроков. Пришлось выстоять очередь, так как меня банально не пускали в мой дом! Только войдя, понял, что нужно расширяться при таких темпах продаж.

- Пихто! – крикнул Тасиец мне. – НАРОД, У МЕНЯ ПЕРЕРЫВ НА ОБЕД! ВСЕХ ПОПРОШУ ДОЖДАТЬСЯ НА ВЫХОДЕ!

В зале раздались крики, что они тут уже задолбались ждать! Негатива было море, но все понимали, что это единственная лавка в городе, где можно прикупить зелий для быстрого

восстановления жизни и маны. Некоторые косились на меня, ведь торговец звал меня перед закрытием. Когда вышел последний, я закрыл за ним дверь, а Эхио просто упал на стул.

- Не думал, что так быстро выдохнусь, ты меня спас. – сказал он мне.

- Я удивлен, так много народу…

- Перед открытием, я прошелся по городу. – он немного нахмурился. – Это плюс торговать в пустом городе, но и минус. Нет притока новых ресурсов, а те, что есть, закончатся через пару часов.

- Закупить?

- У кого? – вопросом на вопрос, спросил у меня торговец. – В городе нет никого!

- А если давать задание Игрокам? И чем больше принесут, скидочку? Кстати, как по финансам?

- Я продал почти все свои запасы, ресурсы так же закончились, я сварил партию, ей еще полчаса настаиваться.

- Хм… А сколько, чего, тебе нужно и самое главное сколько будет выходить зелий с партии?

Он начал перечислять… Названия были жутко мудреные.

- Я понял. 100 зелий с 1 партии. Сейчас, продавай последние, скажи партия в 100 зелий будет готова к вечеру. Так же выдай задание, на сбор нужных тебе трав, ты же можешь?

- Не хочется тратить свой опыт.

- К нему мы вернемся, а ты выдавай золотом или зельями, которые уйдут с партии.

- Надеюсь, Игра – он так и произнес, заставив мои брови взметнуться. – Да-да, мы все знаем, что находимся в игре. Так вот, надеюсь, она не выставит большого налога. Иначе мы разоримся.

- Мм.. Момент. Крис, я смогу как то различать травы и то, что говорил Эхио.

Вполне, нужно будет либо точное описание, либо картинка. Тогда я смогу подсвечивать нужные травы, вне боя, разумеется.

- С кем ты разговариваешь, Пихто?

- Мой внутренний помощник. – не став вдаваться в детали, продолжил. – У тебя есть книга, или что-то похожее с картинками желательно, что бы я мог найти нужное?

- У тебя, сколько интеллекта? – неожиданно спросил он у меня.

- Эм?

- Характеристика, интеллект. Сколько она у тебя?

- 1.

- Тогда ты не сможешь открыть книгу. Там требуется 30, для открытия. И каждая глава идет на повышение.

- Ахренеть, и как я должен…

- Простейшие, только по описанию, все травники и алхимики начинают так.

Полчаса объяснений хватило, что бы Крис смог подсвечивать два вида трав и три вида кустов, с нужными ягодами.

- А вообще, тащи стогами, все что найдешь, я потом сяду разбираться. Местность, в которой мы находимся, мне незнакома.

- Слушай, а разве для тебя нет, ну, такого…- я пытался сформулировать, в итоге выдал. – Специального игрового аукциона.

- Есть.

- Ну, так купи там! Деньги же есть!

- Нет там ничего. Здесь никого нету, никто ни чего не продает, откуда там чему-то появиться?

- А поселки? Там вроде НИП – я смотрел, как отреагирует он на это название. Он даже не дернулся. – есть.

- Зайдешь, поинтересуйся. Описание самого востребованного, я тебе сказал.

- Попадос… - новости огорошили. Мало того, что придется топать к ближайшему поселку, так еще нужно будет на что-то покупать. В кармане 100 золотых.

- Да и еще. Я подал заявку. – еще больше ввел меня в ступор Тасиец.

- Какую заявку?

- На основании того, что здесь будет постоянная лавка. – он усмехаясь смотрел на меня. – Ты же ведь не передумал?

- Нет. Расходники, особенно алхимия, всегда востребованы.

- А ты смотришь в корень. Так вот, для торговцев, есть возможность увеличивать пространство, территорию. При повышенной популярности, которая нам с тобой тут будет обеспечена.

- Эм.. Круто. – я выпал в осадок. Думая где взять ОР, денег, а тут такой простой выход.

- Отдашь мне первый этаж?

- А как мне на второй попадать тогда?

- Тебе нужна кухня, подвал?

- Мне хватит и своей личной комнаты. – я себя почувствовал подростком, разговаривающим с родителем. – То есть может и больше понадобится, я пока не знаю, что будет дальше.

- Хах. Это и понятно. Денег у меня тут достаточно. Кстати, вот тебе подарок, за то, что вытащил из небытия. – он дал мне наплечную сумку. – Там 10 малых зелий лечения, пять

противоядия. Ману, думаю, тебе пока не нужно, поэтому, заменил их на прибавку +1 к характеристикам на час.

- Щедро-то как. Спасибо большое.

- Ты мой хозяин…

- Я твой партнер, если тебе хочется, то друг. Хозяин владеет, а я рабовладельцем не хочу становиться.

- Приятно это узнать. А теперь иди. Мне тут еще много дел сделать нужно. Лавка сегодня будет забита народом. Разрешение будет рассматриваться сутки. Завтра увидимся, узнаешь результаты.

Кивнув ему, я вышел из лавки, направляясь к ближайшим воротам из города.

- Крис. А что там с моей эволюцией? – Спросил у помощника. – Вчера я увлеченно ковырялся в настройках дома.

Очнулся наконец-то.

- Ты обиделся? – я удивился. – Сегодня прям день чудес. Извини, если обидел чем-то.

Извинения приняты.

- А на что, если не секрет обиделся?

Ты назвал Эхио своим другом, а меня помощником.

- Так и ты мой друг, а про помощника я не соврал, ты же мне помогаешь больше всех, твоя помощь Друг – выделив это слово, давал ему понять, что ценю его помощь – Неоценима! Без тебя, я бы не вышел с поляны новичка.

Спасибо! Больше не буду обижаться на это.

- Так что там с характеристиками.

Эволюцию ты слабо чувствовал, потому, что особо не передвигался. А если вставал, ссылался на затекшие ноги. Так же, когда был период галлюцинаций, ты купил для дома эти тыквы, чучело.

- Серьезно? Я думал это креативно и весело.

Так оно и есть, только оцени адекватность вложений ОР, когда снова будешь улучшать дом.

- Чувствую здесь, я нормально так пролетел.

Увидишь. Насчет успешной эволюции. Тебе открылся доступ к улучшению характеристик до 50. Так же за нахождение в игре, во время эволюции, ты получаешь +1 игровой час, +1 ко всем основным характеристикам.

Это что касается основных характеристик. СФУ – после эволюции, у тебя есть возможность усиления части тела на выбор.

- Любой? И что мне это даст?

Информации нет. Требуется выбрать усиление, для получения информации.

- Тогда хочу усилить свои кости.

Невозможно.

- Торс. – выбрал я самую большую часть тела.

Принято. Критический урон в грудь, живот, снижен.

- Не густо, но пусть будет. Что дальше?

Дальше интуиция. Но сначала сверни здесь и иди по прямой. Интуиция – эволюция этой характеристики, дала тебе возможность прокачивать ее дальше. Бонус эволюции – увеличенное восприятие.

- Что это такое?

Информации нет.

- Разберемся после. Что-нибудь еще?

Заблокированные характеристики, теперь доступны. Продажа характеристик и их последующее распределение или перепродажа, так же доступны. Так же, у тебя нет информации на продаже. Все выставленное ранее, находится в свободном доступе.

- С этим пока глухо. Продавать инфу по НИП, я точно не стану, не хочу лишаться монополии. Сделаем так, ты можешь отслеживать информацию, которую я получаю, а затем сравнивать ее с доступной?

Могу, это требует вложений 10 очков свободных характеристик в меня.

- О как. Ну, я даже не знаю…

После улучшения, в меня можно вкладывать ОХ, у меня нет уровня, но для некоторых возможностей, требуются ОХ.

- Понял. Пусть это будет вкладов в наше будущее. Списывай 10 ОХ. И отслеживай информацию, сообщай, если найдешь что-то, что я пропустил.

Хорошо. Сделано.

После всех измывательств в городе, мой профиль выглядел так:

Имя – Пихто.
Уровень 10.
Денег – 100 золотых.

Характеристики:
Сила – 11
Выносливость – 11
Ловкость – 11
Интеллект – 2.
Дух – 2.
Свободных ОХ - 80.

Открытые характеристики:
Интуиция 7
СФУ - 15
СМУ - 5

Достижения:
Случайная Новая Раса.
Открывающий.
Друг Помощника
Богач 3 уровень
Первый среди миллионов
Финалист Первой Арены

Победы:
Арена 1х1 – 0.
Арена 2х2 – 0.
Арена 3х3 – 0.
Арена 5х5 – 0.
Арена 10х10 – 0.
Арена 100х100 – 0.
Гильдейская арена – 0.
Все Против Всех – 0.
Дуэли – 0/0.

Убийств Игроков: 2.
Убийств НИП: 0.

- Слабоват… Ну что же… Пора становиться сильнее. – с этими словами, проговоренными под нос, я вышел из города.

Глава 14. Поиск оружия.

Пихто. 3 км от города.

Свою ошибку, я осознал не сразу. Только встретив первых монстров, понял, что оружия у меня нет! То, что выдавали на арене, осталось там же. Единственным плюсом было то, что одежду обновили. Теперь она не рассыпается на ходу, а вот во всем остальном были только минусы.

Но старое, доброе, излюбленное оружие неандертальцев дубина, была найдена быстро. Пройдя от города всего несколько километром, я будто бы попал в другой мир. Мир, где правят монстры. Густой лес, с необычными, для взора человека, деревьями, приковывал к себе взгляд. Чувство опасности медленно вкрадывалось в голову, заставляя двигаться тише, постоянно оглядываясь по сторонам.

Поверни голову налево – там нужная травка.

- Вижу.. – прошептал Крису. – Там рядом что-то есть.

Медленно подойдя к указанной местности, стал всматриваться в густую траву. Не высмотрев ничего подозрительного, стал срывать траву, стараясь закончить побыстрее. Раздавшийся треск сучьев, а я, как заяц, уже отпрыгиваю в сторону. Полностью отскочить не успел, на мои ноги упала туша, покрытая слипшейся шерстью. Секунды пока она приходила в себя, я пытался вытащить свои ноги из-под нее. Пихнув в бок палкой, туша дернулась, что дало мне мгновение вытащить ноги.

Умирающий Доол.

11 уровень.

Прочитав название туши, стал искать ее морду, но обойдя по кругу, не обнаружил ее. Да и, пардон, жопы у нее тоже не было. Только мерзкая, липкая шерсть. Не найдя более оригинально идеи, стал дубасить ее прямо там где стоял. Минута – вторая – третья. А уровень здоровья монстра даже не покачнулся. На пробу стал бить по бокам, кидал камни и потом заметил, что урон проходил, было видно, как полоска дергается, но регенерация была больше моего урона. Плюнув на тушу, траву, отошел от нее. Только время тратить. Так, следуя указаниям Криса, собирал травы дальше. Еще раза два или три падали эти туши, но вовремя посматривая на деревья, успевал отпрыгнуть раньше, чем они успевали прыгнуть на меня. В руках у меня скопился уже солидный пучок нужных трав.

- Крис, как мне купить ячейки инвентаря?

Первая ячейка стоит 1 ОХ. Вторая – 2 ОХ. Третья – 3 ОХ.

- Слишком расточительно. Есть другие способы?

Создать магическую сумку. Носить обычные рюкзаки, в которые будешь складывать. Однако – у каждой магической сумки есть шанс выпадение вещей. Рюкзаки – всегда остаются на месте гибели. Только ячейки защищают от потери вещи.

- Похоже тут ОХ, валюта не меньше, чем золото. Кстати, забыл спросить, ты не знаешь, как убить этих тварей? – я кивнул на лежащий рядом огромный, мерзкий комок шерсти.

Информация по монстрам «Умирающим Доол», есть только в платном доступе. Хочешь купить?

- Хочу потратить 10 ОХ, купить 4 ячейки.

На преобразование нужно пару минут, присядь.

Упав на задницу, там, где стоял, стал ожидать, попутно думая, как бы половчее убить эту тушу. Нужно было позарез золото и уровни. Надо будет еще полчасика пособирать травы, а потом попробую перевернуть тушу. Дождавшись отмашки Криса, что все готово, продолжил собирать травы.

Через полчаса-час, я ломал третью палку, больше смахивающую на небольшое деревце, пытаясь перевернуть «Доола». Эти твари были очень тяжелыми, так я сначала думал, пока не умудрился перевернуть одного. Если сверху эта тварь была покрыта шерстью, то перевернув ее, мне открылась истинная картина монстра. В самом центре был костяной полый шип, через который сочилась красноватая жижа. Вокруг этого шипа была очень плотная, даже каменная кожа, удары по которой, не приносили никакой пользы. Однако был небольшой участок, где была кожа чуть другого оттенка. Удары, в которую заставляли тварь конвульсивно дергаться, здоровье убывало и прибавлялось скачками. Три метких, быстрых, колющих удара в эту кожу и монстр подыхает.

- Крис – отдышавшись, спросил помощника. – Что выпало?

3 золотые монеты, а так же два неопознанных ингредиента.

Открыв инвентарь, был приятно удивлен. Вся трава была неопознанной для меня, однако лежала в одной ячейке, так же как и два ингредиента, которые так же заняли всего одну ячейку.

- Почему так?

Типовые ресурсы занимают 1 ячейку, сколько бы их не было. Если ресурсы не опознаны, то они компонуются по твоему восприятию. Броня к броне, оружие к оружию, животные ресурсы к животным, трава к траве, и так далее.

- С каждым днем проведенным здесь, все интереснее.

Оставшееся игровое время, я ходил, выискивал траву и убивал «Доолов». Других монстров не встречал. Спросив у Криса, получил ответ, что здесь было много народу, а животный, то есть мир монстров, не успел полностью восстановиться. Несколько раз встречал игроков, которые так же бегали по лесу, собирая травы. Поговорив с некоторыми, узнал, что мой алхимик основательно запряг народ, который скоро заполонит опушку леса, поисками нужных трав. Поделившись информацией о Доолах с ними, я сказал Крису:

- Выстави в общий доступ информацию по Доолам. Буду работать на имидж.

Сделано. Встретимся на следующей сессии?

- Ты же можешь в 4D выйти?

Я могу там искать, но не находиться.

- Понятно. Тогда до встречи.

Пихто. Следующие сутки. В игре.

С возвращением.

- Привет, Крис. Есть новости?

Через 24 часа будет произведено обновление. Игра будет недоступна 1 час.

- Час, поставить обновление для такой игры? Оперативно. Буду надеяться, что они не пойдут стопами всех остальных разработчиков, откладывая возобновление игры.

С этим проблем не будет.

- Уверен? А я вот не очень. Ладно, забыли. Мне сегодня надо успеть собрать трав и до города дойти.

Вчера ты собрал 6.4 кг трав. 14 кг реагентов с «Доолов».

- Хотелось бы найти оружие, а то как пещерный человек сражаюсь.

По доступной информации, только 1 город из 13 смог найти и создать оружие.

- Дай угадаю, Геймленд?

Не угадал. Астарианна. Глава города нашел оружие, а вот некоторые игроки в этом городе, смогли создать с нуля оружие.

- Можешь мне ссылочку дать? Я после выхода почитаю, может смогу, что-нибудь подчерпнуть.

Отправил тебе в 4D-почту.

- Спасибо.

Следующие три часа, были ужасающе скучными. Радостными моментами были игроки, с которыми я общался. Да и вообще, создавалось впечатление, что мы грибники, которые в поисках «грибов-трав» обмениваются информацией. «Доолы» и мелкие

монстры мутанты, делали «грибников» более осторожными, но драйва не было совершенно.

Пихто. Окрестности города.

- А город-то потихоньку осваивают.

Заселено около 40%. Статистика в открытом доступе, ведется Игрой.

- А какие еще статистики ведутся?

Рейтинги уровня, Жизнеобеспечение, дуэлянтов, средний уровень в местностях.

- Все скукота. А кто самый высокий сейчас?

Первую строчку делят два игрока Гариш, а второй игрок Лик. Оба игрока взяли 21 уровень.

- Чет слабовато, задротленд наверно уже к 100-му уровню подошел.

Снова не угадал. 26 уровень там. После получения 20 уровня, монстры, дающие опыт, очень сильны. Сражение с такими 1х1 тяжелое без оружия, а убийство их в группе разделяет опыт.

- Не было печали.

Ты сам 11 уровень никак не можешь получить.

- Язвить научился? – улыбаясь, спросил у помощника. – Монстров нет, да и цель была просто пробежаться, найти трав, да попутно набить немного опыта.

Тогда твоя цель выполнена.

- Вполне.

Дойдя до дома, был в культурном шоке. Площадка перед домом увеличилась, изменилась, став похожей на зал ожидания. Мои психоделические тыквы и пугало пропали. Появился фонтан с водой, скамейки, на которых сидели ожидающие своей очереди игроки. Дверь – превратилась в двустворчатые, расписные, трехметровые ворота Рядом с воротами, в стороне была лестница к двери на втором этаже.

- Че за… ?

Протаранив очередь, зашел в лавку. Весь первый этаж изменился. Две двери, одна вела в кладовую, вторая была закрытой. За длинным прилавком стояли две девушки, которые принимали и отдавали заказы. Приятные на вид, людской расы. Такие девочки, в реальности, втюхивают вам ненужные товары. Работали они сноровисто, даже отвлекать их не хотелось. Эхио не было, поэтому, пришлось прорываться через игроков.

- Простите дамы, где Эхио? – подойдя к ним, поинтересовался.

- Здравствуйте, хозяин. – синхронно поклонились они. –

Господин Эхио в мастерской комнате.

- Спасибо. – ропот за моей спиной утих, стоило услышать всем, что я хозяин лавки.

Зайдя с боку, прошел во вторую дверь. Небольшая комната с вещевыми шкафами, где были еще две двери. Первая открытая дверь, вела на кухню. Вторая была закрыта. Без стука, распахнул ее. Эхио стоял за никогда не виданным мной прибором. С которого капало, шкворчало, что-то кипело, дымилось в колбах.

- Привет Пихто. Минутку, надо закончить.

- Да… Кхм.. Жду. – осмотревшись, нашел стул, на который сел ждать.

Через пару минут, Эхио, открыл кран, слил мутную жидкость в баночку.

- Готово. Элексир увеличения зрения. Муторно создавать, но для лучников он бесценен!

- Эхио… Что тут произошло? Я тебя оставил на день, а по возвращению вижу колосальные изменения.

- Ты же сам согласился, я немного изменил все, для удобства. Стало же лучше?

- Лучше конечно. Только вот куда делась система защиты?

Она все так же есть.

- Спасибо Крис, но не прикрывай его.

- Крис?

- Мой помощник, я говорил. – я постучал себя по голове, показывая где он.

- Ладно, это твое дело.. Но у меня есть рецепт настойки… Очень хорошо помогает с помощниками в голове.

- Эм???

Он думает, что ты сошел с ума.

- Эхио. Со мной все в порядке… - я замялся в поисках нужного выражения. – Просто, Крис, мой дух помощник, которого только я слышу. Это не мое безумие.

- Как скажешь. – явно не поверил он мне. – Я подавал заявку, которую одобрили после твоего ухода. Мне хватило времени и вложенных тобой в дом ОР, что бы преобразовать его не потеряв ничего. Защита на высочайшем уровне, я сам ее поддерживать буду. Пространство увеличено.

- А откуда тут девушки НПС?

- Взял на сдачу…

- На какую еще сдачу?

- Хорошо, что ты сидишь. В общем, нам с тобой одобрили дом в полную собственность. Пока я жив, за дом тебе не придется платить. Самоокупаемость лавки коллосальная, поэтому я взял на себя смелость переоформить дом. Хозяин ты, но фактический

хозяин лавки я.

- У меня сейчас голова взорвется. – я схватился за голову. – Давай без лишнего. Ты оформил дом на себя так?

- Так.. Но..

- Без но.. Как ты это смог сделать, без моего разрешения?

Эхио – единственный НПС-торговец в городе. Им управляет ИИ.

- О.. Подъехали игровые сообщения. Тогда понятно все. – не став даже слушать Эхио, перебил его. – Эхио. Остановись. Мне нужны два ответа на вопрос. Остальное не важно будет. Первый – ты все так же «Мой» подчиненный?

- В большей части да. Есть отличия, но для тебя они не принципиальны.

- Хорошо. Второй – Что по доходу с лавки?

- Так как лавка выходит на самообслуживание, то предлагаю перераспределить доли.

Усмехнувшись, я стал торговаться с этим медиком-алхимиком. Остановились на 20% мне, все остальное идет в лавку и самому Эхио. В случаях если нужны суммы больше, он может забрать мою долю для ее выгодного использвания.

- Да.. И самое главное. – сказал Эхио. – На втором этаже, я приобрел тебе кровать, и по мелочи вещей. Можешь менять, что угодно, только первый этаж не трогай, хорошо?

- А я могу дать управление домом, целиком тебе? – мне эти спальни нахрен не сдались, но свой уголок хотелось бы иметь.

- Можешь.

- Тогда распоряжайся. Оставь мне одну комнату, а если будут нужны улучшения за ОР, буду тебе сообщать.

- Это было бы замечательно. – потер руки он. – Тогда нужно еще написать заявку на изменения. Открою ресторан наверху.

- Разошелся… - я закатил глаза. – Кстати, ты не знаешь, где мне достать оружие? А то поход без него… - скривился, показывая насколько поход без оружия не очень хороший.

- У меня был армейский клинок… - Эхио вскочил, убежал в другую комнату, вернулся уже с метровым клинком. – Он мне верой и правдой служил, но крови этот клинок не испробывал в моих руках. Дарю его тебе, пусть служит верой и правдой.

Клинок Военного Медика.

Урон 20.

Бонус: Острейшее лезвие.

- Спасибо огромное, теперь можно будет разгуляться. Есть пояс или что то подобное для зелий? А то сумка… Не удобна.

- Понятно все с тобой. – тяжело вздохнув, он снова отправился в свою комнату. – Держи. – он мне протянул сверток.

– Здесь моя форма, немного измененная под мою специфику в группе, но для тебя будет даже удобнее.

Форма Военного Медика.

Бонус: 5 отделений для зелий.

Бонус: Подстраивается под владельца.

Бонус: Навыки, связанные с исцелением +1.

- Вот это подарок, так подарок.. Кстати, у меня для тебя тоже есть кое что. – я вывали на стол травы и реагенты.

- Реагенты с «Доолов»? – поинтересовался он.

- Да, но с них получал разные, поэтому складировал все вместе.

- С травами молодец. Почти все нужные, даже те, которые не нужны или мне неизвестны, попробую в опытах.

+2 к интеллекту.

- Спасибо. Будет еще, принесу.

- Кстати, вот держи еще.

Сумка Травника.

Бонус: все травы хранятся вместе, не смешиваясь, не теряя своих свойств.

Бонус: вместимость 5 кг.

Сумка Алхимика.

Бонус: Реагенты не портятся.

Бонус: Получение реагентов с монстров повышенно.

- Царские подарки. – поклонился ему. – Постараюсь по возвращению, притащить тебе побольше разного барахла. Оправдывая вложенные вещи.

- Было бы здорово, а насчет вещей, не переживай. – он улыбнулся. – Те голодранцы на улице меня веселят, а вот тебе такое по статусу теперь не положено.

- Ну ты пойми их, они новички.

- Ага, заносчивые, думающие, что им позволено все.

- Бесят? – сочувственно спросил.

- Некоторые. Большинство же, хорошие клиенты, с которыми приятно работать.

- Не перегори только. Вот деньги с монстров, я себе оставлю 100 золотых. Зелий что ты мне дал, думаю, хватит на несколько дней. Хочу повысить свой уровень.

- Иди сынок. Повышай, а я здесь управлюсь.

- Нашелся тут папаша. – мы оба посмеялись над шуткой. - Ладно, я ушел.

Глава 15. Игровые будни.

Пихто. 15 км от города Пандэмониум.

Пустота, скукота, даже не вериться! Я уже битый час бегаю по лесу, встреченные мной монстры – полудохлые Доолы, белковолки-людоедки. Нет, один раз я встретил не умирающего «Доола», тварь упавшая мимо меня, выскочила из земли, и забавно подпрыгивая, пыталась меня нанизать на свой шип. Убив ее, мне выпал первый трофей.

Рог Доола.

Трофей.

- И что мне с ним делать? Что за трофей? Это оружие?

Трофей – символическая вещь, падающая с монстров. При правильной обработке, можно повесить на стену в твоем доме. Может даже будут бонусы.

- Тут и такое есть?

Тут многое есть.

- Лаконичный ответ. А ты там как? Развиваешься? Читаешь познавательную литературу?

Не понимаю вопроса. Развиваюсь, но что такое познавательная литература?

- Художественные книги о героя, людях. – развлекаясь, общался с Крисом. Очень уж хотелось скрасить скучное время в поисках.

Такой литературы я не читал. Зачем она? Ведь есть правдивые факты.

- О… Такие книги, раскрывают героев или людей с совсем другой стороны. Вот тебе пример. Есть тиран, который заставляет своих подданных страдать. Он плохой?

Да.

- А вот и неправильно. Страна, которой он правит, одна из самых продвинутых в плане технологий. Его поданные страдают от законов, от политического гнета, но живут в достатке, имеют работу, веру в следующий день. Теперь он все еще плохой?

Хороший.

- Вот и в книгах может быть так же. Герой, что скачет спасая принцесс, оказаться гнилым педофилом, который любит девочек помладше. Так и просто крестьянин, который исправно платит, окажется куда вернее и дружелюбнее этого Героя. Книги – это источник фантазии читателя. А авторы книг – диллеры, которые, своими словами, активируют эту фантазию.

Интересная точка зрения.

- А то! Пока добирался на работу, любил читать в пути. Сначала были более приземленные книги, связанные с реальностью, а потом, чем дальше, тем более сказочными они становились.

Ответить Крис мне не успел, на меня напала ощипанная курица.

Гнойная Птица.

Мутант.

14 уровень.

Эта курица была размером с собаку. Подбежав ко мне, она остановилась в трех метрах, открыв клюв, плюнула в меня мерзким, черным сгустком. На автомате, даже не задумываясь, ударил плашмя мечом по сгустку, отбивая его в дерево. Попав на дерево, оно начало гнить.

- Лучше бы под нее не попадаться. – пробормотал, уклоняясь от следующего плевка.

С ходу, прыгнув на нее, после плевка, разрубил ее пополам.

Поздравляю с 11 уровнем. У тебя 75 нераспределенных ОХ.

- Спасибо. Про ОХ, можешь не напоминать. Их я распределять пока не буду.

Понял. С Птицы выпало 15 золотых монет, два реагента.

- Вот и для Эхио подарки падать начали. Кстати, информации по бриллианту все еще нет?

Нет. Даже похожих упоминаний нет.

- Надо будет показать Эхио, может он его пристроит куда-нибудь.

Оставшееся игровое время, я бегал по лесу. Нашел пару берлог, в которые не полез, помня как попал в засаду в такой же. Но попросил Криса отметить их на карте, которую потихоньку подчищал от «тумана». День выдался продуктивным, но скучным до поиска монстров. Информацию по монстрам, выкладывал в свободный доступ. Никаких уникальных существ, кроме курицы и живого Доола я не встретил, но и их описание, выложил в свободный доступ.

Пихто. Реальность.

4D лихорадило. Все внимание было приковано к городу Пандэмониум. Мой Эхио произвел фурор своим появлением, а все началось с того, что люди, встречавшие НИП в игре (в поселке или еще где-то), говорили о том, что НИП тупые и инфантильные, сосредоточенные на какой-то одной задаче. Дав задание, они не реагировали ни на что, пока им задание не сдавали. Они отдавали награду, выдавали следующее задание. Эхио, мало того

что являлся единственным алхимиком, он был единственным НИП в игре, который разговаривал, общался, отличить его от Игрока, было не возможно, до того момента, пока не посмотришь на его имя.

Саму лавку обсуждали тоже активно. Зелья маны, здоровья, увеличения характеристик. Все было нужно, и нужно было много и всем. Запасы у алхимика закончились, игроки получали задания на поиск трав. Никто не получил навык травничества или алхимии, всем было дано задания собирать ПОХОЖИЕ травы. Не какие-то конкретные, а похожие! Сознание людей, привыкших, что в играх надо делать так, а никак иначе, отказывалось воспринимать. Но были и те которым это очень нравилось, ведь можно притащить больше, получая бонусы.

Эхио был щедр, если качество и количество было хорошим. Жесток если пытались обмануть, принеся фигню. Все Игроки ждали следующий день, а точнее конца профилактических работ, в ходе которых после обновления, будут введены НИП. Сама новость о отключении в такое-то время, мигала все время где-то на краю зрения при просмотрах новостей, не давая забыть о себе.

Оружие, полученное и созданное в городе Астарианна, тоже было в топе обсуждений. Всех хотелось повторить, но не выходило! А все было просто. В поселке, который обнаружил глава города, была заброшенная кузница, где были рецепты и материалы, нужные для создания оружия. В других городах такого не было. Что говорить, в каждом городе были свои уникальные поселки, которые не были похоже на другие поселки в других городах.

Наш город выделялся поселками, в которых были шахты по добыче ресурсов. Четыре из восьми найденных, отвечали за добычу угля. Две шахты специализировались на меди. Одна – добычей белого камня, цвет которого было очень тяжело изменить, ведь он не впитывал грязь и землю, оставаясь девственно белым. А последнюю шахту, не очистили от монстров до сих пор, и что там добывают неизвестно.

Нашел еще одну тему, где обсуждали меня. Строили догадки, откуда я взял форму и меч. Большинство сходились во мнении, что я работки корпорации, некоторые думали, что это награда за 2 место. Единцы были правыми, думая, что это от Эхио.

Интернет такое место, где ты пропадаешь, зайдя всего на минутку. В животе заурчало, а тело требовало движения. Не став отказывать себе в удовольствии, вызвал такси и отправился в ресторан. Когда вызывал такси, вспомнил о уютном местечковом ресторане, где очень вкусно готовили еду. Воспоминания о пюре, компоте, пробудили слюноотделение. Отменив вызов такси,

отправился прямиком туда.

Глава 16. Обновление.

Пихто. Первые секунды игры, после обновления.

В этот раз, вход в игру был выполнен в другом стиле. В этот раз, я ощутил себя в теле духа, который висел в пустоте. Потом, вокруг начали загораться огоньки таких же духов как я. Все больше и больше! Миг и мы образуем космический простор, где все заполнено звездами. Около минуты ничего не происходило, а затем появился свиток, на котором было написано:

Первое Обновление.

Спасибо всем главам городов, игрокам, спонсорам, которые помогают делать игру лучше!

Каждый игрок видит список изменений, только для своего города.

Список изменений (Пандэмониум):

В городе появились НИП.

Открыт городской аукцион.

Открыта регистрация на турнир 1х1.

Введены циклические монстры.

Введено два «Классических Подземелья».

Введены Боссы.

Открыта регистрация Гильдий.

Каждый игрок получает комплект новичка или взамен ему 10 золотых.

Список хоть и короткий, но зато теперь игра более дружелюбна к новичкам. Стоило мне дочитать до конца свиток, как меня закинуло в игру.

Привет, Пихто!

- Приветствую, Крис.

Ответ я не услышал, на меня напала тварь, похожая на помесь бульдога с рогами коровы.

Зуборог.

14 уровень.

Впившись мне в ногу, тварь повисла на ней, сняв половину здоровья и повесив кровотечение, отнимающее здоровье. Больно не было, наверно, поэтому я тупил несколько секунд, пока зуборог болтался на моей ноге, отнимая здоровье. Первый удар в его голову, показал, что там нормальная такая кость, которую мне не пробить. Зато следующий удар в брюхо, а потом по ногам, отняли солидную часть его здоровья. Еще несколько ударов и монстр умирает, оставляя мне треть жизни.

5 золотых, один реагент.

- Это хорошо, только бы не попасться очередной твари. – сказал Крису, усаживаясь под деревом. Здоровье медленно восстанавливалось.

Комплект новичка или 10 золотых?

- Золотые конечно. Благо Эхио подогнал нормальную экипировку.

Тебе Эхио отправил сообщение. Озвучить?

- О! У тебя или у него появилась такая функция после обновления?

У меня. Подчиненные НИП, могут отправить сообщения. Время доставки сообщения зависит от количества слов в нем.

- Понял, читай, что там пишет?

«Пихто, мне выдали грант на основную лавку алхимии в город. Город будет забирать 10% прибыли, но зато мы будем единственной лавкой алхимии в городе, пока игроки не откроют свои. Я согласил. Твоя доля 15%.»

- Монополия! – я потер руки. – Золотишко, будет много… - я закатил глаза.. – Я ж теперь богач! Единственная лавка алхимии на город! ААААА!

Закричал я зря, на меня сверху спрыгнула тварь, а откуда-то сбоку был слышен топот. Несколько секунд, может даже минуту продержался, но пришла вторая тварь и я сдох.

- 10 золотых. Посмертный штраф -10% все характеристики на 10 минут.

- Оп. В прошлый раз такого не было.

Нововведение. Обновление было глобальнее, чем сообщали игрокам.

- Понял. А где мы? – я только сейчас понял, что нахожусь не в городе, а в лесу.

Это точка возрождения. Так как она вне города или поселка, безопасное время в ней составляет 5 минут.

- Надеюсь, меня не закинуло к еще более высоким монстрам.

Отдохнув, дождался окончания посмертного штрафа. Следующие несколько часов выбирался из леса. Повезло, что меня закинуло в место, где монстры были до 12 уровня. Проблем с ними у меня не возникло никаких. Набил множество реагентов, добил свой 12 уровень. Меч был очень сильным оружием на моем уровне. Я даже поймал себя на мыслях, что те игроки в Геймленде, отъявленные задроты. Набить такой уровень, без какого либо оружия, это героизм. А с моим мечом, главное было не сплоховать, а еще стараться попадать по уязвимым местам.

Монстров явно прибавилось в игре. Игроков было так же много, но монстров теперь хватало всем. Я увидел, как

появляются монстры во вспышке света, когда количество игроков, убивающих монстров, увеличивается. Становился понятным пункт обновления, о цикличных монстрах.

- Крис, а мы далеко от подземелий?

Подземелье для новичков 5-10 уровня, тебе недоступно. Об остальных подземельях нет информации.

- Жаль, было бы неплохо туда сходить.

Как только появится информация, я тебе сообщу.

Пихто. За час до окончания игровой сессии.

Сегодняшний день был потрясающим, в плане разнообразия тварей. Отдыхать приходилось часто, но это компенсировалось количеством убитых тварей. Каждая принесла от одного до пяти различных реагентов, золота было мало, но оно шло бонусом. Однако самое значимым событием было открытие умения!

Изъян – есть не нулевой шанс увидеть уязвимое место врага.

Сначала было непонятно, как он работает, но потом, когда я дрался с клыкастой, облезлой черепахой, у нее на теле появилось красное пятно. Ударив по нему, снес ей все здоровье. Правда было не понятно, мне подсказывают место, в которое, ударив, я убью сразу или нанесу большое количество урона? Ответа на этот вопрос не было, так как срабатывал навык сам по себе, но еще ни разу не сработал на полностью здоровом монстре.

Крис корректировал мой курс движения, так что бы через 5 дней вернуться в город. Поэтому я двигался не по прямой, а слегка в сторону. Последний час, уровень монстров поднялся на 4, но и я получил свой 14 уровень. На единичку поднялась сила, ловкость, а вот выносливость аж на 2! СФУ поднялось на 3, из за постоянных атак монстров по мне. Мой план прокачки становился все более реальным.

Пихто, завтра ты будешь телепортирован на турнир 1х1.

- Это еще, с какого перепуга? – огорошил меня Крис.

Финалисты городов проходят в 1\128. Желаешь отказаться?

- Даже не знаю… А правила?

Правил нет. Первое место получает – 1 000 золотых и оружие на выбор. Второе место – 500 золотых и броню. Третье место – 100 золотых и набор зелий.

- Ради интереса схожу. Но хотелось бы заранее узнавать о таком.

Информация поступила только сейчас.

- Вот так пойдешь делами заниматься, а тебя в портал засосет. Приятного мало!

Администрация игры приносит свои извинения. Вы вправе отказаться от участия на арене. Последующие приглашения на турниры, будут высылаться заранее.

- Вот и извинения. Я согласен, приму участие.

Начало турнира в 12 часов. Просьба оставить 5 часов игровой сессии на арену.

- Пойду отдыхать. Чет доигрывать сегодня уже не хочется. Завтра на арене попробуем свои силы лучше.

Глава 17. Как побеждать?

Пихто. Время турнира 1х1.

Приветствую!

- Привет, Крис.

Через пару минут тебя перекинет на арену. От Эхио пришло сообщение.

- Озвучивай.

Появились небольшие проблемы, как можно скорее возвращайся.

- Надеюсь, ничего ужасного там не произойдет, пока я буду на арене. Интересно меня вернет обратно сюда?

Можно выбрать открытую точку воскрешения, а так же свой дом.

- Ты это контролируешь?

Да. После турнира домой?

- Ага.. Сам же читал, Эхио нужна помощь.

Тем временем появился портал, который затянул меня в себя. Очутился я в большом помещении, где рядами стояли лавочки, стулья, столы, за которыми уже сидел народ. Не зря, ох не зря наш город называется Пандэмониум! Типичных – классических рас здесь было очень мало. Все изгалялись, создавая что-то уникальное. Полуорки, бледные твари, похожие на вампиров, люди со змеиной кожей и т.д. Это было сказочно и до безумия круто! Жизнь в реальности, не давала раскрыть внутреннюю красоту каждого, а игра, дала всем шанс показать ее. Что интересно, у некоторых участников турнира я увидел нормальное оружие.

- Крис, откуда у них оружие?

Получили с набора новичка дубину. Выбили с монстров, создали сами, получили за задание. Вариантов много, а какой правильный надо спрашивать напрямую.

- Дело дрянь. Не ожидал… Думал, максимум дубины или подобие щитов..

Не у всех руки из жо..

- Ээээм??

Разве не так говорится о тех, кто не умеет делать что-то своими руками?

- Так.. Но ты откуда это узнал?

Последовал твоему совету, почитал литературу. Так же многое подчерпнул читая комментарии людей.

- Удивляешь друже… Но хвалю. И да, насчет рук. Я никогда, даже близко не сталкивался с проблемой сделать что-то самостоятельно. Родные все городские, поэтому сломанное редко когда чинили. А мои попытки создать свое, это почерпнутые знания из книг.

У вас такая обширная база знаний, а вы ей не пользуетесь!

- Что есть, то есть… Когда создавался интернет, все говорили «Теперь не будет преград для передачи информации.» А по итогу, порно – реклама – порно – спам. Так и живем.

Твой выход.

- Где куда? – В этот момент, меня засосал портал.

Выкинуло меня на каменной площадке. Размерами с баскетбольное поле, только круглое. Вся площадка была огорожена стеной, на стенах, а так же над ними, возвышались трибуны, на которой сидели различные существа. Ор стоял дикий, все кричали что-то свое, создавая громкий, однотонный шум

- И так дамы и господа! В этот раз на арену вышли два претендента, которые заняли вторые места на Первой Арене! Воин, чья целеустремленность была остановлена магом пространства… ПИХТО!!!!!

Я растерянно стоял и слушал, как толпа в едином порыве орала:

- ПИ…ХТО!!! ПИ…. ХТО!!!

- Второй претендент, из города Геймленд! Его мастерские удары ногами и рука повергли многие десятки врагов! Он первый в рейтинге, по убийствам на Первой Арене! Встречайте… КАААРМАААААА!

На другом конце площадки появился среднего роста дроу. В его руках были две дубинки, которые он вращал, раззадоривая публику.

- Претенденты заняли свои места, а это значит, мы добрались до 1\128! Все вместе! ТРИ! ДВА! ОДИН! БОЙ!!!!! – заорал невидимый комментатор.

Дроу не спешил, спокойным шагом приближаясь ко мне. Единственное что в одежде его отличало от новичков, это перчатки до локтя, которые плотно прилегали к его рукам. На моей стороне меч и более менее нормальная экипировка. Сработал изьян, показывая, что слабое место у дроу это шея и голова. Ага, либо руби, вскрывая глотку, либо попади по мозгам. Тот еще вариант.

Меня начало потряхивать, что бы сбросить напряжение, легким шагом, двинулся чуть в сторону от дроу, предлагая ему начать первым. Он принял это с усмешкой, чуть прибавляя шаг.

Нас разделяло метра три, когда он рванул, нанося сразу двойной удар сверху вниз под небольшим углом. Дернувшись влево, смягчил удар, но левая рука отсохла. Не теряя времени, ткнул мечом в его подмышку. Меч порвал одежду, не нанеся урона коже дроу.

Арена восхищенно выдохнула! Дроу, тем временем, меня пнул ногой, больше отталкивая, чем ударяя. Я удачно упал на левый бок, мыслей как победить его не было. Безостановочно махая мечом, отогнал дроу, пытаясь подняться.

- Вы только посмотрите, какое превосходство умений! – в это время комментатор описывал наш бой. – Карма на две, а то и на три головы превосходит своего оппонента!

Дроу это услышал, его ухо дернулся, а на лицо наползла ухмылка. Меня же разобрала злость на самого себя, свою криворукость! Плюнув на все, метнулся к эльфу. Удар дубиной в голову вешает оглушение, снимая треть жизни. Удар второй дубины усиливает это оглушение, а мое сознание покидает меня.

- Вот она сила профессионального бойца! – заорал комментатор, пробуждая меня. – Поздравляем Игрока Карма с прохождением в 1\64!

Не успев подняться, я был засосан в портал, который переправил меня в мой дом. А точнее в комнатку на втором этаже.

- Вот это был позорище…

Ожидаемо же? У тебя почти 100 ОХ нераспределенными. Я не говорю о том, что этот эльф мясник, который получил умение еще на первой арене. Тот удар, что тебя добил, был умением. Каким, сказать не могу, информации нет.

- И че делать? Нужно учителя искать что ли…

В городе есть два НИП, которые обучают бою с оружием.

- Надо будет наведаться. ОХ я все равно трогать не стану…

Кстати появилась информация о новом подземелье. Оно в городе. Угадай где?

- Только не говори мне, что оно в канализации! – идя вниз, возмущался. – Это же какая банальщина!

Угадал. Сейчас зачитаю тебе отрывок истории города. «… Пандэмоинум был потрясающим городом, где каждый представитель чужеродной расы мог найти себе занятие и место. Здесь не было расовой ненависти… Пока не появились новые жители. Стая.. Именно стая Смиглов, пришедшая издалека, поначалу казалась мирной. Но в их душе тлела ненависть ко всем расам. Их изгнали из всех городов, они пришли в Пандэмониум и разрушили мирное сосуществование…»

- О как.. Уже история города есть.

У всех городов появилась история.

- Прикольно. Уровень подземелья, какой?

1 – 50. Каждый зашедший получает свое задание, от которого зависит уровень монстров.

- Сходим туда, посмотрим. Привет Эхио! – протиснувшись сквозь толпу игроков, увидел алхимика, за стойкой.

- Пихто, проходи в мастерскую, я скоро закончу тут! – перекрикивая гул, ответил мне.

Нагло расталкивая всех, не слушая их вопли о том, какая я скотина, добрался до прохода. Через пару минут, мое самобичевание и споры с Крисом, развеял своим появлением Эхио.

- Привет Эх.

- Привет Пи. – улыбнулся он, а потом посмурнел. – Перейду к делу. Приходили ко мне из мэрии. Заключил поставки нужных алхимических средств и прочего. Поэтому вся выручка ушла на это. Это первая плохая новость.

- Давай руби. Что там еще случилось?

- Приходили из темной гильдии. Дело было ночью, благо Игроков почти не было. Нас поставили перед выбором, либо мы платим дань, либо нас будут постоянно пытаться нагреть во всем.

- Чем плох второй вариант? Ведь при попытках ограбить, они нас сделают только сильнее. А первое время нам же может помочь мэрия? – вопросительно спросил у него.

- В том то и дело. Я ввиду своей неопытности подумал так же как ты, но реальность оказалась суровее. Меня вызвали к главе города, который оказался главой темной гильдии.

- Вот это поворот.. И че делать будем?

- Он мне озвучил позицию. 5% чистой выручки идет Темным. Так же я должен буду им поставлять определенное количество зелий бесплатно.

- По божески выходит…

- Мы с тобой на одной волне, я согласился с его условиями.. Но сегодня утром увидел список зелий, которые им нужны. Взгляни.

Зелье силы.

Зелье выносливости.

Зелье ловкости.

Высшее зелье здоровья.

Высшее зелье маны.

Высшее зелье противоядия.

- Они требовали на все параметры, но у меня нет рецептов на все. Силу я смог создать из подручных реагентов… Как создавать

остальное… Даже не знаю. А этих зелий нужно по пачке каждый месяц. – старик осунулся.

- Бяда.. Но есть еще почти месяц.. Надо будет думать. Держи реагенты. – я отдал ему сумку с травами и реагентами. – Пробуй, экспериментируй. Других вариантов нет.

- Пробую.. Ты не злишься? – как-то побито посмотрел он на меня, беря травы.

- На что тут злиться? Меня бы так же заставили, если бы не больше делать. Так что справимся старик… Нагружай Игроков, пусть тащат все что есть, а еще… НЕ стой за лавкой, создавай. Иначе мы оба потеряем все что есть.

- Хорошо. – он порылся в сумках. – Хорошие травы и реагенты. Свежие даже.

+1 к интеллекту. Желаешь эволюционировать?

- Да. – ответил Крису, а потом сказал Эхио. - Меня с турнира перекинуло сразу сюда.

- Проиграл?

- Без шансов, я даже обращаться с ним - похлопал по мечу. – Особо не умею. Махал как новичок.

- Командир гарнизона города дает частные уроки. Стоят 100 золотых за урок. – сказал Эхио после небольшой паузы. – В кубышке лежит 200. Возьмешь их иди ко входу арены.

- Арены?

- Она перед нашим домой… - он удивленно посмотрел на меня.

- Да… Я как то не обращал внимания.. Ну, здание и здание..

- Понятно. Ты хоть по городу пройдись, потрать немного времени, изучи, что где находиться. Может пригодиться в будущем. Так вот насчет командира, он будет после арены выплескивать злость на манекенах. Подойдешь, договоришься с ним о уроках. Если лениться не будешь, то он сможет научить тебя кое-чему.

- Понял. Спасибо за совет. Обязательно схожу. А пока отдохну.. Надо собрать мысли в кучу.

Пихто. Через час.

Целый час я нагружал Криса, пытаясь донести ему, что хочу. А хотел я простого, что бы он нашел информацию в интернете, по боям с оружием. Подобрал под меня что-то, и я мог тренироваться. Проблем с поиском не было, но когда речь зашла о создании тренировок, Крис подвис. Точнее никак не мог понять, чего я от него хочу. В итоге целый час споров с ним ни к чему не привели. И на этой волне злости я подходил к указанному Эхио месту.

Около манекенов терлись несколько десятков человек, отрабатывая удары, делая какие странные телодвижения. Нужный мне командир нашелся в самом конце ряда, там, где стояли огромные железные манекены. Сам командир был человеческой расы, но со зрачками как у ящериц. Полуголый торс, весь в грязных подтеках от пота. Мускулатура, которой в мое время могут похвастаться только те, кто целенаправленно накачивал себя препаратами. Тут Он резко с места выдал комбо ударов голой рукой, оставляя отметины в манекене.

Не став отвлекать его от тренировки, сел неподалеку наблюдать. А посмотреть было на что. В течении первого получаса, он только бил руками и ногами. Мне даже показалось, что это не удары, а просто разминка его конечностей. Резко двигаясь, он наносил удары, которые с каждым разом становились все быстрее и быстрее. Под конец, они были настолько быстрыми, что я видел только странное подрагивание воздуха и звук ударов, которые сливались в один.

После этого он взял две тяжелые палки, начав двигаться вокруг двух манекенов восьмеркой, нанося то там то сям медленные удары. Которые так же становились все быстрее и быстрее.

- Простите, можно с вами поговорить? – обратился к нему, когда он подошел к бочке с водой ополоснуться.

- Погоди. – его грудь тяжело вздымалась. – У тебя что-то срочное?

- Нет, я хотел поговорить о уроках.

- 100 золотых. – он протянул руку, одновременно выпивая воду из ковша.

Безоговорочно отдал ему деньги.

- Пять кругов вокруг тренировочной, обязательно надень утяжелитель. – он показал на кольчугу, хотя какая это кольчуга! Это просто толстая цепь по ошибке сделанная как кольчуга!

Крякнув, кое-как подлез под нее одевая. Ноги сразу же задрожали.

- Хиловат.. – пробурчал командир. – Беги! – он хлопнул меня по спине, придавая ускорение в нужном направлении.

Бег.. Нет.. Ковыляние на пределе сил. Вот чем я занимался. В самом начале бега заболела голова, жилы на шее пытались порваться, но я не сдавался, делая шаг за шагом. В какой то момент мне Крис сообщил о повышении силы. Потом выносливости.. А потом я его уже не слушал, просто монотонно передвигая ноги. Остановился, когда меня кто-то подсек.

- Харош салага! Ты и так пробежал на круг больше. Отдыхай. – сфокусировав взгляд над собой, увидел командира. – Приходи

завтра в зал. Мне нравится твоя упертость.

Не найдя сил ответить, вышел из игры.

Пихто. Следующая игровая сессия.

Зайти в игру было морально тяжело. В реальности никаких последствий не было, но ощущения... Это как привкус гадости во рту.. Ты его чувствуешь, считая что он там есть, чистишь зубы, пытаясь его уничтожить, но он все так же остается. Так и здесь.

С возвращением!

- Привет, Крис.

Вчера ты не соображал, поэтому сообщаю сейчас. Эволюция успешно завершена. Параметры Силы ты поднял до 18, Выносливости – до 19. Интеллект равен 5. СФУ поднялось на 2 и теперь равно 20.

- Ого.. И это всего за пять кругов?

Ты пробежал шесть, пока тебя не остановили.

- Ах да… Мне нужно к нему в зал придти. Ты знаешь куда мне двигать?

Да отметка на твоей карте в виде мигающей лампочки.

Настроение на сегодняшний день было тухлым. Даже зайти в игру я решил только из-за своей упертости или ответственности. Появившееся богатство нужно было преумножать, а бой на арене показал, насколько я слаб.

Так потихоньку разгоняя себя эмоционально двигался к указанной точки. Здание было похоже на торговый центр, который возводят из картонок за пару дней. Серые стены, обычная дверь. Войдя, увидел командира гарнизона, который разминался. Увидев меня, он закончил разминаться и подошел.

- Все таки пришел. – он внимательно смотрел на мое лицо. - Игроки слабоваты духом, после моего первого урока уходят все.

- Я более упертый. – пожал плечами. – У меня денег пока что на два урока… Сколько они будут длиться?

- Сколько выдержишь, столько и будут, меня сняли с должности командира гарнизона вчера. Теперь там заправляют Игроки. – он цыкнул. – Все меняется в этом мире..

- Простите, можно мы перейдем на ты? – я протянул руку. – Меня зовут Пихто. А вас?

- Тил. – он пожал руку. – но ты будешь звать меня учитель или мастер. Субординация очень важна. Панибратство только за стенами зала.

- Хорошо учитель. – я слегка поклонился. – Я хочу получить максимальную пользу от уроков. Поэтому, пока я не отправлюсь в свой мир, я в вашем полном распоряжении.

- Хорошие слова. – Он снял со стены доску. – Прикоснись, что

бы мог войти в здание без моего присутствия. Заодно это будет подтверждением статуса ученика.

Доска была теплой, стоило прикоснуться к ней, как моя рука прилипла к ней.

- Так посмотрим.. 14 уровень.. 18 силы.. 19 выносливости.. 12 в ловкости… 5 интеллект… СФУ 20… Ого.. 95 нераспределенных ОХ, зачем ты копишь их?

- Я выбрал свой путь. ОХ буду распределять только тогда, когда достигну потолка в развитии их естественным путем.

- Интересно! А ты мне все больше нравишься, таких Игроков я еще не встречал.

- Они просто более сведущи, как это сделать. Я только встал на свой путь. Надеюсь, вы поможете мне правильно воспользоваться этим.

- Хватит болтовни. Видишь корягу? – он махнул рукой в сторону черного, странной формы бревна. – Берешь ее и вместе с ней, два круга по залу. Уронишь, дополнительный круг. Пошел!

Я легкой трусцой подбежал к бревну. Это полено было вымазано в чем-то похожем на гуталин, руки скользили, но самое паршивое, что не было сучков за которые можно было ухватиться. Матерясь сквозь зубы, кое-как поднял на плечо бревно. Шаг, второй, третий… Идти с ней балансируя было тяжело, так еще и Тил начал орать:

- Не изображай из себя улитку! Прибавляй шаг! Давай, давай! – он хлопал в ладоши, задавая темп. – Ты же не беременная корова, что бы осторожничать! Двигайся быстрее!

На попытки огрызнуться времени не было, все мое внимание было сосредоточенно на бревне, которое скользило по плечу. Слегка подпрыгнув, аккуратно переместил бревно на шею. Стало полегче, но обхватить руками не удавалось, как итог, бревно упало.

- Плюс круг! Давай хватай его! Ты даже треть первого не пробежал как уронил!

В таком духе прошли несколько часов. Два круга, заданные вначале, превратились в десяток. Пока я не нашел оптимального положения бревна, подмышкой с захватом обеими руками. Под конец у меня руки отвисали и не желали двигаться вообще.

+ 3 к силе. +1 к выносливости. +3 к ловкости.

- Отдохнул? – подойдя ко мне через минуту, спросил Тил. – Теперь Встаешь вот сюда и повторяешь за мной. Я буду показывать медленно, что бы ты запомнил. Этот комплекс позволяет крови разогнаться по организму, тем самым повышая его возможности.

Больше всего этот комплекс напоминал позы из йоги,

которые перетекали друг в друга без остановок. Первое повторение было кривоватым, но уже после этого я почувствовал себя бодрее.

- Двадцать раз, ускоряемся на каждом повторении. Я буду для тебя примером, старайся не ошибаться в движениях. Раз, два.. Начали!

Я упал на третьем.

- Ловкости мало.. – он цыкнул. – Отдохни пару минут, я пока принесу бойца.

- Бой..ца? – тяжело дыша спросил у него в спину, но он не услышал.

Бойцом оказался маникен, с кучей конечностей, на которых были подвешены грузики. Все эти конечности свободно двигались в любом направлении.

- Ударяешь по любому грузику, а потом пытаешься ударить вот сюда. – он показал в центр, который был выделен красным. – Попадания выбивают здоровье, поэтому старайся не помереть. Начинай. – скрестив руки, он присел на стул неподалеку.

Не долго думая ударил самый близкий ко мне. Вроде ударил легонько, а в ответку в щеку мне прилетел нормальный хук. Как оказалось это запускало другую пару конечностей. Следующий час или два, я изображал из себя кошку, которая хочет пройти, но что-то происходит не так и она отскакивает. Удары маникена были болезненными, обидными, а в купе с комментариями учителя вдвойне! Поэтому я старался изо всех сил, сделать так как мне сказали. Через час мое здоровье упало в красную зону, пришлось остановиться.

- Вернусь через два часа, надеюсь, что ты будешь здесь. – сказал Тил уходя из зала. – Продолжай работать на Бойце.

- Вот веселье то..

Эти тренировки сильно поднимают СФУ и Ловкость. По окончанию тренировки, тебе повысят их.

- Я и сам догадался друже мой невидимый… - здоровье медленно восстанавливалось. – Кстати, можешь написать Эхио? Или только он мне может?

Могу, диктуй..

Через полчаса в зал постучалась девушка.

- Пихто? – спросила она у меня, когда я открыл дверь.

- Да.

- Меня послал алхимик Эхио. Просил вам передать вот это. – Она протянула коробку.

- Ага спасибо. – взяв коробку, хотел вернуться.

- Эхио сказал, что вы дадите мне задание?

- Ты умеешь исцелять? – заинтересованно спросил у нее.

- У меня умение на восстановление жизни. Я только недавно его получила.

- Сойдет. Сколько хочешь за помощь? 5 золотых в час хватит?

- Да.. Спасибо.

- Сколько у тебя игрового времени еще есть?

- Около трех часов.

- Держи. – я передал ей 15 золотых. – Проходи, надеюсь тебя не убьет, на всякий случай 15 золотых будут твоей наградой за помощь.

В письме, я просил Эхио прислать ко мне зелий восстановления здоровья, а так же если получится найти кого-то кто может исцелять. Девушку звали Нима, она начала играть после первой арены, купила за реал информацию как начать прокачивать хилера. А вот брать ее в группу никто не хотел, поэтому умения у нее были очень слабыми. Нам повезло, зал никак не отреагировал на ее вход, поэтому мы с ней немного пообщались, пока мое здоровье полностью не восстановилось.

Ее умение «Аура регенерации», восстанавливало 1 единицу здоровья в две секунды. Что бы прокачать его, нужно было находиться в группе, в которой будет хотя бы один с неполным здоровьем. На нее аура не действовала. Поэтому мое предложение для нее было очень к месту. Вообще в общении, она была скромной, даже в чем-то простой. Время до прихода Тила пролетело незаметно. Я не добился особых успехов в попытках прорваться к центру, но получать удары стал через десяток другой раз. Огромный успех на фоне того, что я даже подойти не мог.

- Кто это? – спросил он подойдя.

- Это лекарь. Я нанял ее, что бы она помогла с тренировками. Так же закупил зелий здоровья, дабы не останавливать тренировку.

- Даже так.. Хм… Хорошо. Продолжай. Как тебя зовут кроха? – на фоне Тила, Нима была маленькой девочкой.

- Нима. А вас?

- Меня зовут Тил. Можешь называть меня дядюшка Тил. – отношение учителя к ней… Было странным. Мы с ней оба понимали это. Тил увидев, что мы странно на него смотрим, начал оправдываться, сбиваясь. – Че остановился… Похожа она… На внучку… ЧЕ ВСТАЛ ДАВАЙ ПРОДОЛЖАЙ! – рявкнул он и ушел к себе в коморку.

Создав видимость, что я усердно продолжаю, но как только он ушел, мы с Нимой засмеялись. Через некоторое время Нима сказала, что ей пора. Договорился с ней о завтрашней игре, так что бы мы были максимально долго вместе. Она подняла свою

ауру на два. Регенерация увеличилась до 2\с (2 здоровья в секунду). Сотрудничество посчитали успешным, поэтому завтра будем продолжать.

Стоило уйти Ним, как Тил вылез из коморки.

- Хватит на сегодня Бойца. Перейдем на практику. – он достал две деревянные, длиной около полутора метров, палки, которые были обвиты железом.

+8 ловкость, +10 СФУ.

- Воу.. – выдохнул я, после того как Крис озвучил результат этой тренировки.

- Поднялись ОХ? – усмехнувшись, отдал мне палки Тил. – Это только начало. Мне незнакома твоя раса, но это и не важно. В зале, а в особенности этом, стоит бонус на ускоренное усвоение. Только я тебе об этом не говорил.

- Понял учитель. Что делать с палками будем? – я покрутил их в руках.

- Берешь в руки по одной. И начинаешь ударять меня, медленно. Не спеши, ищи места удара. Над ускорением будем работать позже.

Это была странная тренировка. Я старался бить медленно, показывая куда целюсь. Не останавливаясь, Тил требовал ответа, почему именно сюда. Объясняя, ударял и так по кругу.

- Много еще времени у тебя есть? – спросил неожиданно мой учитель.

- Около полутора часов.

- Тогда закончим. Вернемся к первому упражнению. – он встряхнул палками, а потом медленно положил их на пол. – Клади на пол и в центр, будешь повторять за мной.

+2 к силе. +1 к интеллекту.

Мой тренировочный день закончился на 4 ускоренном упражнении.

+1 к выносливости.

- Прогресс есть.. Завтра тебя ждать? – спросил учитель убирая палки, пока я пытался придти в себя.

- К.. кхаанечно.. При…ду..

- Хорошо. До завтра. – с этими словами он ушел, а я подойдя к стенке, сел и вышел из игры.

Глава 18. Потолок.

Пихто. Зал учителя Тила.

Неделя. Неделя мучений, которые скрашивала Нима. Порой, выйдя из игры, я долго не мог заставить себя подняться. Тренировки… Они были очень продуктивными. Всего за неделю я достиг своего предела развития характеристик Силы, Выносливости, Ловкости. Произошло это на 9 день тренировок. Я работал с Бойцом, Нима активно регенила мое здоровье, а Тил наблюдал и давал советы как двигаться. В один момент, в моих глазах что-то щелкнуло, мир взорвался красками, я пропустил удар от бойця и покатился по полу. Через пару минут боль ушла, а Крис сообщил.

Достигнут максимальный предел самостоятельного развития Характеристик.

Получено достижение «Саморазвитие».

Саморазвитие – коллекционное достижение, выданное за самостоятельное, максимальное развитие хотя бы 1 характеристики.

- Что случилось Пихто? Вроде удар был не сильным. – обеспокоенно спрашивал Тил.

- Достиг предела…

- Вот как. Давай посмотрим. – он отошел, вернувшись с той самой доской. – Прикоснись.

Прикоснувшись, я попутно открыл окно персонажа.

Имя – Пихто.
Уровень 14.
Денег - 740.
5 игровых ячеек.

Характеристики:
Сила – 43
Выносливость – 48
Ловкость – 42
Интеллект – 28.
Дух – 2.
Свободных очков 70+25.

Открытые характеристики:
Интуиция - 12
Уклонение - 17

СФУ - 84
СМУ - 5

Умения:
Изъян

Достижения:
Случайная Новая Раса.
Открывающий.
Друг Помощника
Богач 3 уровень
Первый среди миллионов
Финалист Первой Арены
Саморазвитие

- Не густо, думал, сможем добраться до 50. Теперь характеристики больше не будут прокачиваться. Можешь их больше не коллекционировать.

- Я не знаю кем хочу быть, - сказал ему. – все это время, было для развития характеристик. Но в боевом плане, мы с вами учитель, очень мало тренировались.

- Тебе рано двигаться дальше… - я хотел возразить, но он поднял руку, не дав мне сказать, продолжил. - Однако без выбора куда развиваться, дальнейшие тренировки будут бесполезными.

- Что посоветуете?

- Ты хотя бы знаешь, чего хочешь? Ближний бой, средний, дальний?

- Знаю одно, маги мне очень не нравятся. Стрелять из лука я не умею, даже никогда не пробовал. Поэтому скорее средний – ближний бой, что-то из этого.. Но нужно пробовать. Ведь все зависит от оружия.

- Магов не любишь значит… Значит твой путь Сопротивления магам. Уже есть от чего отталкиваться. – он задумчиво смотрел на меня. – Есть пара мыслей как это развить. Заодно Нима получит умение атаковать магией. Хочешь умение дорогая? – тепло спросил у нее.

- Конечно, хочу дядь Тил! – умилительно сказала она. – Такое, что бы вжух и никого не осталось!

- Аахаха, а как же твои союзники?

- Пусть прячутся!

- Ой, молодец! Повеселила! Зайду к знакомым. Нужно будет около 5-6 тысяч золотых. Есть такая сумма?

- Ого… Не знаю… - я был в шоке от такой суммы.

- Ищите. А я поищу вам нужные умения. – он уже собрался уходить, когда я у него спросил.

- Почему вы нам так помогаете?

- Захотелось.. – пробурчал он уходя.

Пихто. Через пару часов.

Весь в мыле, с глазами на выкате, я бегал по городу отдавая, беря заказы. Придя к Эхио после недели отсутствия, увидел вместо своего дома настоящий супермаркет. Два входа, расписная вывеска, которая переливалась всеми цветами радуги, в лучших традициях реальных баннеров! Поток народа не останавливался, но очереди, как раньше не было, все успевали получить, то, что им нужно. За стойками стояли не только две знакомые мне НИП, но и два игрока, которые активно втюхивали зелья. Кивнув одной из НИП, под удивленные взгляды продавцов-игроков, я зашел за стойку, направляясь в святая святых к алхимику. Эхио колдовал в своей химлаборатории. Для всех кто не разбирается в чем-то, работа профессионала выглядит магией.

- Эхио! – окликнул его. – Есть минутка?

- Я сейчас! Сходи на кухню принеси перекусить! – ответил он, не отрывая взгляда от своего стола.

Накидав на поднос еды, вернулся к алхимику.

- Спасибо, второй день не могу нормально покушать. – благодарно сказал он.

- Да без проблем. Ты нанял игроков? И как там с темными?

- Все отлично! Рецепты мне принесли они сами, с реагентами вышла накладка, но опять же, они взяли список, доставили через несколько дней. Отношения наладились. Один из продавцов их человек, но работает на совесть, а вот второго я нанял сам, когда он произвел на меня впечатление. Представляешь! Он покупал у меня зелья, торговался за каждую монету, а потом прямо на выходе в очереди продавал это втридорога! А самое потрясающее, народ брал!

- Талант, не спорю. – улыбаясь наблюдал за стариком. – У меня к тебе просьба Эхио.

- М? – прожевав мясо, спросил у меня. – Что-то с тренировками?

- Почти. Того золота, что ты выделил, хватило для достижения потолка развития характеристик…

- Но?..

- Но мастер Тил, предложил помощь в определении стиля сражения. Всю неделю я работал только над характеристиками, а когда достиг потолка, нужно было распределять остальные.

- Понятно.. – он вытер руки о тряпку. – Много нужно?

- Много… 6 тысяч… - выдохнул я.

- Ахаха.. – засмеялся алхимик. – Ой, не могу! Пихто ну ты

даешь! Бери конечно! – он положил на стол толстых кошелек. – Здесь 10 тысяч, твоя доля за месяц. В следующем планирую увеличить в несколько раз.

- Нифига себе.. А я еще думал, что разорю тебя! Спасибо большое!

- Тебе спасибо! Если бы не ты, мы бы не были монополистами! Скажу больше – он доверено наклонился ко мне. – Если в следующем наберем нужную сумму, откроем вторую лавку!

- Это потрясающая новость! Жаль, что я ничем тебе помочь не могу.

- Можешь. Даже очень можешь! – он вскочил и метнулся к ящику в столе. – У меня тут десятка два писем, нужно их разнести по городу. Расширяю ассортимент, многим живущим в городе, будут нужны различные зелья.

- Без проблем помогу, давай. – Пока он вытаскивал письма, я спросил у Криса. – Крис, ты можешь отправить сообщение Ниме?

Она в списке друзей, конечно могу. Диктуй.

- Нашел деньги, приходи отрабатывать! – ухмыляясь, продиктовал ему.

Отправил. Ты так улыбаешься, что, мне кажется, в этом есть какой-то другой смысл!?

- ТЫ совершенно прав мой невидимый друг. Но рассказывать его тебе не стану.

Сам найду.

Вот так взяв письма, напряг Ниму, мы бегали по городу. К озвученному Тилом сроку мы не успели, но задание Эхио выполнили на пятерку. Эхио обещал кое-что подарить, если я с отличием закончу учиться у Тила. Заинтриговал, а рассказывать что это, не собирался.

Вернувшись в зал, мы увидели Тила вместе с женщиной. Она была из какой-то расы пауков. Множество глаз, мохнатые лапки, если бы не ее гуманоидное тело, то ее можно было принять за настоящего монстра.

- Знакомьтесь, это Шиимаса. – представил женщину нам Тил. – Она маг. Поможет нам в тренировках.

- Очень приятно познакомится. Меня зовут Пихто. – я поклонился. – Буду рад вашей помощи.

- Здравствуйте! Меня зовут Нима. Я лекарь. – Нима, так же как и я, поклонилась.

- Вежшшливые, прямо как ты Тшиил. – сказала она, немного шепелявя.

- Поэтому я и просил помощи у тебя. – Он посмотрел на нас. – Вы достали нужную сумму?

- Да.. Вот. – я передал ему деньги. – Тут 6 тысяч.

- Отлично. – Тил отдал полученные деньги Шиимасе. – Как и обещал, твоя плата.

- Хорошшшо. – Кивнула ему, принимая деньги. – Долги забыты, богиня довольна.

- Ты поможешь им?

- Яшш всегда держжшшу слово. – паучиха подошла к Ним. – Девочшшка, прими дар моей богини..

С этими словами, она резко обхватила голову Ним, впиваясь волосками ей в кожу, от чего выступила кровь. Пару мгновений ничего не происходило, а потом Ним закричала! Я, было, дернулся помочь ей, но меня остановил Тил, покачивая головой.

- Она не навредит.

Наверное, с минуту она кричала. Было невыносимо слушать ее крики, но каждую мою попытку помочь, пресекал Тил. И вдруг все прекратилось. Ним перестала кричать, паучиха отпустила ее. Треся головой, Ним стояла и смотрела, куда-то в пространство.

- Спасибо… - Выдавила она через секунду. – я в порядке, просто было необычно. – он остановила мою попытку помочь.

- Тепшерь ты.. То, что ты получишь, никто не должен знать об этом. Понимаешь? Никто! – она посмотрела на меня своими шестью глазами.

Предупреждение! Дальнейшие действия в игре, вы не имеете права распространять в виде платной и бесплатной информации. Вам будет запрещено продавать, распространять какую-либо информацию о игре. Вы уверены, что желаете продолжить? Да\Нет.

Я задумчиво смотрел на паучиху. Первоначально, придя в игру, я хотел зарабатывать информацией, но если сейчас соглашусь, то пути обратно не будет. Интересно, а пересоздать персонажа можно будет?

Создание нового персонажа будет недоступно в течении недели.

Вот оно как. Тогда я ничего не теряю. Согласен.

В этот же момент, паучиха подошла ко мне, посмотрела несколько секунд… И неожиданно всадила два лезвия, вылезших из лап, мне под глаза. Больно было жутко, но и не было больно! Странное состояние, когда крик вырывается сам по себе, ты его банально не контролируешь. Тебе не больно, но ты орешь, потому что должно быть больно! Зрение пропало, как и осязание, остался только я и темнота, в которой я слышал свой собственный крик.

Через некоторое время мое сознание потухло. Очнулся я уже в реальности. Шлем показывал, что идет скачивание дополнительного обновления игры. Это было необычно, поэтому

я зарылся в интернет, в поисках ответов, которых не было. Нигде и ни у кого не скачивалось дополнительного обновления, никто не сталкивался с этим. Шлем показывал 10 часов обновления, поэтому не долго думая я отправился гулять.

Глава 19. Цирковая арена.

Пихто.

Все же у меня начинается ломка по игровому миру. Становлюсь зависимым от него. Вытерпеть десять часов было очень тяжело. Чем только я не занимался, от разгадывания кроссвордов, заканчивая прогулкой по городу. И все время мысли крутились вокруг шлема, особенно вокруг того, какой навык мне дадут. Сумма в шесть тысяч была немаленькой, даже с учетом наплыва игроков, курс не сильно упал. И на эти шесть тысяч можно было приобрести себе что-то более реальное.

Мысли иногда перескакивали на Ним или как ее звали в реальности Наташу. Свои контакты в реальности, кроме имени, она мне не давала, но чувство близости к ней, росло с каждым проведенным днем. Может, у меня давно не было девушек, может, мне нужен был друг, но встреча с ней, то чего мне не хватало в игре. Поддержки… Дружбы… Меня выкинуло из игры, а сообщить ей я не успел. Теперь непонятно, увидимся мы или она будет заниматься своими делами.

Надев в очередной раз шлем, увидел, что обновление успешно установлено. Не откладывая в долгий ящик, зашел в игру.

Приветствую Пихто!

- Привет, Крис. Здравствуйте учитель. – вставая с кровати в зале, поздоровался со всеми.

- Как ты себя чувствуешь? – поинтересовался Тил.

- Вполне неплохо, ничего не болит. – я провел плечами, попрыгал. – Да, я в порядке.

- Хорошо. Иди за мной.

Тебе рассказывать сейчас? Или лучше тебе расскажет Тил?

- Что за интриги? Опять перечитал книжек… - я усмехнулся. – Давай посмотрим, что мне покажет Тил, а потом послушаю тебя.

Принято. Наслаждайся.

- Хватит бурчать. Вставай вот сюда.

Мы пришли в еще одно скрытое помещение зала. Каменный зал, в центре которого стоит постамент, расписанный рунами.

- Прям на него. – подбодрил меня он. – Не развалится. И старайся стоять спокойно.

- А зачем он?

- Будем развивать в тебе дар Шимасы.

Теперь можно я?

- Давай.

Ты получил два умения. У тебя появилась ключевая характеристика, влияющая на эти умения - «Дух».

- Не удивлен. – я усмехнулся.

Почему?

- Закон жанра. Чем меньше ты прокачиваешь какую-то характеристику, тем она будет важнее при получении чего-то уникального.

Интересная точка зрения. Вернусь к умениям. Первое прокачиваемое:

Поглощение маны 1 ступень – способность при каждом ударе получать часть маны соперника, которая накапливается. После накопления определенного количества, наносится с ударом по сопернику. Количество поглощенной маны для высвобождения: 200.

- Боевой навык, красота. Второй, какой?

Магическая ненависть – умение увеличивает урон по персонажам использующих магию.

Умение не прокачивается.

- То, что доктор прописал. У магов не будет шансов.

- Это ты прав. – сказал вдруг Тил. – Если правильно развиваться, то маги для тебя не станут проблемой, но ты будешь очень сильно уязвим к физическому урону. Шимаса, рассказала, что на более высоком уровне у тебя появится проклятое умение. Эта плата за эти два умения.

- Что за проклятое умение?

- Она не знает, каждый получает от Игры, что-то свое.. Уникальное, скажем так.

- Получу, так получу, разбираться буду потом. А что вы делаете? – я стоял, как просил Тил, не шевелясь.

- Настраиваю тренажер. Редко приходилось им пользоваться, а жена как назло сегодня занята. Приходится разбираться самому.. – раздался скрежет. – Надеюсь, не сломал.

- Вы женаты учитель?

- Что за удивление?? Думаешь, мы не можем иметь жену?

- Нет, просто неожиданно.

- Кстати из-за тебя, мне приходится подолгу отсутствовать дома…

- Извините, что приношу столько неудобств.

- Ладно, хватит болтать. Ты готов? Старайся вытерпеть максимум, а потом спрыгивай. О Нима, ты как раз вовремя! – неожиданно воскликнул он. – Вставай сюда, дополнительное лечение будет на пользу.

- Привет Пих. – она мелькнула передо мной, поздоровавшись. - Иду дядь Тил.

- Привет Ним, меня тут пытать собираются. – нервно пошутил. – Хотя ничего нового.

- Я включаю.

Раздался треск, а через мгновение, от постамента начали подниматься искры, которые поднимались все выше и выше. Когда они оказались чуть выше меня, начали влетать в меня. Было щекотно, но с каждой секундой удары становились чуточку сильнее. Через минуту, удары стали тычками, через пять это были полноценные удары по мне, которые приносили дискомфорт. Здоровье скакало, но не уменьшалось. На десятой минуте, начало становиться больно, это же отобразилось на резко скачущей, а потом восстанавливающейся полоски здоровья. На двадцатой, я, не сдерживаясь, материл своего учителя, но не слазил, терпел. На тридцатой, я просто упал с постамента, так как один из ударов под колено я ощутил в полной мере, поэтому мои ноги подогнулись и я упал.

СФУ - +3. СМУ - +10.

СМУ – достигло 15. Желаешь эволюционировать?

- Неплохо… Только СМУ маловато поднялось.

- Кх… кхааа. – гортань першило, прокашлявшись, ответил. – Эволюционировать ее нужно. Час нужен, примерно.

- Через час повторим. Отдыхай.

- Крис, начинай эволюцию. – Присев у холодной стены, охлаждался.

- Ты как? В норме? – спросила Ним.

- Все Оки! – я показал ей кружок пальцами. – Извини, вчера не попрощался, обновление скачивалось.

- Ничего страшного. Я заглядывала в игру, посматривая, когда ты появишься. И еще.. – она посмотрела на меня. – Я тебя так и не поблагодарила, за купленное умение.

- Расслабься. – улыбаясь ответил ей. – Как легко деньги пришли, так легко с ними и расстался. Еще заработаю.

Она подошла и без слов поцеловала в щеку.

- Мне никогда не делали таких.. Щедрых подарков.

- Все бывает в первый раз.

Следующий час, мы просто сидели и разговаривали ни о чем. Тил вернулся, и мы продолжили тренировку моего сопротивления.

Пихто. Два дня после начала прокачки сопротивления.

- Пойми Пихто. Вкладывать все свободные очки характеристик в дух бессмысленно. – убеждал меня учитель.

- Почему? Вы же не знаете, как прокачать дух, а все те тренировки, что мы перепробовали, мне не помогают.

- Мы будем поднимать тебе сопротивление еще несколько дней, спешить сейчас, очень необдуманно.

- Учитель, при всем уважении, стоять на этой штуковине, - я махнул рукой в сторону постамента. – Я больше не могу!

- Хорошо. – неожиданно сдался он. – Тогда у меня к тебе одно условие. Ты выступишь на цирковой арене.

- Это еще что такое?

- Цирковая арена – арена, где ты сражаешься с монстрами.

- А опыт там дадут?

- Зависит от того, как далеко ты продвинешься.

- Интересно…

- Дядь Тил, а можно мне с ним? – спросила Ним.

- Пока нельзя, он должен получить урок. Потом посмотрим.

- Хорошо, я согласен.

- Знаешь лавку алхимика Эхио? – спросил Тил.

- Кхм.. Знаю.

- Рядом стоит арена, у смотрителя арены, купишь билет на цирковую арену. Мы с Ним посмотрим, на что ты способен.

Получено задание «Смелость ученика».

Вы должны доказать учителю, что имеет право оспаривать его уроки. Местом разрешения спора будет «Цирковая Арена». Продержитесь, максимальное количество времени на ней.

Награда: Зависит от проведенного Времени, Количества уничтоженных монстров, раундах.

- Чего стоим? Вперед!

Пихто. Около входа на арену.

- 100 золотых за участие. 1 золотой, билет. Ставки на участников находятся в левом крыле арены. – ответил мне смотритель, представитель расы людей, после моего вопроса «как попасть на цирковую арену».

- Возьмите.

Мешочек золотых, появившийся в моей руке, перекочевал в руки смотрителя.

- Ваше выступление следующее. Проходите. – он показал на проход за собой. – Там вас встретят и разместят. А вы, чего желаете? – обратился он к Ним и Тилу.

- Зрительные места. – сказал Тил, отдавая деньги.

- Удачи Пих. – в спину мне крикнула Ним.

- Пасип! – я, улыбаясь, помахал ей ручкой.

Куда отправили моих товарищей, я не услышал, так как

зашел в проход. Пройдя метров сто, вышел в комнату, где сидел татуированный таурэн, или человек-минотавр.

- Цель?

- Победить, конечно же!

- Это и идиоту понятно. Какая арена?

- Аа.. Цирковая.

- Проходи. Выступать будешь со своим обмундированием?

- Если предложите лучше, я возьму. – разведя руками ответил ему.

- 50 золотых аренда вещей. Берешь?

- Заглянуть, что у вас есть можно?

- В ту дверь. – показал он на железную дверь.

Пройдя туда, я наконец-то увидел классическую оружейную гладиаторов! Как в фильмах! Стойки с оружием, мечи к мечам, арбалеты к арбалетам, щиты к щитам! Красотень! Никогда бы не мог подумать, что холодное оружие меня так восхитит! А доспехи!? Тут их были десятки, сотни! Латы, кольчуги и куча всякого железного хлама, названия которого я не знал, но он блестел так, что завораживал взгляд!

- Первый раз? – раздался голос таурена надо мной.

- Ага.

- Значит, до второго максимум дойдешь. Советую взять на подвижность кольчугу, меч бери только такой, что бы мог им махать долго. Бандуры с правого стенда не по тебе.

- У меня в силе 43! – похвастался ему.

- А у меня почти три сотни, и я все равно очень устаю махать этими бандурами. – флегматично фыркнув, он ушел. – Закончишь ковыряться, тебе в зеленую арку.

Выглянув из оружейной, увидел, появившуюся в стене, зеленую арку с темным провалом. Вернувшись обратно, стал выбирать, трогая все что можно. Помахал мечами, подержал щиты. Минут на двадцать я выпал из реальности. Однако вернувшись в нее, взял в пару к своему мечу треугольный щит. Махать двумя мечами, это нужно иметь призвание, а я слабоват на левую руку, поэтому повесив на нее щит, планировал ей только защищаться. Щит был около полуметра в высоту, верхний край был слегка закруглен, но перекрывал полностью мои плечи. Да, щит был тяжеловат, но его всегда можно было упереть в землю, что бы отдохнуть.

Классический треугольный щит.

Урон 10.

Из брони взял тонкую кольчугу. Весила она немного, спасет от шальных ударов, а под более серьезные я постараюсь не попадать. Накинул ее прямо на обмундирование, что дал мне

Эхио. Подпоясал кольчугу, что бы она не болталась, и пошел в арку.

Мелкоячеистая кольчуга.

Защита 18.

- Не умри быстро. – раздалось пожелание таурэна.

- Спасибо! – ответив ему, зашел в арку.

Добро пожаловать на Цирковую арену!

Первый раунд!

Я очутился на площадке 50х50 метров, с каждой стороны были открыты четыре портала. Немного попрыгав, сбрасывая мандраж, стал ждать противников. Красно-синий портал замерцал и выплюнул первого противника.

Гнилолюд.

15 уровень.

Это был обычный человек, который болел чем-то, язвы по всему телу на это указывали. Увидев меня, тварь легкой трусцой направилась ко мне. Сосредоточившись, стоял, ждал когда он подбежит ближе. Далеко… Далеко… Еще чуть-чуть… Сейчас! Резко сделав шаг в сторону, ударил тварь мечом по голове. Меч не ощущая препятствия, двигался все ниже. Не удержав равновесия, я разрубил пополам и упал на него, разделяя тело на две половинки.

- Фу бл.. – отплевываясь от мерзкого гноя во рту, вскочил на ноги. Тем временем, раздался суровый голос.

Следующий!

Тот же портал замигал, выбрасывая сразу две твари.

Младший Гниловолк.

13 уровень.

Старший Гниловолк.

17 уровень.

Твари взяли хороший разбег, как только появились. Не добегая до меня, они раздались в стороны, что бы напасть с двух сторон. Мне это было не выгодно, поэтому я побежал на встречу старшему. Оскалившись, тварь прыгнула на меня. Удар мечом на отмаш и на землю падает две половинки волка. Миг удивления, а в этот момент, младший впивается в незащищенную ногу. Больно не было, скорее неожиданно, поэтому удар мечом по голове и монстр умирает.

Следующий!

Что-то я стал супер сильным! Видимо моя тактика прокачаться самому, принесла плоды! Со злостной усмешкой встретил следующих противников.

Тил и Нима, на зрительских местах арены.

- Не переживай малышка. – потрепал Ним по голове. – Он сильнее, чем ты думаешь. Помнишь тех Игроков, которые после первой моей тренировки сбегали?

- Да я понимаю… Просто, переживаю. А вот и он! – Ним указала на сменившуюся декорацию арены. Там, окруженный четырьмя порталами, стоял Пихто. – Дядя Тил, а что за порталы?

- Это классический первый раунд для новичков. Красно-синий портал – обычные монстры, которые будут появляться от одного до десятка. Фиолетовый портал – элитные монстры, выходят всегда по одному, у некоторых есть умения. Черно-золотой – оттуда появляются случайные твари, но все они выше уровня выступающего на 10. Это самый сложный портал, потому что из него может появиться Босс со свитой. Последний портал Бело-зеленый – вход для Босса, которого приготовили владельцы арены. Думаю, это будет раскормленный мутант.

- Поняла! – Ним, не отрываясь, смотрела за Пихто. – Как он легко его разрубил!

- Черт.. Если он поймет.. – В этот момент, Пихто разрубил на две части волка. – Он понял.. – устало прикрыв глаза, Тил откинулся на спинку скамейки.

- Что он понял?

- А то, дорогая моя, что его характеристики почти в два раза больше, чем у обычного игрока его уровня! На этой арене, ему будут противниками только Боссы. Хотя… - тут Тил резко встал. – Жди меня тут, я скоро вернусь!

Через пять минут вернулся Тил.

- Как у него успехи?

- Отлично! Прошел красный портал, под конец выскочила стая монстров, но он их легко перебил. Сейчас уже несколько элитных убил.

- Ничего, на фиолетовом ему будет не так просто.

После его слов, из портала вышло дерево, опутанное слоями лиан. Передвигалось оно медленно, но было высотой под три метра.

Лианный Страж Леса.

Босс.

27 уровень.

- А теперь посмотрим, как ты с этим справишься! – усмехаясь, сказал Тил.

- Это вы подстроили?? Зачем?

- Ним, Пихто нужно получить урок. Если его сейчас не осадить, он не остановится! И никаких нарушений, просто случайность. – сказал старик отворачиваясь. Ним злобно задышала, но через несколько секунд.

- Он победил дерево. – сказала Ним.

- Что? Так быстро!? –посмотрев на арену, увидел как Пихто рубит место, где находилось лицо энта. – К-как?

- Он побежал навстречу дереву, а когда дерево попыталось его схватить, он начал быстро-быстро рубить ногу. Дерево упало, а он теперь рубит его лицо. Здоровье дерева убывает скачками. Видите? – ударив в очередной раз, меч Пихто вспыхнул, добивая Босса.

- Он уже прокачивает умение… Дальше будет скучно. Если он стихийного Босса убил.. То финальный будет ему на раз два…

Пихто. Конец Цирковой арены.

Добив Босса из третьего портала, который оказался очень шустрым, но очень предсказуемым, я получил сообщение:

Цирковая арена завершена!

Вы успешно прошли все три раунда!

Вы уничтожили 4 стихийный боссов.

Коэффициент сложности х3.

Коэффициент первого прохождения х2.

Коэффициент вооружения х1.5.

Церемониальное награждение начнется через пять минут.

Отряхнувшись от налипших кусочков монстров, прошел в последний портал.

- Отличное выступление. Сдавай взятые вещи. – поздравил меня таурэн. – Доступ на цирковую арену тебе закрыт на две недели. Проходи в портал, на награждение.

- А чего закрыли-то? – сдавая вещи, поинтересовался.

- Монстры из ниоткуда не берутся. Две недели и будут новые. Лично притащу таких, что бы ты вспотел. – фыркнув паром, пообещал таурэн.

- Добро. Меня Пихто зовут. Надеюсь, будет интереснее, в следующий раз! – еще больше разозлив таурэна, отправился в портал.

Там меня встречали две цапли, которые оказались владельцами цирковой арены.

- Поздравляем вас! Вы первый, кто полностью прошел цирковую арену! – сказала белая цапля.

Ты получил достижение «Первопроходец Цирковой Арены».

Первопроходец Цирковой Арены – каждая арена приносит в два раза больше бонусов.

- К сожалению, мы были не готовы к такому активному игроку, поэтому доступ на следующую Цирковую арену вам будет закрыт на две недели. Приносим свои глубочайшие извинения! – продолжила черная цапля.

- Это было очень увлекательно, спасибо вам большое, за то, что такая арена есть! – я слегка поклонился в их сторону.

- Благодарим Игрок! Твоя награда. – сказали они, синхронно расступаясь.

Позади них, стоял постамент, на котором лежали различные вещи.

- Так как ты прошел на максимально возможном уровне Цирковую Арену, тебе предлагают выбрать один из артефактов, лежащих на постаменте.

- А свойства артов открытые?

- Конечно, дабы ты мог выбрать нужный именно тебе! – ответил мне черный цапель.

Подойдя к постаменту, начал рассматривать артефакты. Артефакты со свойствами на манну или ее полное восстановление, я отмел сразу. На постаменте лежало два оружия – сине-золотой меч и шпага или рапира, не знаю, как точно она называется. Их я отложил под конец, если не выберу себе, что-то из побрякушек.

Колец было много. Все они давали прибавки к характеристикам, но в то же время все прибавки были статичными, хоть и большими. Например:

Кольцо Смаргита.

Артефакт.

+150 выносливости.

Ваша выносливость не может быть снижена меньше 50.

Или:

Серьги Духа.

Артефакт.

+99 духа.

Восстановление маны в бою увеличено в два раза.

Потрясающее усиление на старте, но в перспективе, бесполезное. Уверен, что на высоких уровнях, будут еще более уникальные вещи. Хотя те же серьги духа мне очень понравились. На этой арене, я узнал, как прокачивать свой дух. Жаль, мало времени было, поэтому он прокачался, с учетом эволюции, только до 6. Но вот умение «поглощение маны» было конфеткой! Особенно на боссах! Даже с духом на два, я скапливал 200 маны, а это 200 урона помноженные на второе умение. Конечно умножение работало, только после того как Боссы использовали магию, но и без этого. Почти к каждому моему удару приплюсовывалось 200 урона. Когда умение перешло на второй уровень, а мой дух достиг пяти. Я стал накапливать 1 000 маны. На третьем, который открыл почти под конец арены, я стал накапливать 3 600 маны. И чем больше будет духа, тем сильнее

буду бить! Самый толстый Босс имел около 50 тысяч жизней.

Но вернусь лучше к выбору артефакта. Цапли терпеливо ждали, пока я просмотрю все. Через некоторое время, я остановился на трех вещах. Первый был Меч:

Меч Короля Фие.

Артефакт.

Урон 55.

Каждый удачный удар вешает на противника случайное водяное проклятие.

Чинится водой с золотом.

Меч Эхио был с атакой в 20, но после арены, он выглядел не так шикарно, когда я брал его. На кончике трещинка, на всем протяжении лезвия сколы. Поэтому починка водой и золотом, выглядела очень круто, не нужно будет никому платить, сам смогу чинить в нужный момент меч. А водяное проклятие, колоссальный бонус к каждому удару! Правда не знаю, что за проклятия, но звучит круто!

Следующий артефакт – налобная пластина, которая опоясывала всю голову:

МШ Финальная Версия.

Артефакт.

Защита 30.

Удары в голову с вероятностью 50% будут промахами.

Каждый, кто захочет ударить меня по голове, промажет, да и защита хорошая. Но 50% смущали, не давая взять этот шлем себе. На третью строчку.

Последим артефактом - было кольцо:

Печатка.

Артефакт.

+10 ко всем характеристикам.

Каждый удар рукой, с надетой «Печаткой», вешает на противника одну из пяти печатей.

Злоба – ваш противник разозлиться.

Страх – вызывает паническую атаку противника.

Ненависть – ваш противник теряет контроль над одной из рук, взамен усиливая в три раза другую.

Любовь – ваш противник опускает на две секунды руки.

Безразличие – ваш противник на протяжении боя будет спотыкаться.

В голову лезли десятки, если не сотни вариантов. Хотелось все три вещи! А еще лучше и то с духом.. И то с силой.. А еще с выносливостью…

- Аааа! Какой сложный выбор! – схватился я за голову. – Выбираю меч. – подавив желание взять печатку, сказал цаплям.

- Выбор сделан!

Поздравляем!

Вы получаете «Меч Короля Фие».

Вы получаете 20 уровень.

- Возвращайтесь через две недели. – с этими словами цапель, меня засосало в портал.

Глава 20. Маленькие радости Игры.

Пихто. Десятый день, после цирковой арены.

- Еще раз! Помни, ускоряться нужно постепенно! – кричал мне Тил.

Четыре дня, я поднимал свой дух и тренировался пользоваться своим телом, под предводительством Тила. В реальности, никто бы не смог за пару месяцев научиться владеть телом, так как я сейчас. Однако виртуальность творит чудеса. Да, я оставался на 20 уровне, но в то же время, все мои параметры были подняты до потолка.

Имя – Пихто.
Уровень 20.
Денег - 410.
5 игровых ячеек.

Характеристики:
Сила – 49
Выносливость – 48
Ловкость – 47
Интеллект – 40.
Дух – 33.
Свободных очков 100 + 25.

Открытые характеристики:
Интуиция - 13
Уклонение - 50
СФУ - 120
СМУ - 188

Умения:
Изъян
Магическая ненависть
Поглощение маны 4 уровень

Достижения:
Случайная Новая Раса.
Открывающий.
Друг Помощника
Богач 3 уровень
Первый среди миллионов

Финалист Первой Арены
Саморазвитие
Первопроходец Цирковой Арены
Идеальный игрок

Последнее достижение «Идеальный игрок», дали за потолок, когда прокачал интеллект на максимум.

Идеальный игрок – вы превознемогая себя прокачали все основные характеристики на максимум! Бонус достижения: +1 ОХ за каждый уровень.

Сегодня для меня самый важный день, если я выполню тренировочную разминку, на максимум, то Тил засчитает обучение пройденным. СФУ и СМУ мы подняли на максимум в условиях тренировки. Остальное, он сказал поднимать в бою. За сегодня я уже десятый раз пытаюсь дойти до 20, останавливаясь на 17-18. Слишком быстро, я не успеваю правильно выполнить нужные движения.

С Ним мы все же встретились в реальности, проведя несколько потрясающих «реальных сессий». Пару дней назад, предложил ей съехаться, на что получил согласие. Холостятское питание и разгульная жизнь, канули в лету, но иметь рядом близкого, поддерживающего человека… Это ни с чем несравнимое счастье! Ним все время проводила за тренировками своих умений. Так как я стану в нашей паре выдавать урон, она будет меня лечить. Помимо умения на реген, у нее появилось два умения на восстановления жизней союзников. Одно вешало тикающее восстановление. Второе исцеляло сразу, но имея откат в 10 секунд, было очень долгим. Сегодня сделаю ей подарок, если сам справлюсь. Нашел на форуме умение «Целительная стрела 1-й уровень». Продавали за 5 ОХ, но у меня был небольшой запас. А на любимую потратить не грешно!

- Опять отвлекаешься! – последовал удар кнутом по спине. – Теперь будешь получать кнутом, каждый неудачный раз. Бездарь!

Тил был зол на меня, после цирковой арены, я получил от него карт-бланш на свои действия, в плане прокачки ОХ. Но я поступил хитрее, согласившись с ним, покаялся и попросил потренировать Ним, что бы она получила немного лишних ОХ. Старик задумался.. Но сдался, увидев милую рожицу Наташи. Однако злость, на то, что я прошел все этапы так просто, не проходила. Есть у меня подозрение, что он на меня тогда поставил и проиграл, поэтому все время на меня злиться.

Алхимическая лавка, приносила стабильное золото. Были казусы, когда игроки буянили, поэтому пришлось потратиться нанять охранника, но все это было в пределах нормы. Темным Эхио сдал зелья вовремя, в следующем месяце они просили уже

другие зелья, более редкие, но уровень мастерства моего компаньона, рос с ошеломляющей скоростью! Он уже делал Большие зелья, которые можно было использовать на семидесятых и выше уровнях. Таких игроков еще не было, но 60-й уровень, был взят главой нашего города.

С самим Эхио мы виделись редко, но когда виделись, пропускали по стаканчику. Опьянение в игре наступало быстро, поэтому после пары тройки стаканчиков, мы были пьяными.

Но все игровое время пожирали тренировки. Я помешался на них, особенно после арены. Сейчас, на 20 уровне, у меня не было соперников, по крайне мере, мне так говорил Тил. С мечом Короля Фие, в который я влюбился, особенно. На практике, с Тилом, мы узнали, что меч вешает разнообразные проклятия. От снижения воды в организме, которое очень сильно замедляло водяные расы, до снижения параметров на все время боя. Однако удачными ударами считались только чистое попадание. Царапины и случайное касание не вешало проклятия.

- Давай! Остался последний!

Мои руки и тело мелькали. Во время выполнения последних двух я не мог дышать, это сильно сбивало ритм, а теперь мне не хватало кислорода. В голове раздался щелчок, и я еще ускорился! А затем под конец еще! Я чувствовал, что это не предел! Начинаю 21, на одной интуиции провожу серию движений… И мир взрывается!

Вы погибли. Потеряно 200 золотых.

- Идиот!!!!!!!! – раздался крик Тила рядом. – Какого черта ты начал, что-то там выделывать? 20 комплекс, является последним!

На тебе весит посмертное проклятие. Так же ты получил дэбаф «Перенапряжение организма». Двое суток, ты не сможешь использовать умения, твои ОХ будут равны 1. Движение будет причинять неудобство.

- Обрадовал Крис.. – Пробурчал я.

- Чего ты там себе под нос говоришь!? Идиот!

- Простите учитель. Прихожу в себя. – встать удалось не с первого раза. – Перенапрягся.

- Конечно, ты перенапрягся! Делать, то чего не знаешь! Идиот!

- Перестаньте. Я же выполнил упражнение, ну перенапрягся, с кем не бывает? – покряхтывая, ответил ему.

- С прилежными учениками не бывает! С Ним, не бывает! А вот с таким ИДИОТОМ как ты, бывает! – старик суетился, ругался, но его лицо, выдавало удовлетворение.

Вы успешно прошли обучение у учителя Тила.

- Хе-хе..

- Покряхти мне тут еще! Идиот.. Но ты действительно справился! – старик помог мне добраться до лавки. – Сейчас принесу зелье восстановления.

- У меня только 200 золотых. – сразу предупредил этого скрягу, который все время обучения тряс с меня деньги за любые вещи, которые он мне выдавал.

- Да расслабься, это бесплатно.. – вливая в меня зелье, сказал он. – Первый ученик, который смог завершить обучение.

Ты получил коллекционное достижение «Первый Ученик Тила»

- У меня для тебя подарок.

Великое зелье восстановление успешно сработало!

- Надеюсь, это не зелье?

- Нет. Идем.

Мы прошли в очередную, скрытую в зале, дверь.

- Клинок у тебя есть. – он кивнул на клинок короля. – Он будет тебе очень долго служить, если не все время. Поэтому я долго размышлял, что подарить своему первому Игроку-ученику. Вещи ты сможешь добыть себе сам. Не бедный.

- С вами стал беднее.. – тихо сказал я.

- Не бедный! – повысив голос, продолжил старик. – Умения, которые я могу тебе дать, не усилят тебя, а будут тормозить. Даже мой «Великий Удар», требует 200 Силы и его можно применить раз в сутки. Поэтому, я нашел в своих запасах этот орден. Попросил знакомых в мэрии, они восстановили его функции.

Орден Тила.

Выданный в неизвестном мире, за неизвестные заслуги.

В единственном экземпляре.

Вешает суточный баф, который прибавляет от 1 до 5 единиц к одной из основных характеристик.

Этот предмет нужно вставить в любую вещь. После этого извлечь его будет невозможно.

- Это мой первый дар. Второй – я узнал, что такое твой кровавый бриллиант.

- Правда? – я рассматривал красивый орден, который нужно было куда-то вставить.

- Правда. Это закапсулированное умение. Для его открытия нужно пять очков первой арены.

- Эм? Пять очков первой арены?

У тебя их 51. Ты до сих пор не потратил.

- Да. Когда ты получил кристалл, можно было получить умение. Нужно было только сжать его и пожелать.

- Откуда я мог знать?... – тут до меня дошло, как получили

умения эти сраные маги. – Теперь понятно почему я проиграл тогда..

- Это один скрытый бонус. Ты можешь сейчас сходить на арену, обменять его на умение. – Видя мою задумчивость, Тил поспешил утешить. – Не переживай. Я видел твой бой, маг получил уникальное умение, а ты мог получить такое, которое тебе бы не помогло выиграть.

- Но шансов было бы больше… Ладно, что было то прошло. Спасибо мастер Тил, за науку! – я низко поклонился ему.

- Теперь можешь называть меня просто Тил. – улыбнувшись, сказал старик. - Заслужил!

- Спасибо. Я буду приходить, смотреть, как занимается Ним.

- Да.. У малышки идут дела похуже, чем у тебя. Ей не хватает твоей злости и упертости, но не переживай, она скоро закончит.

- Доверяю ее тебе. – пожав руку Тилу, крикнул Ним. – Наташ, я на арену, увидимся в реале.

- Оки! Сходим завтра в подземелье? – не отрываясь от упражнения, спросила она.

- Да без проблем. Можем сегодня..

- Не получи…

- Идите! У меня сегодня праздник! – раздался крик Тила.

- Вот видишь! Пойдем, заскочим на арену, меня тут обрадовали скрытым умением!

Пихто. Арена.

- Простите, а где можно потратить очки первой арены? – спросил у смотрителя, который пустил меня на цирковую арену.

- Правое крыло, там спросишь. – бросил он мне. – Следующий! – крикнул он в пустоту.

- Нету никого.

- А она, что?

- Она со мной.

- Так идите, чего встали?

- До свидания.

Минут двадцать мы искали правое крыло. Как оказалось, нам было нужно поднять на второй этаж, там был распорядитель, который не пустил Ним, но пропустил меня в отдельную кабинку.

Я подключился к списку первой арены. Вывожу его.

- Давай. – устраиваясь поудобнее в кресле, стал читать список.

Перечень призов за очки первой арены (ОПА):

1. Золото – 1 ОПА = 200 золотых.

2. Случайное Умение – 10 ОПА, при наличии кровавого бриллианта 5 ОПА.

3. Оружие – 15 ОПА.

4. Вещи на выбор – от 5 до 15 ОПА.

5. Индивидуальное подземелье – 20 ОПА.

6. Карта сокровищ – 10 ОПА.

7. Уникальное задание – 25 ОПА.

8. ОХ – 1 ОХ = 5 ОПА.

9. Декоративный питомец (дает случайный бонус, невозможно уничтожить) – 30 ОПА.

10. Случайный ездовой питомец – 20 ОПА,

11. Набор зелий для вашего уровня – 2 ОПА.

У вас 51 ОПА.

- Крис, как думаешь, питомца можно выбирать или дадут случайного?

Информации нет. Думаю случайного, если ездового случайного дают, то и декоративного тоже.

- Радует, что ты можешь думать. – подколол помощника. – Вот можно было бы тебя сделать осязаемым!

10 ОПА и я стану декоративным питомцем.

- Ахахах! Я так и знал! – потирая руки, воскликнул я. – Теперь молись друг мой, что бы тебя не поселили в феечку! Выбираю декоративного питомца, а так же трачу 10 ОПА на переселение Криса в него!

Вокруг моих рук появился огонек, который начал бешено метаться около пальцев. Потом он оторвался, стал летать вокруг головы, постоянно изменяя свою раскраску. Свечение отлетело на метр и взорвалось фейерверком, оставив после себя звезду, которая подросла до размеров моего уха. Серебряная, отливающая синим цветом, звезда, которая на одном из своих лучей имела маленькие, черные глаза-бусинки и рот. Пару секунд умиления и я заржал!

- Серебряный Патрик! Ахахахахаха!!!!!!!!!

Что за серебряный Патрик?

- Ой, не могу!!! Ахахахаа! – схватившись за живот, захлебывался смехом. – Надо тебе трусишки сделать! АХХАХАХАХ!!!!

Да объясни ты!! Хватит ржать!

- А ты светишься как звездочка? – чуть успокоившись, спросил у Криса.

Да, у меня функция освещения есть. Метра на два… ХВАТИТ РЖАТЬ!!!!

Меня понесло! Потрясающий юмор игры!

Успокоился я только через пару минут. Вытирая слезы и похрюкивая, взял умение за 5 ОПА и шлем за 6 ОПА.

Закрытый Шлем Умника.

Защита 9.

+5 к интеллекту.

Каждый удар по шлему имеет увеличенный шанс оглушения.

Так себе шлем, но мне больше понравилось умение:

Метка – вы вешаете на противника метку на 10 секунд. Метка отслеживает и увеличивает наносимый урон в полтора раза. Откат 1 минута.

Как я понял, это очень действенно будет против персонажей с невидимостью. Да даже в драке с кем-то, повесить метку и успеть ударить, будет очень кстати.

- Кстати, Крис, ты же декоративный.. – я хрюкнул, но собравшись, продолжил. – Питомец. Какой у тебя бонус?

Как ржать так сразу, зато бонусы спрашивать так первый!

- Ладно тебе дружище! – я подхватил звездочку и обслюнявил ее, поцеловав. – Видишь, как я тебя люблю!

Все, Все! ПЕРЕСТАНЬ! Если пообещаешь больше меня не слюнявить, я скажу!

- Вот те крест! – отпуская, сказал ему.

У меня бонус к получаемым вещам с монстров. +5% если точнее.

- Вот! Теперь ты не только меня спасаешь информацией, ты всегда-всегда будешь приносить мне удачу!

Это не удача! Просто шанс того, что выпадет что-то, кроме золота стал выше на 5%.

- Удача, так как она и есть! Пойдем, похвастаюсь Ним, что у меня теперь есть ты. Крис Овеществленный! – похрюкивая над собственной шуткой, вышел из кабинки.

Наташка была в восторге! Она захотела тоже захотела себе питомца. Так как я тратил ОПА, и помочь ей с этим не мог, она начала теребить секретаря, который очень быстро сдался, сказав, что простых (без бонусов) декоративных питомцев, можно купить за золото или реальную валюту. Дите залипло на пару часов. Как оказалось в покупных питомцах есть редактор, в котором можно настраивать внешний вид. Стоимость увеличивалась, соответственно изменениям от стандарта.

В итоге, она пообещала мне готовить и убираться в квартире все время. Поломавшись для вида, цена на питомца не била по карману (500 золотых). Отправившись к Эхио, взял у него в долг со своей доли за месяц и купил ей того питомца, над которым она корпела пару часов. Миленького зеленого монстрика, похожего на мини Годзиллу, правда, с зелеными крыльями, которыми он усердно махал.

- Пасип! Пасип! Пасип! – прыгнула она на меня, зацеловывая.

Глава 21. Городское подземелье.

Пихто. Вход в подземелье.

- Слушай, Наташ, может, не пойдем? – смотря на «Вход», спросил у нее. – Ведь это классическое подземелье с крысами и прочей атрибутикой канализации.

- А вот и нет! Ну, почти нет… Часть подземелья и вправду состоит из канализационных монстров. А вот середина, до которой дошли некоторые, уже более интересна.

- Буээээ… Будем искать пати? Или романтишное свидание при канализационном дерьмо? – обняв ее, задал вопрос.

- Ищем, ты уже раскидал ОХ? Если нет, то займись этим сейчас! А я пока пробегусь по ребятам, доберу нам несколько человек… Нужен маг… - бурча под нос, она отправилась к толпе народа, в которой раздавались крики поиска людей.

Я же остался один, размышлять. Мне в любом случае, нужно поднять все характеристики до 50. Эволюцию на этом уровне еще никто не отменял. Остается вопрос. Увеличивать ли интеллект?

- Крис, за что отвечает интеллект?

Интеллект – влияет на вашу способность к изучению заклинаний.

Ничего не изменилось, я тебе уже о нем как то говорил.

- Ты думаешь у меня идеальная память? Спешу огорчить, я еще тот человек-забывашка… 10 очков… Хм… Если ты боец, то становиться умным бойцом, нужно лишь в том случае, если тебе нужно думать… Хороший каламбур. Хе-хе.. Наверняка глупо, но подниму до 50 все. Интеллект точно больше прокачивать не стану, а вот в дух каждый следующий уровень буду вкладывать 1 ОХ. Так у нас выходит… Блин, почему нет нормальных калькуляторов персонажей!

Что тебя интересует, может, я смогу помочь?

- Да все в порядке.. +80 духа на 100 уровне.. Неплохо… Неплохо… Оставляю так. Потом буду вкладывать 2-2 в силу и ловкость. Интеллект за борт. Каждый второй уровень 1 в силу 1 в выносливость. + 40 выносливости на 100 уровне… Сносить меня будут безбожно… Будем надеяться на свою ловкость. Все, мистер Крис, идеальный вариант прокачивания ОХ персонажа создан! Аплодисменты, пожалуйста! – похлопал я сам себе.

А тем, кто почти не умеет читать твои мысли, можно узнать подробности?

- Сейчас мы увеличивает все характеристики до 50. Терпим

пять часов эволюции. Потом вкладываем по 40 очков в силу и ловкость, а оставшиеся 12 ОХ в выносливость! Тадам!

Больно бить, быстро бегать. Правда, недолго. Хороший вариант. Наконец-то ты потратишь очки. Эволюция началась. Из игры выйти ты уже не сможешь.

- Да вы батенька любитель правил!

- Пихто! Иди сюда! – раздался крик Ним.

- Нас вызывают, пойдем, посмотрим на нашу будущую группу!

Группа была… Из бомжей. Или я стал таким богатым красавцем? Все одетые в стандартную одежду, У мага-парня, был сучковатый посох, больше похожий на дубину, чем на грозное магическое оружие. Девушка и ее парень, а может и брат, были с дубинами, которые давались в наборе новичка.

- Дорогой, ты танкуешь! – обрадовала меня с ходу Наташа. – Прокачаешь маленьких, несчастных игроков?

- Эм.. – я впал в ступор. – Ну, тебя окей, а их?

- Они недавно начали играть, ты забыл, что я меньше тебя на 15 уровней? Если ты будешь убивать монстров, я не буду получать опыта.

- Каюсь.. Вылетело из головы. Так значит, я буду паравозить.. Так ведь это называется?

- Угу.. пасипки – чмокнула меня в щеку Ним, еще больше подкупая. – Ребята не будут балластом… Правда же? – все в разнобой промычали согласие, а я строчил сообщение Наташе.

Я: Накой хрен они нам?

Наташа: Тебе не нужны, а как я прокачиваться буду?

Я: Не бузи, я серьезно говорю. Давай монстров потаскаю, а ты будешь убивать?

Наташа: Ну, пааазязеньки! Они мои однокурсники..

Я: Поняяятно… Выпендриваешься, значится.. С тебя должок! И цыц!

- Ладно народ, - прервал я затянувшееся молчание. – Меня зовут Пихто, можно просто Пих.

- Марк – представился маг.

- Лилита – сказала девушка. – Это мой парень Бумб.

- Ним вы знаете. На этом закончим наше знакомство. Я буду вас страховать, - Наташа, попыталась, что-то сказать, но я повысил голос. – Я сказал страховать. Зайдем группой, я выйду, что бы находится рядом, но не получать ваш опыт и золото. Танкует Бумб, правильно? – посмотрел на парня с дубиной, который кивнул. – Остальные стараются бить после танка. Ну что, поехали, как говорится..

Пока мы шли к подземелью, я объяснял Наташе.

- Если меня выкинет из подземелья, то далеко не проходите, танк у вас… - я сморщился.

- Угусь..

- Не дуйся только.

- Не дуюсь… - Поцелуй, в надутую щечку, примирил нас. – Тебя не должно выкинуть, я на форуме нашла информацию о подземелье.

- Тем более, буду рядом, в крайнем случае, крикнешь, вмешаюсь.

Пихто. Первый час.

Однокурсники Наташи, были тупыми. Нет, не так. Они были даунами, которых мамы выпустили погулять, хотя бы в виртуальном мире. Их вытягивало только одно, невероятно прокаченные умения лечения Наты. Дважды! Дважды, Карл, я вмешивался, помогая им.

Первый раз, когда они зацепили штук шесть семиуровневых крыс. Хотя кто они? Маг, который начал рассказывать, какое у него крутое умение молнии. Использовав его, он и привлек к себе внимание еще нескольких крыс.

Второй раз был, когда они получили 12 уровни. Там оказалась небольшое помещение, где стоял проходной, толстый, элитный монстр. Знай себе бей его и убегай, но они умудрились сделать так, что монстр начал атаковать всех по очереди, снося им достаточно много жизни. Однако дуболомы забыли, что Наташа может их легко отхилить, а вот с хилом на себя у нее проблемы!

Пихто. Второй час.

На середине второго часа, все выдохлись. Пошушукавшись, они отправились в реал, перекусить и отдохнуть. А я возгорал. О, как же я горел. Причем во всех смыслах. Эволюция проходила тяжело. Меня бросало то в жар, то в холод, ноги руки периодически тряслись. Что бы скрывать это, мне пришлось идти чуть дальше от всех, по более темной части коридора. А морально я горел от поведения однокашников Наташи. Если при первом знакомстве они вели себя тихо, то тут освоившись немного, начали вести себя, как последние засранцы. Разговоры на тему, кто я, сколько я получаю, уже в открытую, не понижая голоса, задавались Нате.

- Наташ, я их сам, прямо здесь покромсаю. – присев у стены, пытался охладить тело, меня снова бросило в жар.

- Да они меня тоже бесят, но мои умения поднимаются очень быстро. Видимо идет какой-то скрытый коэффициент. Я почти

подняла до 4 уровня все. – она посветила в мою сторону, увидев бледное, вспотевшее лицо, обеспокоенно поинтересовалась. – Ты в порядке? Выглядишь, будто заболел..

- Эволюция… Нужно терпеть. Еще часа три будет колбасить..

- Блин… Ладно, разбиваем пати, тебе нужно отдохнуть.. – она закусила губу.

- Мне все равно выходить нельзя из игры. – я понял, куда она клонит. – Потерплю, ничего страшного не произойдет.

Пихто. Третий час.

Как же мне хреново-то.. Жар пропал, на смену ему пришла тошнота и головокружение. Периодически появлялись глюки, но это не факт, так как разнообразие монстров в этом подземелье было велико! ВЕЛИКОЕ ПАТИ ИМЕНИ… да не важно. Они уже час пытаются добить всем 17 уровень. Бум или как там танка их зовут, получает один удар, который сносит 60-70% его жизни. Отдыхать им приходилось часто, так как мана у Наташи умудрялась заканчиваться через 1-2 монстров.

Пихто. Четвертый час.

Мне было откровенно плохо, а когда у меня начали спрашивать, что-то бесполезное, я сорвался. Наорал на этих кретинов, взял Наташу за руку, и молча, отправился на выход.

Пихто. Конец пятого часа.

Наташа вышла в реал, готовить еду, я сижу в своей комнате над лавкой, доживаю последние минуты эволюции. Паника, глюки, внутренности, которые пытались вылезти из меня. Каких только ощущений я не испытал. Голос Криса я почти не слышал, он был голосом из другой вселенной, к которой у меня не было доверия. Но всему приходит конец.

Старшая эволюция завершена!

Ты получил достижение «Характерная Боль».

Характерная боль - Вы полностью отдались матушке природе, решив эволюционировать все основные характеристики одновременно.

Бонус достижения – последующие эволюции не приносят неудобств.

- Кхм… кх-кх… - прокашлявшись, сказал. – Хоть это радует. Колбасило меня дай боже!

Моя вина, но не было информации по этому достижению.

- Расслабь булки.. Или лучи? – улыбнувшись, дернул летающего рядом Криса за лапку. – Все нормально. Я в реальность, там мне обещали блинчики. Вернусь завтра. Не

скучай.

Пихто. Следующий день.

В этот раз, мы пошли в подземелье вдвоем. До проходного элитного монстра мы добрались гораздо быстрее, чем они в прошлый раз. Всего пятнадцать минут, потребовалось нам, что бы добежать туда. Крысы и прочие твари в данже, практически не наносили мне урона, а если наносили, то стоило ли отвлекаться на 5-10 единиц здоровья? Практически всем хватало 1 моего удара, изредка я мазал, приходилось задержаться, что бы добить. Опасность «паровоза» из монстров еще никто не отменял.

В прошлый раз, мне здесь было хреново, поэтому я особо не присматривался к окружающему. В этот раз моя сосредоточенность была на высоте. Умение изьян сработало, стоило подойти к элитнику. Приняв его удар на щит, всадил меч ему в подмышку, приложив немного усилий, протолкнул его глубже, поражая сердце твари.

2бзолотых, один реагент. Одна вещь.

- Что там, Крис? – спросил у него, как перед глазами выскочило окно с ботинками и их характеристиками.

Ботфорты Диггера.

Защита 3.

Удобны для перемещения по канализационной местности.

- Наташ, тебе нужно? – озвучив характеристики, спросил у девушки.

- Давай. Когда-то ты же был должен начать дарить вещи… - забирая боты, подмигнула мне.

Дальше, было разветвление, в прошлый раз Наташа с друзьями пошли вправо, где встретили элитных монстров выше 20 уровня.

- Пойдем в другую сторону?

- Там тупик, судя по описанию, на карте, которую вывесили на форуме, дойдя до конца, мы упремся в сток.

- Помнится, на Первой, я катался на таком стоке..

- Хочешь, пойдем, сходим, посмотрим, нас никто не ограничивает во времени.

- Ай-да туда! – махнув мечом, указал на левый проход. – Я же мужик, на право сразу не иду.. Ай! – удар в подмышку, увидев злобное лицо Ним, поспешил съехать с темы. – Пошутил, просто пошутил. Пойдем уже туда.

В проходе нас ждали все те же крысо-бульдоги, которые кучковались стаями. Уровень подрос, а вот мозгов у них не прибавилось. Все те же прямолинейные атаки, все те же попытки

порвать мне ноги или запрыгнуть на спину. Наташа не отставала, помогая скидывать самых шустрых своей магической палкой.

- Кстати.. – в одном из перерывов, спросил у Ним. – Я никогда не спрашивал, но любопытство… Меня временами гложет. Что тебе подарила Шимаса?

- А ты долго терпел, я посмотрю. – улыбнувшись, она продолжила. – Умение «Суицид». В критической ситуации, я… Можно сказать, взрываюсь, нанося колоссальный урон. Посмертные дебафы отсутствуют, но штраф за смерть никуда не девается. Правда, на 5 уровне прокачки, она сказала, будет возможность выбора, отмены штрафа или перерождения на месте с дебафом и штрафом.

- Шахидка, ПОМОГИТЕ! – закричал я, убегая вперед. – Она сейчас бомбанет! – Услышав злобное пыхтение и бег за спиной, прибавил скорости. – КРЫСЫ Я ИЩУ ПОЛИТИЧЕСКОГО УБЕЖИЩА! – на мой крик прибежали две стаи, во главе которых были элитки. Пришлось оставить шутки, сосредоточившись на их истреблении.

- Не буду снимать ее. Мучайся! – сказала Наташа, когда мне на спину запрыгнула одна тварь. Тварь была последний, а мне было скучно, я изо всех сил делал вид, что не могу снять и мне дико больно. – Страдай! Да, да, вот так! Хорошая крыска! Кусай его, шея у него открытая!

Поразвлекавшись минутку, мы продолжили наше шествие по крысиным трупикам.

- Ап. – сказала Наташа. – я теперь 20.

- Поздравляю! Закажем сегодня пиццу?

- Моя еда так плоха?

- Нее.. Просто хочу пиццы. С грибами и много-много бекона! – слюна начала активно выделяться, сглотнув, продолжил. – Это подземелье, почему то, пробуждает аппетит.

Пихто, напоминаю тебе, что ты забыл распределить ОХ.

- Эм… Память дырявая. – я хлопнул себя по лбу, раскидывая ОХ.

- Что случилось?

- Да так… Мелочь, просто, дорогая. – я приобнял Наташу рукой со щитом, наклонился к ее уху и с придыхание произнес. – Сейчас, я немного увеличу дамаг..

- Ну, попробуй.. – она сильнее прижалась ко мне. Ее взгляд метнулся за спину. – А вот и твой шанс.

Позади меня появились два элитных крыса, а нет, это мини боссы.

Люд Кы.

Мини босс.

25 уровень.

Это был ростом мне по подбородок, хвост у этого крыса был обглодан и весь в белых шрамах. В руках он держал ржавую трубу.

Кы Пис.

Мини босс.

25 уровень.

Таких называют брат-каратист, который наваляет твоему брату. Ниже своего напарника на пол головы, он держал в каждой руке по ржавому кинжалу.

Я сделал два шага к ним, пока Люд замахивался, пырнул его мечом, оставляя кровоточащую рану на животе. Резко разворачиваясь, по кругу ударил мечом в Писа. Он пытался защититься кинжалами, но мой удар был сильнее, преодолев сопротивление кинжалов, разрубил ему руки. Несколько секунд и с мини боссами покончено.

Поздравляю с 21 уровнем! У тебя 6 нераспределенных ОХ.

- Впечатляет…

- Сила бурлит во мне! – усмехнувшись, подмигнул ей. – Крис, что с них выпало?

На двоих 1226 золотых. Один неизвестный реагент. Две вещи.

- Золото по-братски делим, дорогая, или все мне? – прихватив ее за талию, подвигался с ней.

- Решай сам. Я бедная… - она начала строить рожицы. – Несчастная…- начала обнимать меня. – Голая..

- Не переигрывай. – куснув ее за нос, сбил настрой. – Крис, золото делим пополам. Должна же моя женщина быть при деньгах. Что там за вещи.

Парные кинжалы Кы Пис.

Урон 8-8.

Имеет ячейку для яда.

Даже в мире крыс, есть место шедевру.

- Какие интересные кинжалы.. Но не нужные. На продажу! Что еще там есть?

Хвост Люд Кы.

Трофей.

- О второй трофей!

- А где первый?

- Не знаю… Кстати, а где он, Крис?

Испортился и пропал.

- Саш, а кто такой Крис? – неожиданно спросила Наташа. – Ты вслух спрашиваешь у помощника?

- Ну да, Крис мой помощник. У тебя разве нету?

- Есть, но у меня он не.. – она прервалась, подбирая слово. - Такой, многофункциональный…

- Мне нельзя распространяться на эту тему, ты уж извини.. Просто присмотрись к своему помощнику. Может он станет таким же «Многофункциональным». – я подмигнул ей.

- Мм…

- Не мычи буренка, идем дальше.

Пихто. Через полчаса.

- Чет скучно… Где твой обещанный тупик?

- Скоро дойдем… Мини-боссы должны были быть как раз неподалеку..

- Ага.. Полчаса ходим уже.. Хорошо уровни подняли.. Но скучно же!

Мне было дико скучно! После распределения ОХ, меня убить стало нереально для местных монстров. Прикинув в уме, я насчитал, что мои характеристики, равны персонажу 60+ уровня. А если взять меч, в который я вставил орден Тила… Я прогуливался по подземелью. Монстры, который я не убивал с первого удара, добивались, чуть ли не пинками. За полчаса я поднял 23 уровень, а Ним 22. Приятным удивлением были 6 ОХ, вместо 5 за уровень. Но от своего плана я не отказывался. Увеличивая ловкость и силу в одинаковых пропорциях, скидывая лишние ОХ в выносливость и дух.

Меня раздражало, что я не прокачиваю умения. У крыс не было маны, как таковой вообще. Я их задавливал чистой силой и скоростью…

- Пришли.. Вот сток.

- Прокатимся!? – сказал я Наташе, а пока она что-то пыталась ответить, подхватил ее и прыгнул в сток.

При падении, я прикрыл Ним, стараясь принять весь урон на свое тело. Было неприятно, будто дух выбило из тела. Но своего я добился, после удара о воду, мы попали в водоворот, которая нас закрутил, пытаясь утянуть на дно. Однако инстинкт выживания помог нам глотать воздух, захлебываясь водой. Совершив очередной виток, я ухватился за выступ, а в следующий, подхватил Ним, подтягивая к себе.

- Кретин! Ты чего творишь!? Мы же могли погибнуть!

- Зато как весело искупались! Ну что ты, не дуйся! Это же приключение, игра! Наслаждайся! – я чмокнул ее в мокрое лицо. – А сейчас у нас цель выбраться. Есть идеи?

- Лишить тебя пиццы! – поцеловав в ответ, она начала предлагать. – Сможешь вытянуть повыше? А то боюсь, если ты меня отпустишь, меня затянет обратно.

Позволив ей залезть на меня, она меня слегка притопила в наказание, Наташа приподнялась над водой, повиснув на трубе.

- Саш, попробуй нырнуть, поискать проход под водой, отсюда нам по стене не выбраться обратно.

- Я воль! – с этими словами нырнул в воду. Глубина водоворота была около трех-четырех метров, на дне течение стало сильнее. Осмотреться было тяжело, мутная вода, с кусочками чего-то, о чем я думать не хотел, но меня упорно засасывало правее. Напрягшись, вырвался из лап водоворота.

- Придется нырять Наташ. Нас куда-то там затянет.

- Лови меня. – она с визгом прыгнула в воду, на очередном витке, поймал ее.

- Готова?

- Да.

Я нырнул, как в тот же момент меня потащило на дно. Все сильнее и сильнее затягивало, вот мы оказались в трубе, которая с ошеломительной скоростью, ударяя нас о стенки, понесла куда-то вглубь и в бок. Вдруг, нас выбросило на высоте десяти метров, а под нами было небольшое озеро. Мы все еще находились в канализации, но с одной из сторон светило солнце. Ухватив еще крепче Наташу, в воздухе, попытался перевернуться на спину, что бы погасить удар. Частично мне это удалось, но все равно не до конца. Наташа при ударе о воду погибла, а мне снесло две трети жизни. Как только из моих рук испарилось ее тело, я превознемогая начал всплывать.

Но тут мою ногу что-то схватило, посмотрев вниз, заорал, выпуская мириады пузырьков и остатки кислорода! Мою ногу жрала какая-то жуткая тварь, с кучей поблескивающих зубов и мерзких наростов. Я начал барахтаться, пытаясь выбраться, но нехватка кислорода, а так же тварь жрущая меня сделали свое дело.

Ты погиб. Потеряно 230 золотых.

Глава 22. Когда нужно скоротать время..

Пихто. Реальность, дом.

- … А потом меня схватила жуткая тварь. Самое ужасное, что она не била меня, а просто сожрала! Бррр.. Те еще ощущения. – поежившись, макнул блинчик в варенье и отправил его в рот.

- Если оно тебя так быстро убило, то там делать нечего. – жаря блины, поддерживала разговор Наташа.

- Эфо два….- прожевав, продолжил. – Это да, нужно поднять минимум уровней двадцать. Чувствую, что это скрытая комната, сомневаюсь, что кто-то может, а главное захочет, плавая в мутной воде, туда попасть.

- Не напоминай. Мерзкое место.

- Угусь, завтра пойдем качаться?

- Мне нужно к зачетам готовиться, в другой раз, хорошо?

- Мм… Кстати, а твое умение, ну то.. Которое суицид. Ты получаешь опыт, если убиваешь монстра? – хватая очередной блинчик, спросил у нее.

- Не знаю. Я его только два раза пробовала, причем оба раза под руководством Нила.

- Понятно.. Я тут подумал.. Если собрать большую толпу монстров… А ты..

- Хочешь потратить золото и время на опыты? – повернувшись ко мне, подняла бровь.

- Ну а че мешает? Если сработает, будет вообще отлично, приведу паровоз к тебе, а ты бум! –махнув блином, заляпал стол.

- Вытри. Попробуем, закончу с зачетами, и попробуем.

- Блее… Ты не против же, что я пойду один качаться? И кстати, тебе скок еще мучиться в обители знаний?

- Этот год и след дипломная.. Ну… Может, подождешь меня? Не хотелось бы идти с моими одноклассниками, опять…

- Забей.. Че нить придумаю… На арену схожу, например или к Тилу заскочу. Найду себе занятие.

Пихто. Игра. Алхимическая лавка.

Я искренне, изо всех сил, пытался найти себе занятие, но бегать по заданиям? Снова вернуться к тренировкам? Желания не было вообще! Поэтому я засел у Эхио, точнее у себя дома, точнее в лавке… В общем, ассистировал ему в опытах. По началу, таскал

реагенты, помешивал, а затем, он предложил протестировать его экспериментальные зелья. Бафы, дэбафы, увеличение одной характеристики, но уменьшение другой. Было весело! Настолько весело, что меня хватило на двое суток.

Пихто, через два часа будет арена 1х1 для 20-25 уровней. Ты просил напомнить.

- Пасип. Эхио! Я на арену, с луковицами закончил! – прокричал я, алхимику в странных наушниках.

- Да, Да! Иди! – не слыша свой голос, громко ответил он.

Участие на арене было платным. 100 золотых с человека, помимо этого нужно было, что бы набралось больше 64 участников. На предыдущую, я не попал из-за отсутствия мест. Подав заявку на следующую, стал помогать Эхио. За первое место дают 3 тысячи, второе полторы, третье семьсот. Три сотни дают за самый зрелищный бой, а все остальное идет в фонд.

Народ на 20 уровне, народ больше бегал в городское подземелье, а на арену мало кто заглядывал. Цирковая арена была «Выгодной» если ты проходил первый портал, что сделать могли не все. После моего выступления, так вообще, планка была поднята еще выше. Халявного золота в игре найти было невозможно. Очень и очень редко, когда кто-то из НИП, выдавал задания за золото. В основном – опыт, вещи. Монстры давали мало золота, а монстры меньшего уровней, в 99% случаях не давали ничего. Поэтому бои на арене и шли с такими разрывами в день два, при учете большого количества 20-25 уровней.

В данный момент, на арене было уровневое распределение в пять уровней (1-5,5-10 и т.д.). До 50 уровня. После пятидесятого, уровень был неограничен. Так же, каждый уровень кратный 5 мог подавать заявку либо ниже, либо выше. Выбирая более высокий дивизион, он получает бонус на награду в 5%. Копейки, но приятно.

Золото было мне не особо интересно, а вот прокачка умений, стояла остро. 4 уровень достичь было просто, так писали все форумы, но вот пятый. Его взяли единицы, которые специализировались на этом. Каждую игровую сессию только и делая, что прокачивая умение. Один умник, посчитал, округлив все цифры.

1 уровень - 10.
2 уровень - 100. бонус.
3 уровень - 10 000. х2 бонус
4 уровень - 1 000 000. х3 бонус
5 уровень - 1 000 000 000. х4 бонус

Выходило так. Шестой уровень умения, никому не покорился еще. Прогресс умения у всех отображался полоской без цифр,

поэтому это были приблизительные цифры. У меня был 4 уровень поглощения, который застрял на самом начале.

С такими мыслями, я добрался до входа на арену. Сверившись со списком, смотритель пропустил меня, сказав, куда нужно мне пройти. Найдя нужный мне проход, дошел до зала, где собрались участники. Сборная солянка рас, но все же доминировали различные виды эльфов. Меня очень впечатлил тролль. Здоровенный, со странными татуировками, которые опоясывали его торс, видневшийся из разорванной рубашки новичка. Мне даже показалось, что и дубина у него тоже из набора новичка.

= Все участники на месте! – Зашел в зал, через минуту после меня, смотритель. – Я смотритель Арены 1х1. Меня зовут Лекри. Некоторым я знаком, - несколько человек ухмыльнулись. – Некоторые впервые на моей арене. Всего на арене два правила. – Он засучил рукава, показывая костлявую, высохшую, старую руку, с оттопыренным пальцем. – Первое – никаких зелий во время боя. Второе – никаких вечных заклинаний.

- Извините! – вышел вперед один парень, играющий за дроу. – Что значит вечных заклинаний?

- Хороший вопрос юноша! Никаких вечных проклятий, никаких глобальных разрушений. Последнее скорее для магов хаоса. Всем понятно? – он обвел взглядом, из-под седых бровей. – Наказание – зависит от тяжести. От штрафа, до бесконечного цикла смертей.

- Бесконечный цикл смертей? – спросил все тот же дроу.

- У вас это называется.. – старик пошамкал губами. – Запереть на точке возрождения, по откату убивая. Вроде правильно сказал.

- Но вы не можете так поступить…

- Можем и поступим. – грозно сказал дедок, мантия которого засветилась. – Я приверженец суровых наказаний, на моей арене нет места нарушениям!

После его слов, неожиданно открылась арка портала.

- А вот и арена приготовлена, зрители на местах. Первая пара. – он достал свиток из воздуха. – Пихто против Шишимыши. Игроки, прошу в арку. – он указал рукой на портал. – Следующая пара…

Я его уже не слушал, заходя в портал. Моим противником оказался эльф с посохом. Маг, судя по нормальной одежде, с боевым опытом. Появились мы на каменном плацу, все, так же как и тогда.

- Начинают нашу сегодняшнюю арену для 20 и 25 уровней, Пихто и Шишимыши! – Услышал я голос комментатора. – Пихто вы можете помнить по второму месту, а так же его провале, при

соревновании 1х1 между всеми городами. Шишимыши, новичок, который на прошлой арене немного не дотянул до третьего места. Давайте начнем отсчет! Повторяйте за мной! ТРИ! ДВА! ОДИН! НАЧАЛИ!

Прозвучал гонг, я сорвался с места, выставив щит так, что бы на него пришелся урон от заклинаний. Я бежал, разрезая воздух. До противника было около 15 метров, которые я преодолел за несколько секунд, ударяясь в него щитом. После удара противник превратился в облачко, а я по инерции, двигаясь дальше, упал, закувыркавшись.

- Чистая победа! Всего несколько секунд! Маг даже не успел скастовать заклинание! Поздравляем Пихто! Уверенное возвращение лидера!

Вот она сила характеристик. Будь у меня умение на еще более быстрое сближение, парень бы после гонга не успел даже начать кастовать заклинание.

- АРРРРРРРРРРРРРРР!! – подняв меч, в удовольствие поорал я.

Передо мной открылся портал, который затянул в себя.

Хорошая победа.

- Спасибо, Крис. Ради этого и были тренировки.. – устало плюхнувшись на пустое кресло в комнате, ответил ему. – Где мы?

Комната отдыха.

- А где до этого я был?

Зал сбора. Сюда переносят победителей для отдыха. Вон видишь, двери? Целитель, кузнец.

- Неплохо. Чинить мне нечего..

До моего следующего боя пришлось подождать где-то с часик. Бои шли не быстротечно, особенно между новичками. Но вот подошла и моя очередь.

- Следующий раунд, открывают не безызвестные вам бойцы! Пихто – эффектно победивший в первом раунде! Второй боец – Джин, ветеран арены, потрясающий своими умениями! Начнем же отсчет! ТРИ! ДВА! ОДИН! НАЧА…

Не успел сказать начали комментатор, как я уже взял старт к противнику. Джин успел отойти, но и я не так сильно разогнался, как в первый раз. Следующий удар он принимает на дубину, которую не ощущает мой меч, проходя насквозь. Тут Джин использует какое-то умение, оглушающее меня на несколько секунд. Следующий удар дубины я пропускаю, но выйдя из оглушения, двумя ударами, один из которых по касательной задевает его, а второй добивает, завершаю бой.

- Вот это бой! Пихто побеждает! Поздравляем победителя!

Пихто. Финал.

Следующие три боя были скучнее некуда. Все три противника пытались встретить мой удар щитом, за что поплатились поражениями. В полуфинале парень, играющий за эльфа, догадался убежать, но я был быстрее, догнав его, убил с одного удара.

- Дамы и господа! У нас финал! В который вышли два потрясающих бойца, показавших на арене одни из самых быстрых боев! Пихто! Его мастерские удары не оставляли противникам не единого шанса! Его противником будет Троллисимо! Этот игрок задавливал всех своих противников силой! Не оставляя им даже призрачного шанса на победу! Давайте все дружно! ТРИ! ДВА! ОДИН! НАЧАЛИ!

Тот самый тролль. Я не ошибся, определяя его расу. В комнате отдыха, он ни с кем не общался, молча воспринимая потоки слов. Пару раз он ходил к целителю и разок к кузнецу. Столкнувшись с кем, кто нанес ему повреждения. Я же все время просиживал в кресле, наблюдая за всеми.

Тролль не спешил, как и я. С одной стороны не хотелось заканчивать бой быстро, с другой мне было скучно и хотелось уйти поскорее. Прокачать здесь свое умение мне не удастся. Слабые.. Нет, даже слабейшие противники, не приносили никакой пользы в плане прокачки.

Не выдержав ожидания, тролль пошел в мою сторону. Ради эксперимента, решил принять его удар на щит. Вот он подходит, а я все еще спокойно стою. Комментатор разрывается, комментируя, но я не слышу его, полностью сосредоточившись на Троллисимо. Дубина движется в мою голову. Я медленно поднимаю щит, принимая удар на него. Звон от удара, а затем мой щит рассыпается трухой, дубина продолжает свой путь, столкнувшись с моей рукой, останавливается. Недоумение в глазах тролля, а я всаживаю в подсвеченное место меч короля, убивая его. Облачко рассеивается, а перед моими глазами все еще стоит его удивленный взгляд.

- Чистая победа! Поздравляем Пихто с первым местом! Сейчас начнется награждение! Все зрители, сделавшие ставки, могут получить их у букмекеров!

Меня затянуло в портал, выкинув в зале перед стариком Лекри.

- Поздравляю с первой, очень уверенной, победой. Твой выигрыш. – он протянул мне мешок.

Ты получил 20 очков Арены.

- Спасибо. – я взял мешок. – Что за очки арены?

- Очки арены даются всем, кто занимает 1-3 места. Их можно

потратить в канцелярии. – Ответил мне Лекри. – Первый этаж, дверь с табличкой Распределитель, это в центральном крыле.

- Спасибо за информацию. Можно мне сразу подать заявку на следующую арену?

- Да. Но если получишь 26 уровень, деньги не возвращаются.

- Я еще с неделю буду на своем уровне… - пробурчал я, отдавая 100 золотых.

- Тебе придет оповещение, о начале.

Пихто. Цирковая арена.

Оставшееся время, потратил на прохождение цирковой арены. Таурэн был безумно рад мне, обещая новых, сложных монстров. Пообщавшись с ним, пока кто-то другой заканчивал выступление, я подобрал себе щит, в замен потерянному на 1х1 арене. Взял похожий на свой, что бы не было проблем с освоением.

- Надо бы не забыть заказать новый щит… Напомнишь, Крис?

Хорошо. Удачного выступления.

- Угу.. – со скучающим выражением лица, я зашел в зеленую арку портала.

В этот раз, а может и специально для меня, сделали пять порталов. Первый, из которого вышли первые монстры, был белого цвета.

- Первый портал – Разогрев! – раздался чем-то знакомый голос.

На первый портал ушло минут 15. Монстры моего уровня не приносили ничего, кроме скуки и напряжения, что по ним нужно ударить один раз.

- Второй портал! Стая! – голос все больше и больше казался знакомым, я пытался его вспомнить.

Пока я вспоминал, из бело-серого портала начали вываливаться мутанты, их было очень и очень много. Пока одни бежали на меня, другие вываливались из портала, беря разгон на меня. Здесь я вспотел!

Мутировавшая Ошибка Опытов.

25 уровень.

Название у всех было одно, но вот выглядели они по-разному. Мне требовался один удар, но их было очень много! Через минуту, я уже был окружен, приходилось вертеться юлой, что бы снизить урон по себе. Удары «Ошибок» были не сильными, но откусывали по немного здоровье. Через десять минут, я тяжело дышал, тварь, запрыгнувшую на спину, не снимал, что бы другая не заняла ее место. Укусы были болезненными, но я терпел, убивая остальных, что бы они не погребли меня под собой. Через

15 минут твари начали заканчиваться, а я был на пределе своих сил. Последнюю тварь на спине, я убил просто упав на спину, кое-как ткнув мечом, добил.

- Третий портал! Элита! = прокричал голос.

Тяжело дыша, я поднялся на ноги. На меня шел один монстр.

Каразыр.

30 уровень.

Тварь была похожей на человека, облитого кислотой. Однако это было моим спасение, пока я игрался с монстром, успел отдохнуть. Элитки выходили по 1, но раз в минуту. Проблем с их убийством не было, но я отдыхал, это было самым главным. Дыхание под конец портала, было спокойным, руки успели немного отдохнуть.

- Четвертый портал! Мини боссы!

На этом портале, я наконец-то начал прокачивать умение. Пусть боссы умирали после нескольких ударов, но умение по волосинке, по капельке, прокачивалось. Боссов было восемь, особенно мне понравился самый толстый, на котором я смог активировать умение, взорвав его.

- Пятый портал! Боссы! – как-то обреченно сказал знакомый голос.

Первый босс не особо впечатлил. Пугало, с длинными когтями, которое раз в несколько секунд кидалось шипами. Здоровье у них было не в пример больше чем у всех предыдущих. Поэтому я старался не бить по уязвимым местам, прокачивая именно умение. Шипы от умения попадали по мне, но урона было не много, больше всего урона наносили удары когтями. После стаи у меня было меньше половины жизни, но дерясь с элитками, здоровье немного восстановилось. Мини боссы изредка ударяли умениями, но сносили немного. Поэтому на боссов у меня было около 1\3 здоровья. После первого босса, осталось 1\4.

Второй босс был очень шустрым, мне пришлось забыть о прокачке, потому что я не был уверен в победе, если не буду выкладываться.

Тень Лиш.

Босс.

35 уровень.

Если бы не подсветка порталов, я бы не справился. Мне бы банально не хватило здоровья, но мне немного повезло, поэтому стоило включиться умению «Изъян», как я сразу ударил по нужному месту, снимая оставшееся здоровье босса.

Третий босс.

Гора трупов.

Босс.

37 уровень.

Это были, сшитые между собой, трупы разнообразных существ. Он атаковал, кидая куски тел, которых у него было в достатке, а когда я подошел к нему, он цеплял и бил всеми руками, ногами, что были в моем направлении. Босс был очень… ОЧЕНЬ! Толстым. Умение, которое он применял, было на восстановление тела и снарядов. Мне понадобилось три, заряженных умением, удара, что бы убить его. Я был на краю, но смог победить его. Здоровья оставалось на пару тройку ударов босса, но я смог.

Четвертого босса не было. Зато появился портал, который перенес меня к знакомым цаплям.

- Опять ты. – сказал светлый.

- Опять победа. – продолжил темный.

- Стараюсь. В этот раз было на порядок сложнее!

- Знаем. – вместе ответили они. – Мы запрещаем участвовать тебе на своем уровне. Цирковая арена будет для тебя закрыта. – синхронно говорили они. – Ты получаешь 400 очков арены. На выбор 1 артефакт.

- Простите, а можно мне не получать опыт? – вдруг вспомнил я, о том что получу дохренища опыта. – Мне прокачиваться никак нельзя…

- Жертвуешь опыт!? – спросили они.

- Жертвую… Че поделать. – грустно ответил им.

- Жертва принята! – объявили они торжественно. А вокруг меня неожиданно взметнулось белое пламя. – Ты получаешь 100 очков арены.

- И на этом спасибо. Извините, если попортил вам арену.

- Ты слишком силен для своего уровня. – начал светлый.

- У нас нет монстров, которые были бы с тобой на равных. – закончил светлый.

Я не успел ответить, как меня втянуло в портал.

Уважаемый Пихто. Вам запрещено участвовать на цирковой арене. В качестве компенсации вы получаете 500 очков арены, артефакт «Домовенок». Желаем вам приятной игры.

- Что за домовенок? – заинтригованно доставал из инвентаря артефакт, похожий на нашего чебурашку.

Домовенок.

Артефакт.

Помещенный в дом, создает охранника, который усиливает все защитные механизмы дома в три раза.

Помещенный в инвентарь – делает шанс кражи ваших вещей равным 1%.

- Неплохо.. Если Эхио не пригодится, буду таскать с собой. И вообще, нужно купить ячеек.

Следующая ячейка стоит 5 ОХ.

- Значит надо купить магическую сумку. – не растерявшись, ответил ему.- Есть адресок местного бутика?

В городе есть НИП, продающий магические сумки. Отметил маршрут на карте.

- Спасибо.

Пихто. В магазине сумок.

Цены дьявольски кусались! За сумку с 5 ячейками просили 1 тысячу золотых. За 10 ячеек 4 тысячи. За 50 ячеек просили пятьдесят тысяч. Других сумки были ограничены по весу или предназначались для сбора трав или ингредиентов. Другое количество ячеек, можно было сделать на заказ. Каждая ячейка стоила 800 золотых, но максимум – 25. Сумка было невозможно потерять. Уничтожить ее можно было, но это из области фантастики. У меня было на руках 7 тысяч. И я ломался… Как девушка, которой хочет все и сразу. Потратить семь штук.. Или купить за 4? А может купить за тысячу рюкзак на уменьшение веса??

До конца игрового времени было еще минут двадцать, а я никак не мог выбрать. В итоге поступил как мужик! Плюнул и купил за 4 тысячи одну и купил на 5 ячеек Наташе. Две тысячи оставил на покупку щита. Прошлый, обошелся мне в пять сотен, но был слабоват, в этот раз, я собирался взять что-то получше.

Оставшееся время потратил на поход в оружейную лавку, которая была неподалеку. Новый щит, точнее копия старого, так как лучшего еще пока нет.

Треугольный щит.

Созданный Игроком Бран Молот.

Защита 15.

Отличие от старого, только в повышенной на три единичке защите, но я думаю это из-за того, что это крафтовая вещь.

Пихто. Полторы недели, после запрета на Цирковую арену.

Было откровенно скучно. За полторы недели поднял 2 уровня, из-за вылазок за стену. Эхио требовались специфические монстры, а точнее боссы, с которых нужно было получить реагент. Эти вылазки были вспышками радости, пока серые будни арены и работа в лавке Эхио, заполняли остальное. На арене после третьей победы, никто со мной не сражался. Исключениями были новички, которые не знали обо мне. После получения 25 уровня, я участвовал сразу в двух, на 20-25 и на 25-30. Принять участие в

более высокой мне не разрешали.

Эволюция силы и ловкости на 100, прошла безболезненно. Денег было много, настолько, что я вывел часть в реальность. Курс претерпевает изменения, если раньше на тысячу можно было получить огромную кучу денег, то сейчас… Тысяча золотых это где то половина месяца аренды однокомнатной квартиры. Шесть тысяч кредитов, если быть точнее. С восьми побед на арене я получил что-то около 24 тысяч. Так же Эхио обрадовал. 30 тысяч моей доли, ингредиенты были для сильных зелий усиления. Зелья сразу выкупили донатеры, которые усиленно пытались пройти Городское подземелье. Из всех этих денег я потратил 5 тысяч на экипировку. Обновляя свой гардероб у НИП. Выбитые предметы на аукционе не задерживались, сметали даже самые дорогие экземпляры. Вещи, купленные у НИП, были качественными, а еще, что самое главное, мне в них было удобно. Часть денег я вывел, оставив себе 16 тысяч на игровые нужды.

Городское подземелье меня манило! Особенно когда я видел комментарии, что пройти его невозможно. Как толстосумы, заряженные на максимум не могут пройти его. Всю малину портили две гильдии, которые успешно проходили подземелье, вызывая приступы злости и зависти у остальных. Одна гильдия принадлежала главе города, который уверенно держал первую строчку рейтинга по уровню, получив 71 уровень. Под его руководством был сделан небольшой ролик, где они проходили подземелье. Информации о награде, умениях, в ролике не было. Только визуальное использование умений, боссы которые им встречались и так далее.

Прохождение было очень красиво смонтировано, но гильдия-соперник, буквально на следующий день выложила похожее. Где они проходят это же подземелье, но с другими боссами. От чего мне становилось все интереснее и интереснее!

Сначала были мысли идти вдвоем, но после просмотра ролика, понял, что это нереально. Босс, станящий танка, а потом идущий убивать другого. Босс, который закидывал на всех молчание. Все это делало прохождение подземелья малой группой нереальным. Пока Наташа сдавала зачеты, корпя над книгами, я искал на форуме группу, которой был бы нужен танк и хил. Предложений было много, даже слишком. Отсеивать приходилось многих, особенно после коротких переписок. В итоге, я оставил заявку, что мы с ней ищем группу, нацеленную на Полное прохождение.

Первыми, с нормальным предложением, откликнулась небольшая гильдия с названием «Бескрылые». Им требовался второй танк и хил. Их требованием был пробный поход до

первого босса. При сыгранности, они решали, идти с нами дальше или нет. Я согласился с их предложением.

Сегодня, Наташа сдала (заплатила) зачеты. Отметив это вкусным, заказанным ужином, мы отправились на встречу с гильдией Бескрылые.

Глава 23. Прохождение Городского Подземелья

Пихто. Таверна, неподалеку от подземелья.

- Вроде не ошиблись.. Золотой Гусь. – сказал Наташе, заходя в таверну. – Договаривались встретиться здесь. Похоже это они.

Таверна была полупустой, только за двумя столиками сидел народ. Так как нас должна была встретить девушка, компанию парней мы отсеяли. Если говорить о узнавании, то над персонажами появлялись имена, только после того как сосредоточишься. Без этого, все было как в реальной жизни, ни имен над головой, ни понятия кто это.

- Добрый день. – поздоровался с парой за столом. – Я Пихто, это Ним. – представил свою девушку. – Мы с вами договаривались о походе в подземелье.

- Приветик. Присаживайтесь, остальные скоро подойдут. – голос у девушки был писклявым, слегка раздражающим. Хоть она играла за странную, неизвестную мне расу, голос сильно ее подводил. – Я Василиса Бескрылая, зам главы гильдии, в пати я буду магом. Это мой согильдиец Патрон. Он танкует.

Я протянул ему руку, которую он пожал.

- Вы же уже ходили в подземелье?

- Да, мы с Ним, прошли до тупика.

- Ого, вдвоем?

- Да. Монстры там… Не сильные.

- Даже мини боссы? Мы малой группой ходим фармить их.. Кинжальщик очень больной бьет танка.. – выпытывала пискля у меня.

- Увидите в деле. Нам долго ждать? – нетерпеливо перебил ее.

- Пять минут. – она отвлеклась на просмотр времени. – Так как вы убили мини боссов?

- Руками, извини Василиса, но не думаешь же, ты, что я раскрою все свои умения перед тобой?

- Нет.. Но ваш рассказ больше похож на бахвальство. – в ее голосе появились железные нотки.

- Так я и договаривался, для пробы пройти до первого боса. Не устроим, мы выйдем. Будем искать других.

- Хорошо..

Через пять минут подошли остальные. Три парня, как в

анекдоте – эльф, орк и гном. Еще и громко обсуждали какие-то нюансы.

- Вот все и в сборе. Ребята это тот танк и хил, с которыми мы пойдем до червя. Пихто и Ним.- представила она сначала нас. – Это Тор Щит. – показала она на гнома. – Бурка – палец был переведен на орка. – Леголол – указал на эльфа. – раз все в сборе, два вопроса, перед походом. Расходники у всех есть? – мы с ним кивнули, в такт бескрылым. – Хорошо. Второй. Распределение вещей? – она посмотрела на меня, ожидая какой-то реакции.

- Мне все равно. Командуй, а там посмотрим.

- Тогда ролим. – она поморщилась слегка. – По классу. У кого есть это, отказывается. Всех устраивает? – я кивнул, мне уже не терпелось пойти в подземелье.

Выйдя из таверны, я быстрыми шагами вырвался вперед, спеша побыстрее начать наш тур.

- Он всегда такой? – спросила Василиса у Ним.

- Он две недели не прокачивался, ожидая меня. Так что извините его.. Он хороший!

Пихто. Подземелье.

Я был берсеркером. Мы за десять минут дошли до элитника, еще через десять уже были у так называемого червя.

- Стой! Пихто остановись! Нам нужно передохнуть! – крикнула Ним.

Все время в подземелье, я даже не обращал внимания себе за спину, уверенный в том, что Ним в случае чего меня подхиляет или отрегенит. А ребята с глазами тарелками смотрели на меня. Им приходилось бежать за мной. Уровни шли только мне и Ним, которая всегда ходила с включенной аурой регенерации. Я получил 28, Ним 25. ОХ, пока не раскидывал, оставив это дело на потом.

- Я еще сомневалась… Ты крут! – отдышавшись, сказала мне Василиса. – С тобой мы точно сможем пройти дальше червя…

- Моя цель не «пройти червя», а пройти подземелье. – с этими словами, я развернулся и пошел на червяка.

Василиса.

Он псих! Наверняка вдонатил хренову тучу денег в игру, а теперь развлекается! Червяк его даже не задержал! А ведь на нем сыпалось большинство групп! Он в пять ударов его побил, а затем взорвал на шестой! Взорвал босса подземелья 30 уровня!!

- Бурк, есть инфа по этому монстру? – на бегу спросила у орка.

- Есть. Этот парень, держит первое место на арене 1х1 для

20-30 уровней. На последней арене, вышел распорядитель и в первом бою вручил ему награду за первое место, попросив уйти и не портить зрелище. Я тебе скину ссылку на раздел, где люди подняли хай, требуя его урезонить. Думал это сказки, но после этого марафона..

- Значит, мы станем третьей гильдией, кто пройдет подземелье! – улыбка сама наползла на мое лицо. – Супер. Не отстаем!

Ним.

Саша перегорел, зря я его просила меня подождать. Нужно было дать ему спокойно поиграться. Сейчас он выплескивает накопленную злость на монстров, которые улетают с одного-двух ударов. Группа, которую он нашел на форуме, была багажом, ничего не делая. Их хил и дамагеры, не успевали за ним.

- Пихто! – я крикнула ему. – Погоди, они отстают.

- Тц… Наташ, пусть они нас догоняют. Прыгай на спину. – я смотрела на него, как на дурака. – Да не парься, добежим до босса там отдохнем.

- Смотри мне, я еще не забыла тот прыжок! – погрозила ему пальцем, забираясь и устраиваясь на спине.

Сорвавшись с места, даже не почувствовав тяжесть в виде меня, он продолжил крошить монстров. Элитные монстры, обычные, стоящие одни или толпой, для не него не было никакой разницы. Уровни щелкали один за другим. Наши новые компаньоны были 35 уровней, мы уже догнали их. Точнее Саша догнал, а я только получила 33 уровень. За полтора часа он поднял 10 уровней.

- Ой.. Босс.. Стой.. АААааа – он, засмеявшись, рванул на следующего босса подземелья.

Выкидыш Города.

Босс.

40 уровень.

Фаза 1.

Фаза 2.

- Фаза? – Саша, не раздумывая, прыгнул на здоровенного мужика, который еще в момент нашего забега, начал кидаться слизью. Первый удар, его меч соскальзывает по руке монстра.

- Тц.. – слышу я, его недовольство, как тут он подпрыгивает и ударят в голову. Часть здоровья босса пропадает.

Фаза 1. Слизни!

Раздается голос в подземелье, но мой парень не отвлекается, продолжая выбивать кусочки слизи из босса. Срабатывает его

умение, нанося колоссальный урон босу, разрубая ему руку. Вокруг уже начинают скапливаться маленькие слизни. Оглянувшись, увидела подбежавшую группу, которая врубилась сходу в слизней, пытаясь уменьшить их поголовье.

Несколько ударов, вспышка. Несколько ударов, вспышка. Здоровье босса убывало скачками. Саша спереди был полностью заляпан слизью. Кусочки прилетали в меня, но уткнувшись в его спину, старалась их не замечать, вешая восстановление на него. Здоровье у него было много, босс ударял, снимая по 1\5, поэтому мое исцеление было очень к месту.

Фаза 2. Усиление!

Оставшиеся слизни и кусочки от них, резко начали втягиваться в босса. Саша бил его как заколдованный, не останавливаясь ни на секунду, удар за ударом. До второй фазы, у монстра было 1\4 жизни, а после нее резко скакнуло до половины. Вдруг, после удара Саши, еще ярче вспыхнуло, снимая треть жизни босса.

- Толстый скотина… - бурчал он. – но умение растет! Ахахаха! – с новыми силами врубаясь в босса, засмеялся он.

Через минуту босс умер.

- Ахренеть… Он в соло его убил… - раздался голос сзади.

- Перекур. Мне надо привести себя в порядок и раскидать ОХ. – сказал Саша. – Наташ, сделаешь бутеры, что-то я проголодался.

- Оки. – сказала ему, выходя из игры.

Пихто.

Слизняк был сочным, в плане прокачки умения, а так же в плане вещей. Так как главой пати была бескрылая, выпавшие вещи пошли ей, но она подошла ко мне, спросив:

- Эм.. тебе что-то нужно из этого? – передо мной открылось окно с вещами.

- Ним, посох. Остальное не нужно. – у Наташи не было только нормально оружия, ей приходилось ходить с крафтовым жезлом, который был так себе. – Я отдохну минут 5-10 и продолжим, присмотрите?

- Конечно. И Пихто.. Спасибо, что выбрал нас. –

- Мм?

- С тобой мы точно пройдем подземелье. Это сильно поднимет рейтинг моей гильдии. Может, ты захочешь, вступить к нам? – забросила пробную удочку она.

- Нет. Это сейчас обсуждать я не буду. Я кушать. – с этими словами вышел из игры.

- Спасибо солнц. – чмокнув в щеку Наташу, стал быстренько уплетать бутеры с колбасой и сыром, запивая холодным чаем.

- Что на тебя нашло? Куда ты так летишь?

- Хофу.. – сглотнув большой кусок бутера, закашлялся. – кха-кха.. Хочу на скорость пройти. – ответил ей. – Они все ходили аккуратно, а тут я, голой силой продавил.

- Ты же понимаешь, что они потом не отстанут от тебя?

- Почему от меня, если ты не заметила.. Мы с тобой вдвоем бежали! – помахав бутером, пожурил ее. – Недооценивай свою помощь. Я видел, как на боссе просаживалось мое здоровье.

- Перестань, ты же все делал, я просто регенила. Что мне еще остается?

- Ла.. Ты у меня умница, лучший хил на свете! – дожевав бутер, чмокнул ее сальными губами в лоб. – Пойдем, нас ждут другие боссы!

При выходе из игры, персонаж растворялся, но были исключения. Например, в подземелье, персонаж просто оставался в той же позиции. Или же в специальной локации, где идет сценарий или невозможно выйти, персонажи оставались в игре.

- Все отдохнули? – спросил у народа. Увидев кивки, продолжил. – Тогда минутку дайте, я раскину ОХ.

Вкинув по 20 в силу и ловкость, оставил по 10 на выносливость и дух.

- Готово. Погнали. Ним запрыгивай. – подставив спину, позволил девушке забраться на спину. – Надо тебе люльку придумать. Веса в тебе крохи, а пользы море!

- Поговори мне тут о весе! – она дернула меня за ухо. – Я в такой позиции только регенерацию и восстановление могу кидать.

- Больше и не нужно. – взяв старт, легкой трусцой побежал к проходу. Нас ждало еще от 2 до 4 боссов, судя по выложенным видео.

Через час, получив с Ним 40 уровень, мы подошли к следующему боссу. Монстры были элитками 40 уровня, но я быстро сравнился с ними по уровню, получая крохи опыта, однако Ним, получая в полной мере. Маги в группе иногда кидали заклинания, если успевали, иногда, второй танк забирал одного монстра, если я отвлекался на нескольких. Группа мне нравилась, никакого нытья, следуют за мной, вещами делятся, не крысят. Монстров забирают, разбирая их грамотно. До 38 поднялись практически все.

Босс был знакомым по видео. Та самая королева крыс, которая писком оглушала основного танкующего на пять секунд. Остановившись перед ней, предупредил, что меня оглушит, поэтому все придется постараться выжить под атаками мелочи и королевы пять секунд, пока я буду в стане. В этот раз я снял Ним

с себя, повесил щит на спину, а вместо этого взял отремонтированный меч Эхио.

Королева Крыс Кры-Кры.

Босс.

45 уровень.

Фаза 1.

Фаза 2.

Первая фаза была призывом, вторая оглушала. Никто не облажался, не умер. Когда меня оглушил босс и пошел к Ним, второй танк не растерялся, используя умение, перевел атаку босса на себя. Стоять в оглушении было забавно, крутишь глазами, а тело не слушается. Отсчитывая про себя, пять секунд, смотрел перед собой, видя как бежит еще одна толпа помощников королевы. Время прошло, и я снова взял босса на себя, уже не давая ему второго шанса меня оглушить, успел добить. Добив мелочь, мы решили отдохнуть, всем нужно было раскидать ОХ, за полученный уровень. А так же поролить выпавшие вещи.

- Василис, если выпал меч, я участвую в роле. Мой долго не выдержит. – меч Эхио очень быстро пришел в негодность, в отличии от меча Короля Фие.

- Когти выпали, остальное вещи.

- Кольца тоже ролю. – крикнул ей.

В роле мне не повезло, выпало меньше чем у остальных, но я не переживал за это. Ним смогла выиграть себе кольцо на +4 к интеллекту и +2 к духу. Поэтому радовался за нее.

- Отдохнули? – спросил после того, как все вещи были разыграны.

- Пять минут, все в реал сходят.

- Ок.

Пока все бегали в реальность, я залил воды в ножны меча Короля Фие кинув несколько монеток туда, вставил меч, что бы он починился. Обычно это занимало около минуты, в этот раз все прошло так же. Дождавшись остальных, отправились дальше. Элитки подросли до 47 уровня, это был первый признак того, что осталось не больше двух боссов. До следующего босса мы все успели получить по 4 уровня. Монстры были толстыми, теперь мне не хватало одного-двух ударов на них. Приходилось бить по пять-десять раз, пока они умирали. В связи с этим, группа начала приносить пользу своим присутствием и дамагом. Почти час нам понадобилось, что бы придти к нему. Я был слегка расстроен медлительностью, но времени, на самое быстрое прохождение, у нас оставалось с запасом в два часа. Рекорд был у гильдии главы города – 5 часов 12 минут. Мы в подземелье были уже около трех с половиной.

Матка мутантов.
Босс.
50 уровень.
Фаза 1.
Фаза 2.
Фаза 3.

Здоровенный инкубатор, из которого вылезали элитки 45 уровней. Перекошенные люди, звери, мутировавшие во что-то непонятное, мерзкое. Сама матка была очень толстой, где-то около миллиона жизней было в ней. Все проблемы были в элитках, которые в первой фазе активно появлялись. Приходилось отвлечься на них, иначе они похоронили бы всю группу. Во второй фазе, которая сработала на половине жизней босса, начали появляться мини-боссы, которых опять же, пришлось быстро убивать. Умение срабатывало, неожиданно взрывая боссов. Особенно было забавно, когда я забрал босса рядом с Василисой и одним ударом по уязвимому месту, используя умение, взорвал его, обдав ошметками босса лидера группы.

Третья фаза – из босса вылезло что-то похожее на паучиху, которая попыталась убежать, но меткий удар по ногам, не дал твари шанса смотаться. Противное отравление, и не высокий дамаг, вот все, что показала третья фаза босса.

Поздравляем! Вы прошли Городское подземелье!

- Серьезно? Это все? – я был расстроен. 45 уровень, за несколько часов здорово, но… Не оставляло чувство, что меня обманули.

- Даааа!!! – закричали бескрылые, радуясь прохождению! – мы прошли!!! Даааа!!

- В жопу.. Наташ роль кольца и оружие. Я не могу больше здесь оставаться. – настроение упало ниже плинтуса. Не дождавшись ответа Наташи, вышел из игры.

Пихто. Реальность.

- И че ты психанул-то? – уже минут пять, меня чихвостила Ната.

- Чего-чего? Я думал, мы получим бонусы или еще что-то интересное. Специально мчался как угорелый..

- Бонусов ему не хватает… Ребята звали еще пройтись.

- Настроения нет. – пробурчал я, выискивая куртку в шкафу. – Пойдем, прогуляемся? Сходим в кино?

- Неее сначала ты зайдешь в игру, раз мне кушал мозг две недели, а потом уже мы решим, куда нам сходить.

- Что-то сролила хорошее? – уже более заинтересованно посмотрел на нее.

- Ребята отдали два кольца. Большего не скажу. – показала язык мне чертовка.

- Уболтала! – подняв руки, сдался ей. – Тогда с тебя ужин!

- Будешь плохо себя вести, в магдак питаться отправлю!

- Все-все! Только не туда! – засмеявшись, одел шлем.

Вход в игру.

- Огогошеньки! А кольца то хороши! – сказал Наташе, после того как увидел параметры первого из колец.

Живое кольцо.

+16 к духу.

+8 к силе.

+5 к регенерации здоровья.

- А второе где? Первое мне очень понравилось! – надевая кольцо, спросил у Наты.

- Второе, когда примешь их благодарности. – она показала на ожидающих бескрылых.

- Что за шантаж.. – прошипел я, что бы не озвучивать претензии перед остальными.

- Спасибо Пихто! Без тебя бы мы не прошли этот данж! – начала Василиса. – Если тебе будет нужна наша помощь, всегда обращайся. И еще.. – она немного замялась, стреляя глазами на Наташу. – Наташа взяла кольца, надеюсь, они тебе понравятся. Лучших вещей у нас пока нет, поэтому извини..

- Все ок! Добавляй в друзья, может как-нибудь пересечемся. – подтвердив добавление в друзья, мы с Ним, вошли в телепорт.

- Вот второе. – передавая кольцо, она хитро смотрела на меня.

Кольцо Легенды Городского Подземелья.

Вызывает уважение у всех НИП, увидевших это кольцо.

- Воу… Они отдали это кольцо?

- Конечно, отдали… - сдувая пылинки, сказала Ната. – Когда я обменяла его, на щит для танка.

- Ты моя прелесть! – подхватив ее, начал целовать всюду, куда доставал. – Эхио будет в восторге!

- У твоего Эхио, оно не будет работать. Это кольцо для игроков. Не нравиться, отдай мне! – она попыталась выхватить кольцо у меня из руки.

- Все все, не бузи! Люблю тебя! – неожиданно признался ей.

- Я тебя тоже.. – внимательно посмотрев на меня, она поцеловала меня.

Глава 24. Ссора.

Пихто. Четыре дня после прохождения подземелья.

- Саш, на сегодня это последняя группа. – сказала Наташа. – Что дальше?

- Дальше сдаем все Эхио и сваливаем подальше от этой клоаки. – устало ответил ей.

Ролик с нашим прохождением «завирусился». Люди разбирали каждое движение, строили предположения, какие у меня умения, как я распределил характеристики. В первый день было приятно узнать, что меня хотят взять в группу все. По доброте душевной, мы с Наташей провели ее друзей из реальности по подземелью. Боссов было побольше, но никто не доставил проблем. В этот раз я был спокоен, а вот сама девушка… Больше у нее не было друзей, которым она бы захотела помочь.

За десять часов, мы прошли раза три подземелье, получив 50 уровни. Полностью одели Наташу в хорошие вещи, которые забирали себе, не смотря на писк тех, кого мы брали с собой паровозом. Следующие два дня – мы уже брали деньги за прохождение. По 2000 монет с каждой группы, которую мы с ней будем страховать. Половина вещей нам, половина им, золото с монстров, все им. Это была наша ошибка, народ выстроился в очередь, которую мы закончили только сегодня.

За четыре дня проведенные там, мы не получили ничего, кроме вещей и денег. 50 уровень, в полном обмундировании. Мы стали с ней самыми знаменитыми личностями, на шее которых пытались все покататься. Однако были скинуты! Нам надоело возиться, одевая, прокачивая людей, которые потом возмущались, что мы им мало помогали. Посмотрел бы я на них, как бы они убивали «Тень Города». Босс, который по скорости был быстрее меня, только за счет хила Наты, а так же моей способности выкачивать ману при ударе, мы его побеждали. Глава города, точнее, его группа, выходила из подземелья, увидев его. Никто в городе, кроме нас с ней, не убивал Тень.

- Наташ, ты вывела все золото?

- Угу.. – отвлекшись на секунду, подтвердила она. – Там, на ауке осталось три пары кинжалов. Тысяч 10 где-то.

- Да вот думаю, может, переедем? Тем более вчера нашел рекламку, с игровыми лежанками.. В квартире они у меня не поместятся, а в доме вполне. – забросил удочку я.

После моего признания, она попыталась познакомить меня с

родителями, которые жили в пригороде. Если в двух словах… Поездка не удалась. Своей простотой и деньгами (попытался подарить им стоящие, нужные в хозяйстве вещи) впечатлил только мать, отец Наташи, отведя меня в сторону, высказался, о безнравственной молодежи. Причем тут это, я не понял до сих, но Наташа отказалась полностью переезжать ко мне.

- Я подумаю…

Я любил свою уютную квартирку, но когда ты проводишь в ней сутками, в лежачем положении… Вызывали у меня чувство неправильности.

- Забыла тебе сказать, мои родители ждут нас с тобой на новый год к себе.

- Я не поеду. – сразу ответил ей. – Мне хватило одной поездки.

- Саш, они мои родители..

- Мне все равно. Если хочешь к ним ехать, то, пожалуйста. Я не поеду.

- Боже… Опять капризы.. – закатила глаза она.

- Это не капризы. Твой батя ясно дал понять, что я ему не нравлюсь. Лицемерить я не собираюсь. – открывая дверь лавки, сказал ей.

- Ну и оставайся дома..

- Останусь.

Оглянувшись, увидел, что она вышла из игры. Выходить в след за ней, извиняться, не было никакого желания.

- Эхио! – крикнул, увидев компаньона за лавкой. – Решил тряхнуть стариной, встал за руль?

- Приветствую! – старик всегда был мне рад. – Как видишь. Ты по делу? Или просто чайку попить? У меня новый рецепт есть..

- Ингры сдать. Я из канализации только что.

- А где твоя подруга Ним? Вы с ней последнее время не расставались.

- Поругались.. Вот держи. Там выпал светящий камень, он не определялся, никто брать его не захотел, но мало ли тебе нужен. – я достал серый камень, светящийся красно белым цветом.

- Оо! Отлично! Пойдем, за мной.

Зайдя за прилавок, мы прошли к его лаборатории.

- Судя по этому камню, грядет обновление! – неожиданно начал он.

- Эм? Ты о чем?

- Игра обновляется. – он капнул на камень что-то из пробирки, пошел пар. – Смотри на камень.

Глаз Матки.

Ингредиент.

Качество – Идеальное.

Требуется для созданий ячеек для вещей.

- И что в этом такого? Как ты понял, что обновление будет? И вообще, откуда ты это знаешь?

- Мы, все кто живет здесь, в Игре, знаем об этом. Появилось качество, видимое для игроков, а так же скоро будет доступны ячейки для вещей. Рецепт еще нужно будет создать, но это дело пары дней. – он задумчиво поскреб камень пилкой, - Еще, я думаю, должны будут появиться камни или какие-то ингредиенты, которые можно будет поместить в ячейки.

- Чем больше играю, тем больше удивляюсь продуманности..

- Рот прикрой. – посоветовал мне старик. – Лучше подумай, а лучше достань мне таких камней, может я смогу их использовать в некоторых зельях.

- Кстати, Эх, ты сделал мне водяной яд?

- Нет, нужны специфические ингры, - он развел руками. – Твой меч, отвергает все, но если он вешает водяные проклятия, то единственный яд, который он примет, это водяной. Найдешь где достать, хотя бы что-то из этого списка, можно будет попробовать.

Переданный список удручал, требовались жабры, икринки, и прочее непонятное для меня.

- Короче… Буду так же таскать, все что найду. Крис, запомни список, потом на аукционе глянем, может, есть что-то.

- На аукционе нет. – сказал Эхио, все так же работая с камнем. – На меня работает пара игроков, которые проверяют нужные мне лоты.

- Да ты, я посмотрю, не стоишь на месте!

- Угу.. Как мне сказал один из Игроков, это бизнес!

- Ладно, бизнесмен. Пойду на арену, сегодня набралось 64 человека пятидесятых уровней.

- О! Точно. – Эхио достал коробку. – Здесь зелья, сделанные для тебя.

- М?

- Это увеличение одной характеристики на +1 и на +2. Всех. На +3 ты мне должен будешь натаскать на полмиллиона золотых, ингредиентов.

- Блин, Эх, ты же знаешь, я тебе могу сколько угодно таскать, за просто так.

- Не в этом дело. Ингры для +3 мне приносят Темные. Цену озвучивают тоже они. Пей. +3 ко всем характеристикам, хороший бонус.

- Спасибо старик, что бы я без тебя делал…

Ты получил +1 и +2 ко всем характеристикам. Теперь,

эти зелья на тебя больше не подействуют.

- То же, что и я без тебя. – проворчал старик. – Иди, я пока с камнем разберусь…

Пихто. Арена 1х1. 50 и выше уровни.

- Уважаемый Пихто. Вы победили в 9 аренах 1 на 1. Победа на этой арене, откроет вам доступ к секретному магазину арены. – сообщил мне распорядитель, когда я вносил 1 тысячу золотых.

- Ого, вы всем это говорите?

- Это информация сообщается всем, кто сделал 9 побед подряд. – чопорность этого человека, сквозила сквозь каждое слово.

- И много таких как я?

- Четверо в разных городах прошли, восемнадцать кандидатов, как раз находятся в вашем положении. Хватит вопросов, проходите. – он указал на открывшееся окно портала.

- Ну и на этом спасибо.

Зал ожидания, для игроков 50 и выше уровня, отличался от виденных мной на 25 уровне. Столовая, с проходами в отдельные помещения, которые были сделаны для определенных действий. Игровая, бар, тренажеры, манекены, интим комната и так далее. Все было сделано, для того, что бы самые высокоуровневые игроки, чувствовали себя комфортно. Есть или развлекаться не было желания, поэтому я отправился в одну из комнат прилечь.

- Крис, покажи мне мое окно характеристик.

Вывожу.
Имя – Пихто.
Уровень 50.
Денег - 34110.
10+5 игровых ячеек.

Характеристики:
Сила – 153
Выносливость – 87
Ловкость – 153
Интеллект – 53.
Дух – 83.
Свободных очков 0.

Открытые характеристики:
Интуиция - 15
Уклонение - 56
СФУ - 153
СМУ - 197

Умения:
Изъян
Магическая ненависть
Поглощение маны 4 уровень
Метка

Достижения:
Случайная Новая Раса.
Открывающий.
Друг Помощника
Богач 3 уровень
Первый среди миллионов
Финалист Первой Арены
Саморазвитие
Первопроходец Цирковой Арены
Идеальный игрок
Первый Ученик Тила
Характерная Боль

Победы:
Арена 1х1 – 9.
Арена 2х2 – 0.
Арена 3х3 – 0.
Арена 5х5 – 0.
Арена 10х10 – 0.
Арена 100х100 – 0.
Гильдейская арена – 0.
Все Против Всех – 0.
Дуэли – 0/0.
Очков арены - 740.

Убийств Игроков: 2.
Убийств НИП: 0.
- Интуиция так и не подросла..

Это не та характеристика, которая быстро растет. В открытом доступе, множество игроков не могут достичь порога эволюции.

- 740 очков арены.. Надо будет их потратить.

То, что предлагают на выбор, есть в открытом доступе. Вещи и оружие, там хуже твоего на порядок. Из интересного – зелья-бафы, сундуки со случайным бафом, свитки телепортации, баф на самовоскрешение.

- Ого, при любом раскладе, нужно взять баф на воскрешение

и телепортацию.

Бои на арене начались, поэтому тебе не принесут их. Только после окончания.

- Это и так понятно, мой звездатый друг. – подергал за один из лучей Криса. – Лучше скажи, мне помириться с Ним?

Это сугубо твое желание. Я не могу посоветовать ничего.

- Жаль.. Было бы проще… Крис сообщи, как будет мой выход. – откинувшись на мягкую кровать, закрыл глаза и попытался выкинуть все мыли из головы.

Пихто. 1\64.

В этот раз, бои проходили не на стандартной арене. Ни окружающей тебя арены, ни каменной площадки. Мы, я и мой противник, оказались на двух разных концах бревна, висящего над ямой, в которой булькала грязь, выкидывая в воздух пар. От меня до противника было около 100 метров, которые нужно было пройти по бревну толщиной около 20 см.

Бой между Пихто и Власом. Начали!

О Власе я читал. Топ игрок нашего города, один из тех, кто проходил полностью городское подземелье. Танк, с неимоверным количеством жизней. На одном из боссов, который сносил мне половину жизней с одного удара, у этого мужика оно слегка колебало здоровье. Играет за расу полуорка-полуэльфа, впитав в себя раздутые плечи орков, с клыками во рту, и ровный корпус эльфов, с их острыми ушами. Одетый в полную латную броню из городского подземелья. Мы с Наташей выбили одну такую, продали потом на аукционе, ее выкупили за пару секунд, приплатив двойную сумму.

Столкновение лоб в лоб я не переживу. Думаю этот парень вкидывает все ОХ в силу и выносливость, кидая, как я, одно ОХ за пару уровней в ловкость, что бы не быть столбом. Поэтому я убрал щит за спину, доставая свой новый кинжал.

Вена.

Урон – 12.

Очень тонкое лезвие.

Ячейка для яда – зелье паралича.

Такие кинжалы падали с мини боссов кинжальщиков. Мне досталось три штуки. Продавать их я не стал, так как они очень хорошо дополняли мой стиль. Эти кинжалы были тонкими, распарывая легкую кожаную броню. При столкновении с железом, если это не листы брони, а скажем кольчуга, они ломались, но так же попадали в тело врага. Яд, сделанный для меня Эхио, был самого высокого качества, полная парализация на полсекунды, за которую можно сделать многое.

Было немного непривычно брать разгон на бревне, держа в руки такой непривычный кинжал, а не щит. Танк не спешил бежать, размеренным шагом он приближался ко мне, готовясь встретить меня. Его щит наливался светом, сигнализируя о готовящемся или уже сделанном умении.

За пару шагов до танка, меня резко дернуло, впечатывая в его щит. Кинжал попал в его кольчужную сетку, пропарывая ее и вешая паралич, сбивающий умение. Отлипнув от щита, я моментально ударил его ногой в щит, сталкивая с бревна в бурлящую грязь. Раздавшийся гул от удара, а так же удивленные глаза противника, который падал в грязь, были для меня бальзамом на душу.

Победа! Вы получаете 5 очков арены. У вас 745 ОА.

- Первый есть. – сказал я, заходя в портал. – Осталось еще шестеро..

Пихто. 1\32.

Следующим стал знакомый по первой арене, Барсик.

Бой между Пихто и Барсик. Начали.

Мы попали на островок, который окружала вода. Посмотрев в воду, увидел странные щупальца, которые не выглядывали из воды, но заполонили весь видимый простор воды.

- Аве пушистый! – стукнув мечом о щит, поприветствовал его.

- Да ладно! Мур… Пихто! – одетый в легкую кольчугу, мой противник раскинул руки с кинжалами и поклонился. – Здавсствуй дорогой! Давно не виделиссь!

- Аж, с первой арены, Может по кружечке, после боя? – предложил ухмыляющемуся котяре.

- Победитель угощает.. – сказав это, он пропал.

Столкнувшись впервые с невидимкой, я поначалу опешил, но собравшись, подошел к краю так, что бы за спину мне можно было зайти только по воде. Взяв меч покрепче, стал водить им из стороны в сторону, надеясь задеть его. Удар прилетел в правый бок, после того как я отвел меч влево. Два кинжала вошли в мой бок, снимая половину жизней. В глазах потемнело, но я на отмаш ударил мечом, задевая кота. Зрение не возвращалось. Похоже, в кинжалах был яд, который ослеплял. Буду надеяться это ненадолго. Не став мудрить, сел на землю, закрывая бок, делая вид, что сильно пострадал.

- Ты мне ногу отрубил.. – раздался голос над ухом.

Боднув головой назад, прервал его словоизливания, вставая, по кругу махнул мечом, а затем еще и еще и по счастливой случайности попал по нему.

Победа! Вы получаете 5 ОА. У вас 750 ОА.

- Вот и болтай на поле боя.. – на меня обрушился свет, исцеляя все травмы. – Спасибо, кто бы там не исцелял.

Пихто. 1\8.

В одной шестнадцатой встретил воина, который пытался удивить меня магией. Удивился он, когда я отрубил ему руку, разрубая его меч. Но сейчас против меня вышел он, Карма. Сначала я подумал именно так, но потом, после озвучивания имени, я понял что ошибся.

Бой между Пихто и ДжоТэм. Начали!

В каждой руке дроу держал по мечу. Все в его облике говорило о уверенности в своем умении обращаться с ними. Легкая походка, а затем размытые движения по арене. Он будто развлекал публику, которую мы не видели, находясь на огромном каменно плато. Вокруг бушевала стихия, грохотало, шел дождик, но на плато не попадало ни капли. Он рывками двигался по кругу, периодически становясь размытым. Видимо, это его умение, которое позволяет ему очень быстро двигаться.

Миг, рывок противника, и в мой щит ударяется его нога, пытаясь меня столкнуть на землю. Но у него не выходит, я остаюсь стоять, а потом сразу ударяю по его ноге, задевая и срубая ему ступню, повесив кровотечение. Парень еще не понял, что он проиграл. Попытки использовать умение и убежать, отсрочили его поражение на пару минут, пока кровотечение не добило его.

Победа! Вы получаете 5 ОА. У вас 760 ОА.

Пихто. 1\4.

Мне повезло оказаться на снежной арене. Почему повезло? Против меня был очередной невидимый убийца, который уйдя в инвиз, попытался выиграть. Попытка бы удалась, но вот скрывать свои следы у него не выходило. После того как он сам понял это, парень попытался на своей ловкости и скорости убить меня. Однако, моей ловкости хватило, что бы уклоняться или принимать удары на щит. Правда и мне задеть его удалось всего пару раз, и если бы у меня был не мой меч Фие, то результат мог бы стать другим, но один из ударов повесил водяной проклятие, на снижение ловкости противника. После этого юный ассасин умер, разрубленный пополам.

Победа! Вы получаете 5 ОА. У вас 765 ОА.

Пихто. Полуфинал.

Полуфинал. И мне попадается призыватель. Этот юный эльф, стоило прозвучать началу боя, моментально, за одну, а может и

полторы секунды, призвал сразу двух животных. Двухметрового мишку и кабана с треугольной головой. После призыва мой противник застыл, видимо умение было не таким идеальным. Взяв разгон, начал бежать прямо на мишку, не беря в расчет кабана. Эта маленькая падла, скакнула мне под ноги, делая своеобразную подсечку.

Споткнувшись об него, я как истинный «удачник» упал плашмя, ударяясь о землю всеми частями тела. Все тело на мгновение онемело, мишка только нанес свой первый удар, снимая треть моей жизни, когда я начал срубать его лапы. Кровушка полилась знатно, особенно, когда я вспорол брюхо зверю. Меня обдало настоящим душем из крови. Кабана я пнул, отбрасывая подальше. Парень попытался еще кого-то призвать, но мой удар снес ему голову вместе с частью плеча.

Победа! Вы получаете 10 ОА. У вас 770 ОА.

Пихто. Финал арены 1х1, среди пятидесятых и выше уровней.

После полуфинала, мне дали пару минут привести себя в порядок. Чему я был дико рад, кровь не пропадала сразу, ее нужно было либо смыть водой, либо заклинанием. Встав в душ прямо в одежде, отмылся, заодно подкинув золотых, починил меч Фие. Мне предстоял бой с лучшим, топовым бойцом моего города, нужно было привести все в идеальную форму.

Сегодня мне везло, все суточные бафы были на ловкость, поднимая ее еще на несколько пунктов. Три кольца ловкости и три с силой, давали мне по 20 лишних очков каждой характеристики. Кольца, да и вообще вся бижутерия, были одни из самых редких вещей. Я нагло все отнимал, прокачивая народ, так как знал об этом. Поэтому я и Ним, были одеты по максимуму.

Открывшийся портал, перенес меня на мое последнее место боя. Пафосная, огромная арена, сделанная в толще камня. Свет исходит идеально сверху, не позволяя ослепить противника, зайдя с солнечной стороны. Множество НИП, сидело на местах арены, выкрикивая имена. Мое и …

- ЛОЛ! ЛОЛ! ЛОЛ! ЛОЛ! – кричала часть толпы, болеющая за моего противника.

Бой между Пихто и Лол.

Против меня вышел невысокого роста, одетый в легкую, тряпочную одежду, мужик, странной, новой, неизвестной мне расы. Весь покрытый странной чешуей, которая была черной, но при попадании на нее света, она казалось масленой. На его спине, когда он обернулся поприветствовать зрителей, я увидел его имя, написанное на английском языке «LOL».

Начали!

После этого сообщения, у него в руках появилось два крюка, а сам он очень быстро, даже для меня, начал бежать ко мне. Расстояние в сто метров, он преодолел за рекордные четыре секунды, даже не дав мне нормально разогнаться. Слегка подпрыгнув, он наступил на мой щит, отталкиваясь от него, сделал сально назад.

- Лол, получилось! – сказал он очень звонким голосом, присущим детям, у которых он еще не сломался.

Попытавшись его достать, у меня не вышло, он, изогнувшись, в стиле героя из «Матрицы, уклонился от меча.

- Лол, я Нео! – продолжал он.

Сорвавшись с места, он мгновенно оказался сбоку, всаживая в мой бок крюк. Меня парализовало, но через мгновение отпустило, а этот засранец, наносил следующий удар в другой бок. Я успел чуть опустить локоть, принимая этот удар о щит, который зазвенел после этого, как колокол.

- Лол, а ты хорош! А если так? – он вдруг пропал.

Очередной ассасин, со способностью уходить в инвиз. Крутанувшись на месте, я не задел его, а вот его два крюка захватили щит, пытаясь его вырвать. Но я не позволил, дернув на себя, неожиданно легко. Оба клюка упали рядом, этот… Он просто их отпустил! Наступив на крюки ногой, стал ждать следующих действий.

- Лол. Потерял. Но не переживай, у меня есть еще! – с этими словами, он вытащил два кинжала.

- Главное успеть… Главное успеть… - как мантру, бормотал я.

Змееныш дернулся, заставляя дернуться меня.

- Лол! Потанцуем? - засмеявшись, он стал издеваться надо мной, дергаясь в разные стороны, якобы провоцируя атаку.

Я велся на все движения, так как другого варианта у меня не было. Любое его движение могло превратиться в настоящую атаку. Вот он не выдержал, ныряя под меч, попытался проткнуть мою ногу. Проткнуть у него вышло, только я на обратном движении, находясь под парализацией, долбанул ему по хребту, снимая 2\3 жизни.

- Лол! Больно! Тля! – кувыркнувшись подо мной, встав, сказал он. – Я наигрался.

Паралич был из лавки Эхио, половина секунды, без возможности самостоятельно пошевелиться. Мой противник, похоже, все ОХ, вкидывал в ловкость, доведя ее до предела, становясь быстрейшим, в ущерб своему здоровью и силе. Его удары сносили мало моего здоровья, но это не могло продолжаться вечно. Если он ошибся один раз, нужно что бы он

ошибся еще раз. После очередной царапины на ноге, я сделал вид, что криво упал на бок. Здоровье было еще на десяток его ударов, но если он попадет в шею, нанося максимальный свой удар, я мог сразу погибнуть.

Шея была открыта, паралич спал, я попытался подняться. Еще не успев встать, как мои чувства обострились. Я ощущал, как его кинжал находится в сантиметрах от моей шеи. Не найдя лучшего выхода, дернулся назад на землю, одновременно взмахивая мечом, в сторону где он должен был бы находиться.

Победа! Вы получаете 30 ОА. У вас 800 ОА.

Вы победили в турнире 1х1 для 50 и выше уровней. Поздравляем!

Ваша награда – 32 тысячи золотых.

Вам открыт доступ к закрытому разделу арены. Для подробной информации обратитесь к распределителю арены.

Глава 25. Скрытый магазин Арены.

Пихто. После победы на арене.

- Поздравляем, Пихто, вам открыт доступ к закрытому разделу арены. – сказал мне распорядитель. – Прошу, следуйте за мной.

Выйдя из телепорта, я оказался не в зале ожидания, как раньше, а в комнате, где меня ждал распорядитель. Крепкий, мантия, подвязанная веревкой, не скрывала его огромной мускулатуры. Каждое его слово было приказом, от которого невозможно отказаться.

Мы спустились на один этаж ниже, прошли два коридора и вышли к двери с надписью «Магазин Арены».

- Проходите. – открыв дверь, приглашающе махнул рукой внутрь. – Вам все объяснят.

Войдя, оказался в типичном оружейном магазине, больше подходящим современности, чем средневековому стилю. Бижутерия под стеклом, прямоугольная стойка, которая закрывала проход к оружию, развешенному на стенах. Сама дверь была открыта прямо по середине комнаты.

- О! Это же наш чемпион! – ко мне подлетел гремлин, с огромными ушами, крючковатым носом, очками которые прочно держались благодаря носу. – Большая честь познакомиться с десятикратным чемпионом! – он подхватил мою руку и затряс ею.

- Да.. А кто вы? – взяв себя в руки, начал задавать вопросы.

- Моя оплошность! Позвольте представиться! Олли, управляющий магазином арены! – он мало того, что потряс мою руку, так еще и несколько раз поклонился. – К вашим услугам!

- Здравствуй Олли, может, сразу на ты перейдем? Я не такой старый, что бы мне выкали.

- Очень приятно! Так! – он аж затрясся от предвкушения. – Давай, я для начала покажу тебе закрытый раздел! Редко удается туда попасть!

Он открыл вторую, появившуюся в воздухе, дверь.

- После тебя! – он пригласил войти. Как только я вошел, он скакнул следом, закрывая дверь. – Меры безопасности. Доступ в этот раздел, с этого момента будет с помощь телепорта. Протяни руку, пожалуйста.

Внимательно смотря, что он будет делать, протянул ему руку. Гремлин взял ее, поднес прибор, который набил за секунду татуировку на запястье, в виде ключа, перекрещенного мечами.

- С помощью этого, ты можешь приходить сюда телепортом, из своего дома или любого безопасного места.

- Понял. Спасибо.

Мы с ним оказались в небольшой комнате, 6х6. Здесь не было огромного разнообразия оружия и бижутерии. Здесь вообще было пустовато. Большой стол, занимающий центр комнаты, несколько стульев, кресел и зеркал. НА стенах висели странные, фэнтезийные картины. Вот весь интерьер закрытого раздела.

- Не смотри на скудность. Я сейчас все расскажу и объясню! – он подбежал к столу. – На этот стол будут доставлять заказанные тобой предметы. На зеркалах можно посмотреть, как будет сидеть та или иная вещь. Функции просмотра бесплатны. Теперь о главном. Твой помощник, с этого момента, получит возможность, открывать список доступных товаров. Сразу хочу сообщить, что рассказывать о этом списке чревато. Мы об этом узнаем сразу, закрывая доступ.

- Понял.

- Отлично! Еще одно, прежде чем я уйду. – гремлин оббежал стол, подбегая ко мне. – Здесь можно посмотреть список закрытых арен. Некоторые.. Инвесторы, любят смотреть определенные бои, делая ставки. Твой помощник будет получать извещения, если на твое имя поступит заявка. Отказаться от нее, после получения, ты не сможешь. Ты согласен с этим? Или этот функционал тебя не интересует?

- Извращенцы, которые жаждут зрелища? – поинтересовался у Олли.

- Я бы не стал так их называть. Каждый.. Инвестор, очень влиятельный, имеющий миллионы золотых, которые жаждет потратить на развлечение. Мы предоставляем бои…

- Я могу оговорить условия?

- Условия? – гремлин удивленно посмотрел на меня.

- Я не буду драться с беззащитными детьми, женщинами.

- О! За это можешь не переживать, здесь строгий кодекс! Никто в здравом уме не потребует от тебя такого.

- Тогда я согласен, пусть будет.

- Очень рад! Откланиваюсь! Закрытый раздел в вашем распоряжении! – с этими словами, он снова открыл дверь в воздухе и ушел в нее.

- Крис, чего притих?

Жду приказов.

- Ты чего такой суровый?

Обычный я. Загружался ассортимент магазина. Здесь три вкладки: 1. Заявки на Арену. 2. Вещи. 3. Оплаченные задания. 4. Случайные сундуки.

- Давай с вещей.

Заказывай, любые слоты.

- Нужны два кольца. Ловкости.

На 50 уровень, два вида колец с ловкостью.

Кольцо Аренного Ловкача.

Только для 50 и выше уровней.

+23 к ловкости.

Второе:

Кольцо Аренного Трюкача.

Только для 50 и выше уровней.

+15 к ловкости.

+5 к уклонению.

- Это что-то новенькое. Вторичные характеристики появились.

Было обновление. Как и сказал Эхио. Добавили некоторый скрытый функционал и по мелочи. Полного списка нет, но теперь есть ограничения по уровню, характеристикам. Все вещи получили свою градацию. Это только то, что в открытом доступе.

- Вот так и живи, играй на арене. Все обновления пролетают мимо. Что по цене за кольца?

По 100 ОА за каждое.

- Фиуу… Но брать надо. Мои не настолько хороши. Возьму и то и то.

У тебя осталось 700 ОА.

- Интересно, а я могу надеть серьги? И нужно ожерелье, или что-то подобное. Мое на +5 к выносливости не особо мне нужное.

Мужские серьги. На 50 уровень. Тут с интеллектом, духом. Без умений. На 70 будет комбинированное с выносливостью или силой.

- Дожить до этого нужно. Тогда отложим. По ожерелью, что там?

На 50 уровень только одно. С выносливостью и интеллектом.

- А выше будет что-то?

Здесь база до 100 уровня, и тут на 95 уровне будет ожерелье с выносливостью и умением. Остальные только выносливость-интеллект, с более высокими статами на каждой ступени.

- Как и серьги, отложим до лучшего времени. По вещам… Вроде все. Остальное, на 45-50 уровень мы выбили с боссов.

Советую взять браслеты. На 50 уровень, с бонусом в силу.

- Цена?

100 ОА.

- В корзину пожалуйста. – плюхнувшись в кресло, продолжил спрашивать. – Случайные сундуки, что это?

В них можно найти что угодно, от баночки зелья, до артефакта. Цена 30 ОА.

- Везение оставим для везучих.. Заявки на арену?

Межгородское соревнование. Помнишь, ты участвовал в таком, 1х1, где проиграл в первом раунде.

- Понятно.

Цена участия в этом турнире, 20 тысяч золотых. Проводятся раз в два месяца. До следующего – полтора месяца.

- Пока отложим. Время есть. Оплаченные задания?

В этом разделе задания на деньги или умения. Опыт получаешь с монстров. Пока список для 50 и выше уровней пуст. На меньшие уровни стоит запрет. Цена от 10 ОА.

- Своеобразное улучшение лучших бойцов.. Можно оставить там заявку? Что я возьмусь за задание с умением?

Можно. Только я тебе сообщаю, что каждые 10 уровней, ты можешь получить только 1 умение. У тебя остался 1 слот, до получения 60 уровня.

- Я думал, можно брать сколько угодно? – удивленно спросил у него.

Так и было. В обновление ввели ограничение, а те, кто получит больше умений чем положено, теперь не могут получить новые не подняв свой уровень.

- Нехило так сильнее стали те, кто взял с десяток.

Можно взять десяток бесполезных умений и проиграть. А взяв одно победить.

- Воу воу воу! Давай палехче философ! Ты меня пугаешь! – улыбаясь, сказал Крису.

Развиваюсь. У тебя еще семь сотен очков арены, может, потратишь их?

- Нет смысла. Мне нужен ездовой питомец, мне нужен питомец, который поможет убивать или обнаруживать невидимок. Вещи у меня одни из топовых, смысла менять на 2-3 стата выше их пока нет. На высоком уровне обязательно поменяю, но не сейчас.

Могу оставить заказ на питомцев. И кстати, насчет невидимок. Ты забыл о своем умении «метка»?

- Эм?

Зато смеялся, как умалишенный. Ты его получить с кристалла, когда менял ОПА.

- Епт твою мать… - я с силой ударил себя по лбу. – Я даже ни разу его не использовал.. Вот и забыл.. Я ж сегодня мог

просрать… И вообще, мог бы напомнить раньше?

Ты сам должен следить за своими умениями, а не просить подсказки у меня каждый раз.

- Ладно, не обижайся. Я не со зла. Значит умение есть… Но на питомцев все равно оставляй заявку. Может что-то выстрелит. Я в реальность. Надо отдохнуть и перекусить.

Пихто. Реальность.

Дома меня ждала записка.

«Саш, я уехала к родителям, мне нужно время, подумать над нашими отношениями.»

Первым порывом было погнаться за ней, благо знал, где ее предки живут, но потом понял… Смысл? Вроде ни в чем, кроме уважения к ее родителям, я ей не отказывал… Не нравлюсь? Пусть ищет другого. Не такой уж я и капризный…

Сделав себе покушать, уселся смотреть новый боевичок…

Глава 26. Начало похода.

Пихто. Три дня спустя.

Ним не звонила, не писала, не появлялась в игре уже больше трех дней. Для разнообразия, поводил группы по городскому подземелью. Целью были знакомства и сбор информации. За пределами города начала твориться анархия. Самое безопасное место прокачки, как, оказалось, было именно городское подземелье. Ведь только тут никто тебя не убьет при выходе из подземелья. Не убьет, когда ты добиваешь финального босса в подземелье.

Самое ужасное то, что за пределами стен, была другая сторона жизни игры. Где царило правило сильнейшего. В городе было спокойно, размерено, пусть и прокачка по началу была тяжелой, но благодаря моей и взаимопомощи, народ мог прокачиваться, пусть и не за бесплатно. За стенами такого не было. Гильдии, группировки, убийцы игроков и многие другие личности, в наглую отжимали все, до чего могли добраться. Очень редко, кто вел себя культурно. Это начало перерастать в закономерность. Где город это символ безопасности, а все что за ним, оплот предательства.

Взяв 50 уровень, мне хотелось прокачиваться дальше, но подходящие монстры были достаточно далеко. Территорию с подземельем для игроков от 50 уровня, держала гильдия главы города. Проникнуть туда, без их ведома, было равносильно смертному приговору. Только из-за главы города, никто с ними не хотел связываться, понимая, какую хреновую жизнь он устроит в городе.

Несколько гильдий, смогли построить себе что-то вроде замков. Это помогло укрепляться в том или ином районе, но не было панацеей. Покупка самой территории, для постройки города, стоила колоссальных средств, которых пока ни у кого не накопилось. И я говорю не только о золоте. Нужны были НИП, найм которых стоил определенных очков. Нужно было собрать определенные ресурсы, которые еще нужно было добывать. Нужно было очищать территорию на протяжении определенного времени. Найти и пройти большую часть подземелий, находящихся на этой территории. Проблем было еще больше, чем мне описывали игроки, разбирающиеся в этом.

Я загорелся постройкой своего замка, ну или хотя бы оплота, где мог поиграть в темного властелина. С каждым днем,

проведенным в городе, я понимал, что на данный момент сильнее меня нет никого. После арены, я пообщался с Барсиком, узнав, что он желает взять реванш, мы отправились на арену, дуэлиться.

После того как я кинул на него метку, у него не оставалось ни единого шанса. Метка отлично работала, подсвечивая контур невидимки красным цветом, делая видимыми все его телодвижения. После трех побед подряд он смирился и проставился в реальности. Как оказалось, он работал неподалеку от меня. Договорившись о встречи, мы с ним знатно напились, заодно и побратались.

После победы над ним, мне еще с десяток раз кидали дуэли. Не став отказывать никому, продемонстрировал всю мощь своих умений. Счетчик дуэлей показывал 31 победу и ни одного поражения.

Самыми неожиданно сильными соперниками против меня, оказались маги земли. Точнее один маг земли, который мгновенно повесил на меня замедление, процентов на 50 замедляя меня. Думаю, если бы он имел умение, которое так же быстро срабатывало, нанося нормальный дамаг, то я бы проиграл. Но умение на урон, у него было такое себе, уклониться от него было не такой большой проблемой, а принять его на щит так вообще…

Так и пролетели три дня моей жизни. На четвертый, я оставил Эхио почти все деньги, что бы в случаи чего, не потерять их. Оставив себе десять тысяч, что бы в случае чего, не потерять опыт из-за смерти.

Барсик хотел было составить мне компанию, но завал на работе не дал ему этого сделать. Не став его дождаться, я отправился один. Мой путь лежал в локацию для игроков сотого уровня – Горы Джу. Мой план подразумевал прокачку во время пути. Сумка на 50 ячеек, еще пять были куплены в самом начале за ОХ. Места для вещей было навалом. Помимо нового щита, выкованного на заказ, я взял второй меч и несколько «Вен».

Щит был выкован с ячейками для усиления. Бран, после того, как я ему сказал о обновлении, даже сделал мне скидку. Три ячейки, пока пустые, но лучше иметь задел на это, чем быть без него. Меч был с одной ячейкой, но самое главное, он был очень прочным. Это было главное условие при выборе его. 100 ОА, потраченные на него, меня ничуть не смутили. Размерами чуть больше меча Фие, он был тяжелее на порядок. При вращении им, возникал гул, создавая ощущение опасности.

Вены – кинжалы с городского подземелья, были заряжены параличом на три секунды, который был сделан специально против монстров. Моя кольчуга, выбитая с подземелья, была

отреставрирована, так же в ней появились две ячейки под камни усиления. Ожерелье и серьги я не стал брать, так как в них не было особого резона сейчас. Штаны были выбиты в подземелье, кроме комфорта, они добавляли немного ловкости и защиты. Куртка, одетая под кольчугу, давала много выносливости и немного силы. Браслеты были взяты с арены. Шлем был самым слабым в моей экипировке, но лучше него все равно не было ничего. Даже в скрытом магазине арены.

Шишак.

Ранг – магическая вещь.

+10 к защите.

+8 к духу.

+3 к силе.

Единственный шлем, дающий бонус к нужным мне характеристикам. Все остальное было с интеллектом или выносливостью, в купе с духом.

Эхио снарядил меня всеми наборами зелий. В одну ячейку помещалось по 10 зелий, поэтому я взял сотню зелий лечения, десяток на баф ловкости, десяток на силу. Еще две ячейки были заполнены средними зельями противоядия, они срабатывают с 30% шансом, но это лучше чем ничего. Так же он дал мне три зелья малой скорости. Новинку, которую он только-только начал создавать. Так что упакован я был по самую макушку.

Пихто. В пяти километрах от города.

Было потрясающе осознавать, что сгоревший лес понемногу восстанавливается. То там, то сям появляются маленькие ростки деревьев, оживляющие мрачный пейзаж леса. Дорога от города была спокойной, не смотря на все заявления о том, что здесь множество убийц игроков. А вообще с пкашниками, как их все называют, была интересная история. Каждое убийство игрока приносит им как опыт, так и небольшую часть золота, которое тратит убитый ими игрок на свое воскрешение. Если денег не было у убитого, они могли поучить с небольшим шансом вещь или вещи убитого. Так же только убийцам игроков, были доступны умения наподобие кражи. Чем выше умение, тем больше шансов похитить часть золота игрока. При этом не важно, живой он или мертвый, главное секунд 5 касаться его.

Иногда встречал прокачивающихся новичков, которые убивали живность неподалеку от дороги. Большинство шарахались от меня, считая, что я пкашник. Я же спокойно двигался по прямой. По карте, найденной в свободном доступе, дорога будет идти еще несколько километров, упираясь в поселок. После поселка, нормальной карты не было, а те, что

предлагали, были за баснословные деньги.

Пихто. Поселок.

До поселка добрался без происшествий. Карта сообщала, что в округе только монстры до 40 уровня, но и их я на дороге не увидел. У ворот поселка меня остановили стражники, одетые в форму с эмблемой похожей на орла.

- Стойте! У вас есть пропуск?

- Простите, какой еще пропуск? Я новичок, никогда не бывал здесь.

- Этот поселок находится под охраной гильдии Повелители Неба. Каждый желающий попасть в поселок должен предъявить пропуск.

- Понятно. У меня его нет.

- Извините, войти вы не сможете.

- Жаль. Всего доброго. – под внимательными взглядами охранников, я двинулся вдоль стены, обходя поселок.

- Кто там ребят? – за спиной раздался новый голос.

- Новичок, хотел пройти через поселок.

- Эй, парень! – оглянувшись, увидел эльфа, машущего мне рукой. – Погоди. – он в несколько секунд добежал до меня. – Ты чего хотел в поселке-то?

- Пройти насквозь, но там пропуск нужен.

- А куда идешь?

- Уж точно не в поселок.

- Стой.. Ты же тот самый Пихто! Точно я видел твое выступление на арене для пятидесятых! – он панибратски обхватил меня за плечи. – Пойдем, расскажешь, как там было.

- Нет спасибо. – стряхивая руку, спокойно отвечал ему. – У вас строгие правила, не стоит делать для меня исключения. Я спокойно обойду.

- Да ладно тебе! Пойдем!

- Нет. – идти с кем-то, на его территорию… Во мне начал разгораться параноик. – Пройдусь лучше. Бывай.

Под взглядом, что прожигал мою спину, я уходил от него все дальше и дальше.

Пихто. Заболоченный лес.

Где то через пять километров от поселка, начали попадаться монстры моего уровня. Каждый из них давал немного золота и ингредиентов, что не могло не радовать. Полоска опыта по капельке начала заполняться.

- Слушай Крис, у меня появилась гениальная идея, как сделать игру лучше! – идя по мокрому лесу, разговаривал со

своим помощником.

Что за идея?

- Капсулы опыта! Вот, например. Я ходил в гор подземку, что бы водить пати и собирать вещи, так как у меня был высокий уровень, приходилось полагаться на чужих. НО если бы я мог заморозить свой опыт, или как я говорил скидывать его в такие капсулы, которые потом можно было бы продавать… Было бы здорово!

Могу отправить заявку на патент этого.

- Погоди, тут нужно придумать не только саму идею, но и реализацию ее. Погоди.. – из под земли вылезло нечто.

Болотник.

59 уровень

Перекошенное существо, все в земле и кусочках травы, которые стекали по его мокрой коже. Он быстренько побежал в мою сторону, хлюпая большими ногами по земле. Даже не сильно напрягаясь, принял его на щит, а затем снес голову мечом.

- Так вот.. Если можно закупоривать опыт. То те кто будет пользоваться ими, должны быть как то ограничены. Например, получением определенного количества такого опыта в день. Или разбить по уровням… - я задумчиво почесал голову под шлемом. – Как со смертями, 1-9, 10-19 и так далее… Каждый может закупорить определенное количество, так же как другой может его принять. Сделать штраф на получение… Если закупорил 100, то со временем там может улетучиваться… Ты записываешь мой юный подаван?

Записываю, не переживай.

- Можно сделать гильдейские кристаллы… Типа скидываешь опыт, что бы прокачивать новичков…

Пихто, тут пришло сообщение от Игры.

- А? - вынырнув из мыслей о капсулах опыта, сосредоточился на Крисе. – Что там такое?

Игра подключилась через меня, внимательно записывая твою идею.

- Да? Надеюсь, ты сам не против этого?… - Крис не ответил, поэтому я сосредоточился на мыслях о капсулах. – Так-с продолжим… Если есть капсулы для игроков, гильдий, то и НИП могут покупать эти капсулы, для того, что бы стать сильнее. Тогда должны будут появиться задания, где игрок может отдавать опыт…Но капсулы в любом случае должны быть по уровням… И нужен запрет на получения опыта. Это обязательно… Будут те кто имея много денег тоннами скупать эти капсулы. Оптимально было бы закупоривать один уровень.. А получать только половину его. Или даже треть уровня… Конечно появятся халявщики… Но

это сильно поможет тем же крафтерам… Кто не будет заниматься любимым делом не выходя из зоны комфорта… Но тут же сталкиваемся с проблемой… Если убийцы игроков будут пользоваться такими же? Обгоняя слабых духом людей?... люди вообще перестанут далеко выходить.. Хотя нет… Если не путешествовать в игре? То какой толк сидеть в городе? Я даже сидя в городе занимался кучей дел… Убийцы игроков должны иметь штраф на такой опыт… Скажем… опыт деленный на количество убитых ими игроков… Да… Это было бы оптимально…

Погруженный в свои мысли, я на автомате убивал монстров, которые начали появляться в разных местах. Все свои мысли я бормотал под нос… Проговаривая их, что бы не запутаться. Я шел по болотистой местности, так как под ногами появилась вода. Глубина была по щиколотку, но из этой воды повылазили болотники и что-то похоже на лягух с огромным шипастым языком. Монстры были достаточно медленные, так что проблем с ними у меня не возникло. Остановило меня закончившееся игровое время.

Сняв шлем, я наконец-то расслабился и перестал думать о капсулах и о их применении. Сегодня был потрясающий день, насыщенный, если так можно сказать. От виртуального путешествия, очень хотелось смыть с себя пыль. Неожиданно поймал себя на мысли, что хочу в сауну. Покупаться и погреться в финской бане. Не став отказывать себе в маленькой прихоти, отправился туда.

Глава 27. Пещера.

Пихто. Следующий день.

С возвращением! У меня для тебя много новостей.

- Привет Крис. Давай выкладывай.

Начну с главного, твоя идея насчет капсул опыта была одобрена, но в данный момент не может быть реализована без тестирования. Тебе предлагают самому протестировать эту возможность. Всем необходимым тебя обеспечат.

- Эт хорошо. Заодно пойму, где, что не так. – настроение после отдыха было прекрасным. – Какие еще новости?

Тебе выдали гильдейский кристалл опыта, личный кристалл опыта, а так же у тебя появилось умение «Сбор опыта». Твоя задача, заполнить два кристалла.

- Ладно личный, а гильд кристалл, как я буду заполнять?

Это следующая новость. В связи с уникальной ситуацией, тебе будет выделена территория. Так же тебе нужно сообщить название твоей гильдии, которую с помощью меня ты создашь. В случае удачного тестирования, тебе оставят территорию и гильдию.

- Насчет территории… Это то, о чем я подумал? Мне дадут на халяву замок?

Увы, нет. Каждая гильдия может приобрести территорию за определенную плату, в реальной валюте. Цель выдачи тебе территории – это быстрая прокачка кристалла. Однако никаких других уникальных возможностей тебе предоставляться не будет.

- Ну и этого достаточно. Думал, придется тратить золото на покупку, но и так отлично. – я потер руки. – Так что ты там говорил. Меня телепортируют? Тогда сразу в горы Джу. Желательно или в пещеру или на площадку, где можно на первое время укрыться.

Телепорт открыт.

Арка телепорта была разноцветной, приятно радуя глаз. Пройдя в нее оказался на небольшом выступе горы. Своеобразная смотровая площадка, с видом на долину.

Пещера и эта площадка теперь являются твоей собственностью, ты автоматически привязан сюда до завершения тестирования. Это условно безопасная зона. Нападение – приравнивается к осаде. После объявления осады, тебя телепортирует из любой точки игры. У тебя будет 1 час,

на защиту собственности. По истечении часа начинается осада.

- Как сложно, но я понял. Это теперь мой замок и оплот. Моя территория это вот эта долина? – я развел руками, показывая на открывающийся вид.

Твоя территория – сама гора. Территория, как на поверхности, так и внутри горы.

- Опять по подземельям лазить. Надеюсь, тут будет как в городском подземелье со светом. Иначе, ходить с факелами, это тот еще геморрой.

Ты забываешь, каждый помощник имеет встроенную функцию освещения, диаметром в четыре метра от Игрока.

- Кайф! Живем братец! – я прошел в пещеру.

Небольшой коридор внутрь горы, который шел под легким уклоном вверх. Метров 20-30, я думаю. Коридор вывел меня в саму пещеру. Идеальный квадрат, по-другому не скажешь. Будто кто-то лазерным резаком поработал. Десять метров в длину, десять в ширину, а судя по высоченному потолку, еще десятка в высоту. Как я и говорил, идеальный квадрат!

Тебе выдана цепочка заданий «Тестирование». Часть первая – Освоение. Твоя задача – обустроиться в пещере. Вот список заданий и ресурсов, которые тебе нужно добыть:

1. Создание бытовой мебели. Требуется – Дерево, камень.

2. Создание алтаря. Требуется – различные металлы, драгоценные камни. Качество и количество, напрямую влияет на силу алтаря.

3. Жертвенник. Требуется уничтожить монстров, находящийхся на тропе к вашей пещере. Все ингредиенты, полученные с монстров, требуется положить на алтарь.

4. Накопить дерева, золота, металла, камня.

5. Исследовать гору.

- Простите, но как я вам должен добывать камень или дерево, голыми руками? Я молчу уже про железо.. Там вообще нужно найти жилу или месторождение.

Для начала, тебе нужно создать гильдию. Инструменты появятся после этого прямо в пещере. Говори название.

- М… Бедлам.

Символично. Назвать гильдию хаосом, только на свой манер. Поздравляю с созданием гильдии «Бедлам»!

- Спасибо, но это немного не так. Будет настроение, расскажу. А сейчас, что дальше?

Создавать устав и прочее будешь?

- Отложим это, сейчас желания копаться нет никакого.

Хорошо. Тогда осталось дать название твоей «пещере».

После этого инструменты появятся в центре, а тебе будет открыт доступ к функционалу.

- Лечебница.

Теперь я понял взаимосвязь!

- Рад за тебя, Крис. – Подойдя в центр пещеры, увидел сложенные треугольничком лопату, кирку и пилу. – Теперь можно поиграться в добытчика, но сначала нужно посмотреть на функционал, ты ж меня засранец звездатый заинтриговал!

Функционал расширен, в связи с тем, что ты тестируешь возможность накапливания опыта.

Сказать, что я залип, это не сказать ничего. Несколько часов, я только изучал возможности, которые предоставляет пещера. Функционал дома – это детский лепет, по сравнению с моей новой пещерой!

Начну сначала. Моя территория была огромна, но мне еще нужно было получить контроль над ней. В связи с этим пещера становилась точкой захвата, оплотом порабощения горы! Для полного захвата, выделенной мне территории, нужно было захватить больше 30% горы. Вроде бы не много, но это если смотреть на плоскую территорию, в случае с горой, все становилось на порядок сложнее. Тропы, места обитания монстров, подземелья, скрытые подземелья, вершина горы, внутренности горы, это все формировало ужасающую, даже пугающую по своим трудозатратам, задачу. Радовало, что ограничения по времени у меня не было, так как притендентов на эту территорию не было. В случае если бы кто-то подал заявку на приобретение этой территории, у меня было бы игровой месяц, на попытку захвата 30% территории.

Захват это дело времени. Самое интересное, началось, когда я залез в меню строительства. Здесь открылось многое, от чего мои планы «Темного Властелина», могли увенчаться успехом. Во-первых – моя пещера, имела минимальный статус, а именно «Пещера». Звучит банально, но именно так оно и было. Улучшения в более совершенную постройку, были возможны, а ограничения на улучшения не было. Были бы ресурсы и деньги, что бы улучшать все это удовольствие. Во-вторых – была вкладка с постройками, которые были доступны для «пещеры». Мне были доступны только две – алтарь и кровать. Здесь был редактор, для создания своего вида алтаря и кровати. Я некоторое время поигрался в нем, создавая алтарь. Кровать оставил стандартную, все равно, в игре я ей не пользовался. В-третьих – редакторы защиты. Они были открыты для ознакомления, но для создания хотя бы стены, у меня не было ни ресурсов, ни повышенного статуса «пещеры».

Было еще множество функций, которые были открыты для затравки, но для них требовалось повысить уровень «пещеры», накопить ресурсы и прочее – прочее. Было интересно, увлеченно роясь во всем этом, забыл про время.

Ты уверен, что алтарь должен быть именно таким?

- Почему бы и нет? Нужно только собрать побольше материалов, для его создания и улучшения.

Насчет металла, подойдут любые вещи, имеющие в своем составе его.

- Свой меч я не отдам, но мысль понял. Теперь понятно как мне накапливать все это.

Алтарь я сделал в виде трона, который венчает кристалл опыта. Покупка трона обошлась в 5 тысяч золотых, которые пошли на его создание без остальных материалов.

- Ну выглядит он эпотажно, не находишь, мисьё Крис? – отойдя в сторону, любовался троном. Хотя как троном… Золотым стулом со спинкой, которую венчал здоровенный мутно-белый кристалл гильдейского опыта.

Стул как стул. Не жалко денег?

- Не особо. Здесь все равно нужно было бы золото, пусть и в меньших количествах.

Внешний вид будет меняться, в зависти от вложенных в него материалов. В данный момент твой гильдейский алтарь имеет бонус +1% золота при убийстве монстров.

- Золото добавляет золото… Хм… Идею уловил. Ладно, поковырялись с алтарем, теперь надо взяться за кирку. Сделаю комнату, заодно набью камня для кровати. В этом же вся суть этого задания?

В задание нужно добыть дерево и камень, а про то, что нужно сделать комнату, там ничего нет.

- Ну нет и нет. А я сделаю, пока настроение помахать киркой есть. Пока я долблю, ты мне расскажешь, как пользоваться новым умением.

Сбор опыта – умение, которое при включенном состоянии резервирует весь получаемый опыт в личный кристалл опыта. После заполнения кристалла, он выдает случайные капсулы опыта. От 1 до 5 капсул в день. Количество резервируемого опыта в день равно одному уровню. В твоем случае ты создаешь капсулы, которые могут использовать только персонажи 50 и выше уровня. Капсулы имеют градацию и срок годности.

1. Малая капсула опыта – 1\6 твоего уровня. Срок годности - 1 игровые сутки.

2. Обычна капсула опыта – 1\4 твоего уровня. Срок

годности – 1 игровые сутки.

3. Средняя капсула опыта – 1\3 твоего уровня. Срок годности – 1игровых суток.

4. Большая капсула опыта – 1\2 твоего уровня. Срок годности – Половина игровых суток.

5. Гигантская капсула опыта – целый уровень. Срок годности – Половина игровых суток.

- Ух… - ударяя киркой, спросил у Криса. – Почему большие… Настолько мало времени?

Что бы не было длительных торгов и манипуляций с ними. Каждый игрок может использовать 1 капсулу в день. На данный момент такие капсулы делаешь только ты, а Игра вычисляет возможность использования их на малых уровнях.

- Кирка-то… С ней тяжелее, чем махать мечом.. – работа по углублению, а так же расширению шла медленно. – Я никак не могу приноровиться, как правильно бить ей.

Все придет с опытом. Закончу о личном кристалле. Накопив уровень, кристалл будет пульсировать и выдаст тебе капсулы, которые ты можешь обменивать, продавать, да хоть выкидывать. Но выкидывать их не советую, так как они будут нужны для пополнения гильдейского кристалла.

- Теперь понятна взаимосвязь…

Накапливая опыт, гильдейский кристалл будет улучшаться. Своеобразный игрок, который будет в виде кристалла. Ему можно будет присваивать функции, возможности. Тебе так же выпала честь протестировать его первым. Изначально, предполагалось, что он будет получать часть опыта, которую выделяют игроки гильдии, но Игре понравилась идея с капсулами.

- Да я новатор!

Пихто. Конец игровой сессии.

- Ну что же друг мой.. – устало сел на каменную кровать. – Жизнь потихоньку налаживается. Вот и каменная кровать появилась.

Тебе повезло, что из каменной крошки, что осталась от твоей добычи камня, создается все.

- Тут же важен вес.. Хотя помещение, что я выдолбил… - я сморщился. – Не очень радует.

Повысь уровень пещеры, тогда сможешь подкорректировать за золото ее.

- Золота не так много. Мне на две смерти всего осталось. А судя по тому, что тут будут 100+ монстры, думаю, сладкой жизнь мне не покажется. Поэтому, тратиться на это нет смысла. Ладно,

осталось пару минут. Сегодня я плотно засиделся, поэтому надо отдохнуть. Увидимся завтра Крис.

До встречи.

Глава 28. Очистка тропы.

Пихто. Реальность, тот же день.

Приехала Наташа. С настроением поругаться, а когда узнала, что я не изменил своей позиции, собрала вещи и уехала. Даже не стал заморачиваться с ее выходками. Пусть у нее будет все хорошо, а меня завтра ждут стоуровневые монстры. Около гор не пыталась прокачиваться даже гильдия главы города. Все из-за скачкообразного уровня монстров. В нескольких километрах от гор, монстры были около 80 уровней, но стоило подойти к горе, как уровень монстров скакал от 100 до 150.

В нашем городе, никто еще не смог убить стоуровневого монстра. Видимо, на сотом уровне у них происходит скачек в характеристиках, а так же у них появляются противные умения. Единственное видео, где убили стоуровневого, было из Астарианны. Что было удивительно в двойне, так это то, что именно в Астарианне, находится самый высокоуровневый игрок, недавно получивший 85 уровень. Бутис – получил только 81, при том, что по слухам, его гильдия качается с максимальной эффективностью. Так как я знаю, что они крышуют лавку алхимии, то представляю, сколько на них висит бафов.

В городах появилось множество пятидесятников, после моих «добровольных и бескорыстных» шествий по городскому подземелью. А вот получение уровней дальше, требовало от народа выискивать монстров выше уровней, которые обитали за стенами города. Получение уровней, на «обычных» было очень медленным. Нужно было убить немало монстров выше себя уровнем, а если учесть, что одному этого делать затратно, то делаем выводы.

Видюшка была слишком наигранной, выпячивая силу мужика, который, судя по комментариям, был главой Астарианны. Мужик отыгрывал викинга или берсерка, судя по тому, как светились два топора, что он таскал, врубаясь в монстра, не обращая внимания на полученный урон. Остальные, вроде как, помогали ему на расстоянии. Монстр был здоровенным кабаном, с густой темной шерстью. В обновлении, как, оказалось, изменили ландшафты городов. Каждый город получил свой уникальных мирок, с кучей монстров и историей.

Пихто. Следующий день. В игре.

- Крис, я готов.

Готов, это громко сказано.

- Не порти настрой, а то в аквариум посажу. – дернув помощникам за лапу, вышел из пещеры в поисках врагов.

Спуск с площадки был слишком идеальным. Ни тебе снега, ни тебе льда, ни кривых провалов. Будто идеальная дорога, сделанная машинами из реальности. Идти было легко, пока не спустился метров на триста, там начал дуть дико холодный ветер с хлопьями снега. Ощущение будто прошел незримую черту, отделяющую два мира. Через пару шагов увидел размытый темный силуэт, который двигался в мою сторону. Приготовившись к драке, встал поудобнее.

Изгой Клана Гмык.

103 уровень.

Специализация – скрыто.

- Специализация? – пробормотал я, как эта двуногая, похожая на гориллу, только с ртом полным острейших зубов, тварь прыгнула на меня. Запах мокрой, холодной шерсти, был невыносим. Тварь слегка не рассчитала, прыгнув за меня, но это я так подумал… Пока не увидел второго, идущего на меня. Находится в коробочке, это верная смерть, поэтому ухватив щит поудобнее, побежал навстречу второму, пока первый разворачивался после своего прыжка.

Удар в тварь, был ударом в стену, которая была из бетона. Она ни на сантиметр, ни шелохнулась. Мечом я успел ударить по нему, но здоровье твари даже не пошатнулось. Ответный удар, заставил меня отправиться в полет, который закончился ударом о скалу. Вскочив, снова побежал ко второй твари, первая, приминая снег, бежала к нам. Очередной удар о тварь, но теперь я попытался ударить по ноге, что бы хотя бы немного снизить ее мобильность. Меч вошел на пару сантиметров и остановился, это был первый раз, когда меч Фие, не смог отрубить конечность монстра. Миг удивления, стоил мне половины жизней, тварь сильнейшим ударом по голове повесила оглушение, а удар пришедшей твари, снес оставшееся здоровье.

Вы погибли.

Пихто. Десять минут перекура в реальности.

Идей, как убить сразу двух сотых монстров, не было. Возможно, с одним я успел бы справиться, если бы сработал изъян, а я бы попал по этому месту. Но два, это слишком. Пробраться мимо них нет никаких шансов, тропа не настолько широка, что бы они меня не учуяли. Может попробовать привлечь одну тварь издалека?

Пихто. Игра.

Идея оказалась верной, вторая тварь не пришла, но и одной мне похоже будет за глаза. Вот уже десять минут я скачу вокруг нее, пытаясь перебить ее регенерацию и броню. Мой удар отнимал у твари около 0.01% жизней, если не меньше. Изъян работал криво, подсвечивая буквально на долю секунды, за которую я не успевал нанести удар в нужное место. А все мои колкие удары, тварь стоически регенерировала. Однако, на десятую минуту, у меня наконец-то полностью зарядилось умение. Треть жизни твари улетела, вместе с взорванной ногой. Истошный крик, падение, а затем редкими рыками тварь попыталась достать меня, но я, бегая вокруг, старался максимально быстро бить, снова заряжая умение, так как других вариантов у меня не было. Здоровье монстра восстанавливалось прямо на глазах. Издалека раздались еще несколько похожих криков, видимо идущих на помощь своему собрату, тварей. Умение заряжалось дико медленно из-за малого количества маны у монстра, но я остервенело врубался в нее, стараясь за каждый подход наносить несколько ударов.

Умение заряжено, но и силуэт второй твари уже виден недалеко. В этот раз надо сносить голову. Удар в голову… Кровавый веер разбрызгивается повсюду, но здоровье твари теплиться на крохах жизни. Зарычав от злости, врубился в тело монстра, будто дровосек, срубающий непокорное дерево. Стоило убить монстра, даже не посмотрев, что получил, побежал без оглядки в безопасную зону.

- Ну, что получили Крис? – привалившись к камню, смотрел, как монстры расходятся на свои позиции.

10 реагентов. 95 золотых. Ржавый клинок. Ритуальное сердце, для возложения на алтарь. Ты получил 1\30 уровня.

- Всего-то? Я думал, уровень минимум дадут…

Это обычные монстры. Хорошо, что и так много вышло. Тебе всего нужно убить их около 15, что бы получить 51 уровень.

- Это тяжелее, чем я думал. – вставая, стряхнул невидимую пыль со штанов. – Делу время, потехе час. Нужно как можно больше наколотить их, пока есть время.

Пихто. Конец игровой сессии.

21 изгой встретился мне на дорожке, которая привела к подножью горы. Эти твари были непробиваемыми, точнее они были очень живучими. После убийства одного из них, открылась их специализация – Выносливость. Эти твари имели запредельный параметр выносливости, который сводил на нет все

мои обычные удары. Ловкость и сила у тварей были не сильно развиты, что помогало мне успешно от них убегать и уклоняться. Уклонение росло быстрее, видимо из-за разницы уровней между мной и монстрами. Достигнув 60, оно эволюционировало, подарив мне после эволюции легкость в теле. Наверно, так же себя чувствовали те, кто в рекламе пил всякие биоактивные добавки. Легкость и парение! Даже сражение с изгоями стало проще, они выглядели такими громоздкими, что я обскакивал их только так.

Ингредиентов было море, так же как и железного хлама, что падал с изгоев. Все это я сейчас вываливаю на алтарь, для его улучшения.

Поздравляю! Первая часть задания выполнена! Открыт доступ ко второй части!

Полностью исследовать подножье горы, уничтожая максимальное количество монстров.

Найти индивидуальное подземелье.

Собрать 10 тысяч золотых с монстров, обитающих на вашей территории. Прогресс 0\10 000

Создать капсулы опыта, личную и гильдейскую.

«Лечебница» - меняет статус с «Пещеры» на «Жилище». Открыты новые функции.

- А че по дереву? Я его же вообще не принес.

В нескольких щитах и копье, хватило дерева. Требование было его найти. Количество не было указано точно.

- Понятно… Жалко денег маловато, а так можно было бы что-то улучшить… - пробормотал я, пролистывая доступные улучшение. – Ладно, Крисошвилли… Я в реальность, нужно покушать и подумать, что делать дальше.

До встречи.

Пихто. Реальность.

Пока я был в игре, с десяток раз звонила Ним, как потом оказалось, что бы опять мне проесть плешь. Ей, видите ли, стало стыдно, что я так много на нее потратил, хотела вернуть деньги. Поругались опять. На этот раз уже с моей стороны были обидные и посылающие далеко и надолго слова. Для меня деньги ничто, но она считает наоборот, считая, будто я жмот какой-то… Обидно, блин!

В 4D вовсю обсуждали два новых, мировых законопроекта. Первый был о увеличении срока пребывания в игре. Минздрав всячески пытался опровергнуть, ссылаясь на то, что человеку нужно двигаться, а не лежать сутками напролет. На что компания DDV, выпустила линейку массажных капсул, которые в купе с

многолетними исследованиями в области анатомии, смогли создать оптимальную программу, позволяющую пребывать в игре около суток, без проблем для организма.

Модели были различными, начиная от простейших, заканчивая полноценной капсулой, которую описывали фантасты. Я заказал себе саму дорогую. КДП (капсула длительного погружения) – максимальный срок пребывания ограничивается 4 днями. После этого капсулу нужно заправить, поставить на самоочистку, которая занимает около суток. Те же сутки нужны для нормально питания, прогулок и связей в реальности. Так было указано в брошюре. Компании DDV, в течении нескольких дней удастся получить все разрешения, так как все возможные тесты были пройдены более сотни раз. Остались лишь нюансы, а так же количество денег, нужное для подкупа нужных людей. Ну, по крайне мере, я так считаю.. Поэтому, моя новая капсула была предоплачена, а как только будет получено разрешение, я смогу ей пользоваться.

Второй законопроект, который всколыхнул мировое сообщество – «Закон о Воспитании». Зеки, психбольные, неизлечимо больные – все они могут получить возможность играть. Никто не обращал внимания на больных, это было никому не интересно, а вот зеков обсуждали все. Администрация игры в купе со всеми странами мира, согласовывала проект, в котором зеки станут виртуальными рабами. Много визга о правах человека, о том, что это недопустимо. Много чего было на форумах, которые обсуждали каждую строчку этого законопроекта. Мне было интересно только одно, зачем пускать заключенных в игру? Причем все расходы по их содержанию брала на себя компания. Жизнь зеков в игре была равносильна жизни раба. Ни прав, ни желаний, делаешь только то, что тебе прикажет хозяин. Возможности продажи, перепродажи, убийства, издевательства над ними. Все это было разрешено, а раб ничего не мог сделать. Конечно, от вида преступления, срока, который выдал суд, делали жизнь раба более сносной, но сам факт рабства? У меня не помещался в голове.

Сегодня у меня в планах было посмотреть новое жилье. Эту квартиру я буду сдавать, получая копеечку. Однако жить я бы хотел в более просторном, а так же комфортабельном доме. Осталось только найти подходящее. Шестизначная сумма, накопленная выводом золота из игры, жгла мне карман. 4D технология, почти не требовала к себе особого отношения. Вышка, которая усиливает сигнал… И вуаля! Вы можете пользоваться ей, даже в самой глухой точке мира без интернета. За поиском жилья я провел очень много времени, так как

вариантов было слишком много, в большинстве своем бесполезных для меня. Однако, в старых предложениях, нашел целый этаж, находящийся на окраине города. Этот этаж принадлежал одну миллиардеру, который погиб несколько лет назад. Его дети быстро растащили его имущество, но вот эту квартиру, растянутую на весь этаж, почему-то выставили на торги.

Мне понравилось в ней все. Последний этаж, с отдельным лифтом, а так же выходом на крышу, которая была сделана под оранжерею. Сауна с бассейном, несколько гостевых комнат. Царская спальня, кухня, сделанная по последнему слову техники, умея хотя бы немного готовить, можно делать шедевры! Дорога до центра была кривоватой, но она никогда особо не была загружена, даже в часы пик. Все нужные магазины находятся в 5-10 минутах от дома. Район тихий, подъезд к комплексу охраняется. Охрана одна из лучших в городе, судя по отзывам. Смущало только одно - Цена была почти в два раза больше той, что была у меня на счету. Связавшись с родственниками миллиардера, которые уже пару лет пытаются продать эту квартиру, договорился о встрече.

Встреча прошла на позитивной ноте. Видимо им понравился налет таинственности, когда они интересовались моими доходами. А еще понравилось то, что банк, в котором у меня был счет, выдал мне кредит, на недостающую сумму. Цену удалось немного сбить, но не так сильно, как хотелось бы. Оформление, а так же переезд заняло пару дней, в течении которых я не заходил в игру.

Пихто. Игра.

С возвращением!

- Привет, Крис. Как дела? Соскучился без меня? – дернув за одну из ног, поинтересовался у помощника.

Дела хорошо. Пришло два письма. Скучать не было времени, я изучал современную литературу. Большинство писателей пишут о половых увлечениях, а остальная часть о убийствах.

- О, друг мой! Это всегда будет в людях. Хорошо потрахаться, поесть, а может и кого-нибудь убить. Странно, что ты любовные романы еще не прочитал. Что там с письмами? И мне кажется, что стало просторнее?

Любовные романы все одинаковые и бесполезные. Я не понимаю чувств людей. Первое письмо от Эхио, он сообщил, что приходили темные, оставили заказ, в котором ему нужны ингредиенты с гор. Просил тебя в ближайшие несколько дней

ему их доставить.

- Ты можешь отправлять посылки?

Могу, но это платная функция Игры. Зависит от веса, размера вещи.

- Ингредиенты не так много весят, а уж тем более не такие большие. Набьем ему сегодня их. Что за второе письмо?

Это рассылка от Игры всем пользователям.

- Даже так. Заинтриговал! Рассказывай.

Каждый пользователь, который считается системой «Добрым», получил предложение. Вывожу тебе текст предложения.

Ув. Пихто. В связи с тем, что Игра считает вас добропорядочным, честным гражданином, мы решили предложить вам принять участие в программе «Адаптация». Суть этой программы – помощь больным. К вам будет приписан один из больных, данные о нем засекречены. Этот больной будет заходить в игру в то же время, что и вы. Вот список задач, которые вам будет необходимо выполнить, в процессе адаптации больного:

Найти общий язык, по возможности сдружиться с больным.

Вместе с больным отправиться в приключение, которое он запомнит.

По возможности найти и развить интересы больного.

Срок, в течении которого будет идти программа адаптации, будет устанавливаться игрой.

Так же сообщаем о недопустимости издевательств над больным. За всем этим будет следить сама Игра, а так же записывать все ваши совместные взаимодействия. При возникновении проблем, эти записи могут и будут использованы в доказательной базе.

Так как мы ценим ваше потраченное время, за каждый час, проведенный с больным, вы будете получать вознаграждение, которое будет определено самой Игрой.

- Что думаешь, Крис? – задумчиво покусывая губу, второй раз перечитывал сообщение.

Ничего не думаю. В данной ситуации, все зависит от тебя самого. Хочешь ли ты возиться с кем-то, не хочешь ты терять время на кого-то. Учти, что мы находимся не в самом светлом месте игры.

- Крис, как я могу пообщаться с Игрой? Хотел бы поинтересоваться несколькими вещами.

Заявка отпр… Мое сознание подключено к главному каналу Игры. Задавайте вопросы мистер Пихто.

- Здравствуйте. С Крисом ничего не случилось?

У меня не так много времени, переходите к делу. И да с Крисом, все в порядке, он спит.

- Спасибо. Первое – я согласен помочь больному адаптироваться. Вопрос стоит в том, можно ли его прокачивать капсулами опыта? Или вы не могли бы снять ограничение, что бы я мог поднять его уровень? Или, может, вы сами дадите больному уровень? Хотя это было бы нечестно, но я бы понял это.

Ограничение на капсулы снято у вашего подопечного. Еще вопросы?

- Понял. Могу ли я принять его в гильдию? Точнее – я спохватился, снова формируя вопрос. – хотел узнать, такой же ли функционал у больного, как и у всех игроков? Или они «особенные»?

Принятие в гильдию, а так же все игровые функции доступны подопечным. От себя лично прошу не пытаться им навредить или пытаться их подставить под монстров. Наказание будет незамедлительным.

- Если вы следили за мной, то понимаете, что я бы так никогда не поступил. Моя тетя болела, я еще мелким за ней ухаживал. Тетя не смогла справиться с болезнью, надеюсь, этому человеку я смогу помочь.

Ваш подопечный будет телепортирован в ближайшие пару минут. В данный момент идет создание персонажа. Ваша ставка 2 тысячи кредитов в час. Срок – до выздоровления подопечного.

- Еще вопрос, пожалуйста. Не будет ли проблемой, если… Примут закон о увеличении срока пребывания? Я заказал новую капсулу, хотел проводить побольше времени в игре.

Все подопечные выходят в игру со специального оборудования, которого нет в продаже. Так что проблем, с длительным игровым процессом, не будет никаких.

- Круть. Спасибо, что уделили мне время.

Спасибо вам, Пихто, что принимаете участие в столь важной для меня лично программе. Приятной игры… Правлено!

- Привет, Крис, Игра уже была тут. Так что с добрым утром.

Понял. Твой напарник прибывает через 3..2..1..

Арка портала мигала синим, сменяющимся на бело-золотой, цветом. Из нее вышел двухметровый человек. Самый настоящий человек, правда лицо, а когда он повернулся, и спина были все в шрамах, которые не оставляли ни единого сантиметра «живой кожи».

Уверенным шагом, подошел к нему на расстояние вытянутой руки. Одетый в костюм новичка, который мне все больше и

больше казался тюремной робой, он внимательно смотрел на меня.

- Пихто. – протянул руку ему.

Он, не открывая взгляда от меня, молча пожал руку.

- Не представишься?

Наверно с минуту он сверлил меня взглядом, пока не покачал отрицательно головой.

- Как хочешь. Пока не назовешь свое имя буду называть тебя Здоровяк. Не против?

Пожатие плечами и все тот же пристальный взгляд, который ни на секунду не отрывался от меня.

- Так вот Здоровяк. Мы находимся в игре, в самом глухом ее месте. – после этих слов, его взгляд стал острее. – Не переживай. Пусть здесь и тяжело, но есть над чем и потрудиться. Сегодня у меня были планы спуститься на подножье горы, но так как появился ты, немного их изменим. Крис, капсула опыта?

Выпала средняя капсула опыта и одна малая.

- Так вот как она выглядит… - в руках я крутил небольшую сферу, которая была заполнена на треть переливающейся жидкостью. – Здоровяк – это капсулы опыта, что бы стать сильнее ты будешь их принимать. Но прежде чем это сделать, я помогу тебе стать еще сильнее..

Глава 29. Заполнение гильдейского кристалла опыта.

Пихто. 10 дней спустя.

Какой же он оказался тугой! Все приходилось разжевывать, показывать все по десятку раз! Но самое раздражающее, это его молчание. По любому поводу, вопросу, молчание, затяжной кивок или пожатие плечами. Вымещать на нем свою злость не видел никакого смысла, страдали все подгорные монстры. Умирал я часто, особенно когда попадался на помесь змеи и ящерицы. Каменистого цвета тварь была настолько быстрой и ядовитой, что я не успевал ничего сделать ей. Места обитания этих тварей помечал отдельно, попросив Криса пометить их знаком радиоактивности. Остальные обитатели подножья имели специализацию в выносливость или непробиваемость. Да, приходилось долго и муторно их бить, напитывая по крохам умение, но последующие удары в уязвимое место или удар в голову, ставили точку в этом сражении.

Подземелье я нашел достаточно быстро, всего-то понадобилось пробиться через лагерь клана Гмык. Вход находился в палатке главаря, который меня дважды умудрился убить, прежде чем я понял, как с ним нужно бороться. 115 уровень, мини босс со специализацией – проклятие. Первый раз я не уничтожал небольших духов, которые вселялись в палки, расставленные по всему шатру. Как оказалось зря. Эти духи вешали определенные проклятия, на снижение скорости движения, атаки, усталости разума (своеобразное замедление скорости чтения заклинания) и многие другие. Когда я его бил, выбивая крохи жизни, на меня уже опустилось несколько проклятий, я даже не успел применить умение, как пропустил очередной удар от босса, отправивший меня на перерождение. Второй заход, я уже понимал, что нужно делать, но не смог сразу понять, какие палки нужно уничтожать, а какие взрываются. Итог – смерть.

Очень помог Эхио, отправляя мне золото, которое шло на мои приключение. Так как я бесплатно посылал ему реагенты, добытые в горах, он скашивал сумму, но все равно, из моей месячной доли будет вычеркнута колоссальная сумма.

Но вернусь к Здоровяку. Я пытался его прокачивать, так же как меня обучал Тил… Боже, как же мне было трудно заставить

его делать каждый день разминку с ускорением. Первый день нашего знакомства, мы расширяли комнату, выбитую еще мной по прибытию. Работа муторная, но я считал, что она хотя бы немного сблизит нас. Ага, ЩАС! Гора виртуальных мышц, после моей лекции, что ОХ, не стоит распределять, пока не достигнешь предела, только глазками похлопал. Сферы исчезли, стоило мне отдать их ему. Уровень у него явно поднялся, а я даже не знал, распределил ли он ОХ или нет. Желание не давать ему капсулы было велико, но здравый смысл, что по другому его вообще никак здесь не прокачать, вселял веру в лучшее.

Так вот мы весь первый день выискивали подход друг к другу. Так же как и второй день… На третий я плюнул, узнав у Криса, что можно оставить его одного, отправился на охоту к подножью. Вернувшись – умерев от змееящерицы, я увидел, как здоровяк ломает киркой небольшое углубление в стене.

- Что делаешь? – подойдя, спросил у него, заставив его вздрогнуть.

Отпустив кирку, он щелкнул двумя камнями, выбивая искру. В углублении появился огонек.

- Ааа.. Камин. Круто. Помочь нужно?

Его взгляд проедал мой лоб, но отрицательное движение головой, сбросило напряжение.

- Тогда занимайся… Да и вообще, коль мы вместе тут надолго. Не хочешь вступить в мою гильдию? – найдя в настройках приглашение, кинул ему. – Пусть твое имя и скрыто, но находясь в гильдии, будет проще работать, не думаешь?

За 4 часа, что я отсутствовал, он вырубил небольшое углубление, а будь у него доступ, тут могло быть нормальный камин.

Игрок ** вступил в вашу гильдию.***

- Ну и это хорошо. Тебе что-то нужно? Кирки там, железо?

Он взял в руки кирку, ударив о ее железную часть.

- Значит железо. Держи, что не понадобиться, скидывай на алтарь. Я пошел, поохочусь, принесу еще железок, будут скидывать около алтаря, твоя задача, все что нужно оставить, все что не нужно скинуть на него, договорились?

Несколько минут он переваривал информацию, переводя взгляд с меня на стул-алтарь, а затем кивнул.

- Вот и ладненько. Я ушел.

Так и пролетел десяток дней. Утром – разминка со здоровяком, который не мог дойти до 3 уровня скорости. Потом полчаса-час ковыряния в функционале «Лечебницы», а затем методичное уничтожение монстров в округе. К концу девятого дня, у меня было захвачено 15% территории. По комментарию

Криса, пройденное подземелье даст еще от 5 до 15 %, в зависимости от глубины подземелья. А потом, придется лезть на гору, уничтожая горных обитателей. 68 уровень со скрипом, мучениями, но он был получен на «обычных» монстрах сотого и выше уровня.

Сама «Лечебница» должна была перейти на следующий уровень, после создания гильдейской капсулы опыта. Ее заполнение было очень медленным, но десять дней моей охоты, принесли плоды, сегодня после передачи Здоровяку капсулы опыта, должно хватить на создание гильдейской.

- Здоровяк, сегодня тебе везет, выпала гигантская. Жаль одна, но она компенсирует все. Держи, и, кстати, не мог бы ты, хотя бы показать на пальцах, какой уже уровень получил? Мне нужно знать, можно ли брать тебя с собой?

Взгляд посмурнел, видимо подсчеты для красавчега были тем еще заданием. С каждой секундой ему становилось все хуже, взгляд начал блуждать по помещению, выискивая подсказки..

- Все-все дружище, не напрягайся. Ну не знаю я твоего уровня, ничего страшного не произойдет! – я подошел, легонько похлопав его по краешку плеча. – Лучше покажи, ты доделал комнату?

Взгляд остановился, с минуту фокусировался, а затем на уродливом лице здоровяка появилась улыбка и он кивнул. Махнув рукой, как бы приглашая, он показал мне свое творение. Еще несколько дней назад, он взял кирку, начав долбить новую комнату. Я не вмешивался, оставив его делать то, что ему хочется. Вчера он собрал все без исключения железо, потратив немного гильдейского золота, поставил дверь на выбитую комнату. Сейчас же я увижу плоды его трудов.

Вообще Здоровяк мне нравился, пусть он тупил, не общался, но его целеустремленность в любом деле была видна невооруженным взглядом. Любое дело, которое он делал, пусть не умея, но он старался сделать все правильно, делая снова и снова.

- Твою мать… - невольно вырвалось у меня, когда я зашел в открытую Здоровяком дверь. – И это ты все сам?... И умеешь?...

Не знаю, кто в реальности этот здоровяк, но комната, над которой он старался несколько дней, превратилась в… Кухню! Сделанные из камня, вперемешку с металлом. Кастрюли, ножи половники, большие ложки, все это было красиво развешано. Если представлять элитную кухню, то я бы сказал, что сейчас на нее смотрю.

- Половник. – я услышал за спиной голос с хрипцой, в котором сквозила радость. – Меня зовут Половник.

- Будем знакомы, Половник! – я развернулся к здоровяку. – И ты всем умеешь пользоваться?

Кивок мне послужил ответом, видимо дневной запас слов он уже выдал.

- Афигеть! Приготовить сможешь? Что мне нужно принести?

- Вода, помидоры, огурцы, - еще с минуту я слушал названия ингредиентов.

- Понял, сейчас что-нибудь придумаю. – Функционал Лечебницы, пока не позволял закупать продукты, нанимать НИП, но следующий уровень позволял это… - Половник, держи, используй капсулу, попробуем достать тебе продуктов!

Стоило ему использовать капсулу, как мне пришло уведомление:

Гильдейская капсулы опыта заполнена. Выберите улучшение.

Защита.

Нападение.

Уют.

- Чеее? – потянул я, пытаясь понять, каким образом тут вписывается «Уют». – Один раз не пид… пусть будет Уют.

«Лечебница» - меняет статус с «Жилище» на « Гильдейский Дом».

Бонус гильдейского кристалла – восстановление всех параметров и умений, увеличено десятикратно.

- Так.. Все потом.. Заказываем продукты.. – пока я лазил в меню, пещера замерцала, а когда мерцание завершилось, обстановка больше не напоминала пристанище неандертальца.

Пол выложен бело-черной плиткой, в шахматном порядке. Стены покрасили, а так же украсили приятной, но однообразной резьбой. На потолке появилась огромная лампа, свет который не позволял рассмотреть ее формы. Стул, который все больше толстел, все больше напоминая трон, был поставлен на большой постамент, с лестницей из пяти ступеней. На кухне тоже произошли изменения. Пол выложен белой плиткой, все пространство стало светлее, будто сами стены светились. Появился огромный холодильник, в который Половник нырнул с головой, вытаскивая что-то из него. Пока я выискивал, как мне приобрести оставшиеся продукты, здоровяк сам, без тени смущения, опустошил гильдейскую казну, закупая нужное ему. На кухне зажглись комфорки, что-то начало шкворчать, а на Половнике, прямо на голом торсе уже был надет фартук, его голову венчала небольшая поварская шапка, не дающая волосам падать в еду.

- Через сколько будет готово? – проблеял я, удивившись

изменениям в поведении здоровяка.

- Десять минут, тут все быстро! – не отвлекаясь от сковородки, ответил он.

Не став нагружать его, вышел в центральный зал. Пора было немного потратиться. Денег, присланных Эхио, было еще на пять смертей, но я решил оставить на одну, остальное вложить в зал, украшая его. А так как появился повар, нужно сделать стол. Не на руках же кушать.

Для начала отодвинул трон-алтарь к стене, оставив зазор в метр, для создания потайного хода. Так как система создания была гибкой, я создал вылезающий из пола круглый стол. Половинки стола объединялись без зазора, создавая идеально ровный круг. Стол взял самый простой, но его можно было изменять. Для начала сойдет и так. Вход в комнату закрыл дверью, такой же простой, как и при входе на кухню. По краям сделал небольшие ниши, которые закрыл огромными, длинными шторами. Центральный вход оснастил огромной арочной дверью, озорства ради, на внешней стороне поместил знак «Не влезай, убьет», перечеркнутую молнию, находящуюся в красном круге. Дверь была массивной, но больше декоративной. Сам проход к выходу, расширил, создавая параллельный проход, для будущей охраны. Пока проход был не нужен, его замуровал. Это вышло дешевле, чем создавать проход для него.

Создание комнат было дико дорогим, поэтому я решил дать Половнику задание, продолбить помещение около входа. Надеюсь, с появлением кухни он не потеряется в ней. Чувствую, что это не просто увлечение для него.

- Готово! – раздался голос Половника, выходящего из кухни с огромным подносом.

Профессионально расставляя тарелки, раскладывая вилки, он еще больше подтверждал мое предположение, что в реальности он был или есть самый настоящий профессиональный повар. Расставив все, он начал искать глазами стулья, пришлось их купить. Два стула появились там, где были расположены приборы.

- Фантастически вкусно! – после пробы всех блюд, пусть и в виртуальности, все мои вкусовые рецепторы вопили о экстазе. – Половник, я восхищен! Ты афигенно вкусно готовишь! Я такого не пробовал никогда в своей жизни! – собрав пальцы в щепотку, поцеловал ее, раскрывая, - Беллисимо! Фантастишь! Брависсимо! У меня нет слов, описать то, что ты приготовил!

Довольная улыбка и ни слова больше, но и этого было достаточно, что бы понять, человек нашел свое.

- Назначаю тебя Шеф-Поваром гильдии и в частности нашего

замка Лечебница! – торжественно произнес, вскакивая со стула. – Неважно как, но прошу тебя, готовь дальше! Я сделаю все возможное и невозможное, что бы ты мог продолжать готовить!

Ты официально ввел должность «шеф-повар» в гильдии и присвоил ее Половнику.

- Половник, будет что-то нужно, смело обращайся!

Тут здоровяк меня удивил, его искалеченное шрамами лицо поплыло, а он сам, вскочив со стула, сжал меня в объятьях.

Эпилог.

Расчистка территории и попутно ее захват продолжалась уже пару недель. Я зачистил всю долину, нашел способ убийства монстров со специализацией в ловкость. Всего-то нужно было сделать ловушку. Летающие монстры были мне не по силам. Умерев с десяток раз, я больше не совался на их территорию.

Отношение с Половников выравнивались. Мы находили с ним компромиссы и точки взаимодействия. Он почти не говорил, редкими исключениями были короткие фразы на кухне. Ему не хватало готовки в реальности, поэтому здесь он отрывался по максимуму. Да, бывали и не очень вкусные блюда, но большинство того, что он готовил, было на уровне божественной пищи!

Отношение с Наташей окончательно завершились, когда она приехала на квартиру с попыткой поскандалить. Но так как я сменил замки после переезда, а люди снимавшие квартиру не отличались добродушием, мы с ней встретились в участке, из которого я ее вытаскивал. Закатив истерику, а после, всадив мне оглушительную пощечину, наши с ней отношения закончились.

Сегодня я решился пойти в подземелье, так как других вариантов прокачки у меня уже не осталось. Монстры выше меня в два раза, с умениями, специализациями, о которых я даже не имею представления. А еще не стоит забывать о том, что они монстры из подземелья, которые куда как толще и сильнее своих наземных собратьев.

Подойдя к подземелью, проверил еще раз все ли взял. Я слегка мандражировал, так как это был мой первый поход в подземелье в одиночку. Половник наотрез отказывался выходить из лечебницы. Никакие мои уговоры на него не действовали, к сожалению.

- Какие люди.. Ну здравствуй, Пихто.

Раздавшийся голос за спиной, меня напугал до икоты. Резко развернувшись, выставил щит, пытаясь встретить атаку. Но проходило мгновение и ничего не происходило. Выглянув из-за края увидел их… Команду, знаменитую первыми прохождениями повсюду, а так же я увидел его… Мага ставшего главой города, а по совместительству еще и главой Темной гильдии… Бутис.